

Vydavatel

WETO AG

Muth 2

D-94104 Tittling

Telefon: 0049 /8504 / 9229-292

Internet: www.weto-software.cz

www.weto.de

Telefax: 0049 /8504 / 9229-19

eMail: info@weto-software.cz

info@weto.de

Pozor

V této příručce jsou popsány funkce nejnovější verze programu VisKon V8. Proto se může stát, že se některé funkce ve Vámi instalovaném programu neobjevují (např. LigniKon).

Autorské právo

Upozorňujeme, že názvy softwaru a hardwaru, uvedené v této příručce a názvy značek příslušných výrobců obecně podléhají ochraně.

Veškeré údaje a programy uvedené v této knize byly sestaveny a zpracovány s maximální pečlivostí a byly reprodukovány při dodržení kontrolních opatření. Přesto nelze zcela vyloučit chyby.

Údaje a data obsažené v této dokumentaci mohou být změněny bez předchozího upozornění. Za dodržení všech autorských práv nese odpovědnost uživatel.

Je možné, že společnost WETO AG je vlastníkem práv k patentům nebo přihlášeným patentům, značek, autorských práv nebo jiných duševních vlastnictví, která se vztahují k odbornému obsahu nebo metodám tohoto dokumentu a softwarového programu. Poskytnutí tohoto dokumentu Vás neopravňuje ke vznesení nároku na tyto patenty, značky, autorská práva nebo na jiná duševní vlastnictví.

Platí naše všeobecné obchodní podmínky, viz www.weto.de.

© 2014 WETO AG. Všechna práva vyhrazena.

Jiné názvy produktů a firem uvedené v tomto dokumentu jsou pravděpodobně značkami ve vlastnictví příslušného vlastníka.

OBSAH

1	<i>Předmluva</i>	3
1.1	Upozornění!.....	3
1.2	Technická podpora.....	3
2	<i>Novinky</i>	4
2.1	Sektor A.....	4
2.2	Sektor B.....	17
2.3	Vytvoření plánu	24
2.4	Ostatní.....	29

1 PŘEDMLUVA

V úvodu bychom Vám rádi poděkovali za to, že jste se rozhodli zakoupit náš software i za Vaši důvěru. Snažili jsme se, aby bylo možné náš program ovládat co nejjednodušeji i přes jeho výkonnost a flexibilitu. Tato příručka Vám má pomoci k rychlému seznámení se s programem. Na tomto místě bychom Vás rádi upozornili, že náš program je komplexní systém, který trvale měníme a vyvíjíme. Z tohoto důvodu je možné, že tlačítka která jsou zobrazena v příručce, nejsou naprosto totožná se skutečnými tlačítky v programu.

1.1 UPOZORNĚNÍ!

Vzhledem k tomu, že program VisKon je v trvalém vývoji, nemusí být tlačítka a funkce shodné s Vaší verzí. Může se také stát, že určité funkce, které jsou v programu uloženy jako tlačítka, zatím nejsou funkční. Pro získání bližších informací se obraťte na naše servisní oddělení.

1.2 TECHNICKÁ PODPORA

Pokud máte potíže s programem, zkuste nejprve použít online nápovědu nebo hledejte v příručce, zda v ní není popsán daný problém a jeho řešení. Různé informace můžete také získat v příkladech a cvičných projektech (Otevřít projekt, soubor: Příklad).

Pokud nemůžete problém i přesto vyřešit, zavolejte na naši hotline.

Aktuální číslo pro Českou a Slovenskou republiku: 0049/8504/9229-292 (7:30-12:00 a 12:30-16:00).

1.2.1 *Pomoc na dálku přes internet*

Díky nejmodernější technice existuje možnost kontaktovat servisní oddělení společnosti Weto pomocí dálkového datového přístupu. K tomu je zapotřebí pouze připojení k internetu. Všechny další informace Vám sdělí náš servisní personál.

2 NOVINKY

2.1 SEKTOR A

2.1.1 Vytvoření nového patra při spuštění střešního asistenta

Při spuštění střešního asistenta se otevře dialog, ve kterém je možné vytvořit nové patro pro krov.

Krov je pak automaticky vložen do tohoto patra.

Pro toto patro se pak zadává úroveň stejně jako základová deska s odpovídající tloušťkou či s odsazením k vnější hraně stěny.

V přízemí se pak definuje, zda mají být převzaty stěny a má být vytvořena základová deska.

2.1.2 Vytvořit krov na základě automatického rozpoznání půdorysu



S pomocí této funkce je možné vytvořit krov na základě rozpoznání kontur stěn popř. vytvořených desek.

Přitom jsou zohledněny např. všechny stěny stejného stavebního úseku.

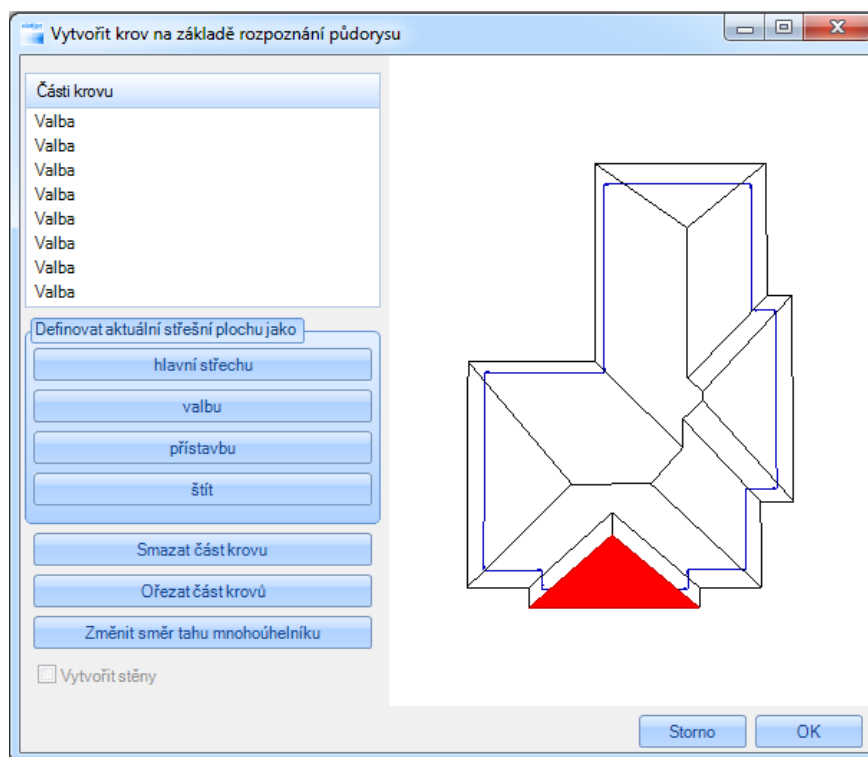
Ke každé nalezené vnější hraně je pro začátek přiřazena valbová střecha.

Typ krovu je pak možné upravit v následně otevřeném okně. Nakliknuté střešní plochy se přitom zobrazí červeně.

Poté je možné zvolit požadovaný typ. Pakliže jsou dvě protilehlé střešní plochy označeny, zvolí se hlavní střešní plocha. Jakmile dojde ke smazání některé části krovu, může dojít ke spojení dvou střešních ploch v jednu.

Upozornění: Vymazanou střešní plochu není možné v tomto dialogu obnovit.

Jakmile jsou zvoleny desky, je možné pomocí této funkce vytvořit také stěny.



Pomocí funkce změnit směr mnohoúhelníku, je možné obrátit směr střešních ploch..

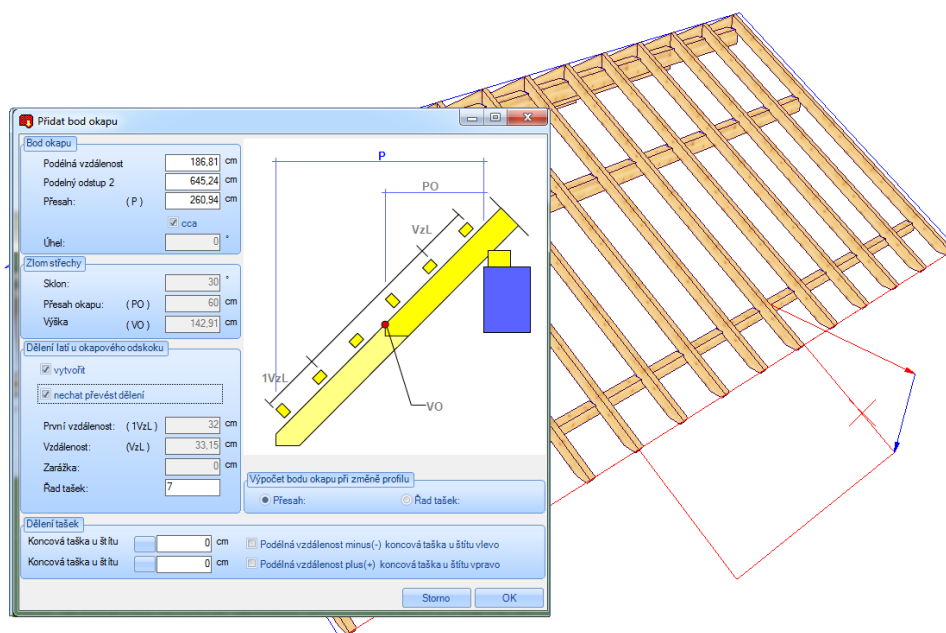
2.1.3 Změnit bod okapu na základě dvou bodů



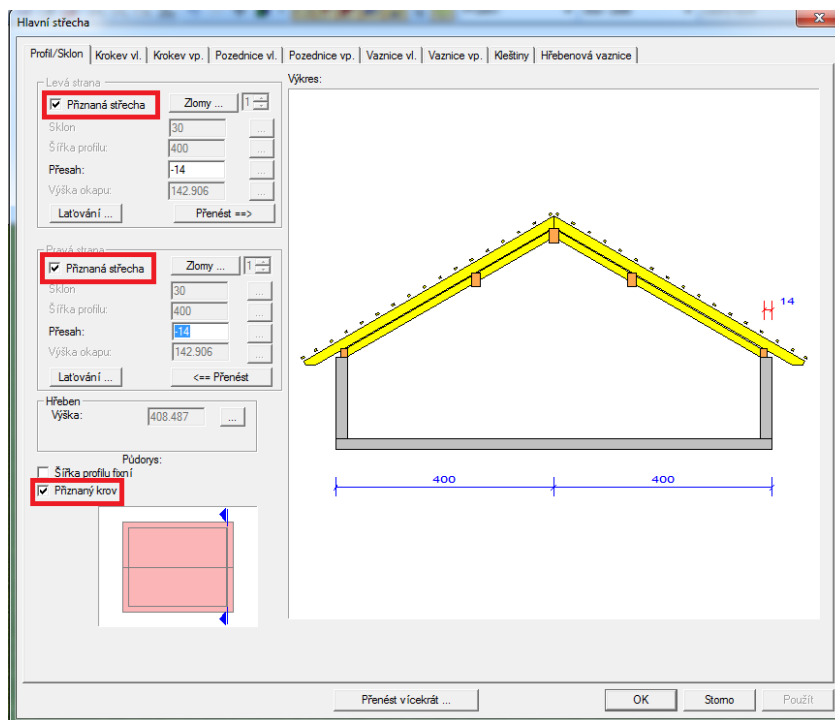
Pomocí této funkce je možné vytvořit přesah okapu. K tomu je nutné nakliknout počáteční a koncový bod.

Třetí bod pak představuje přesah. Nejnižší body okapu jsou pak převzány z přesahu, počátečního a koncového bodu.

Nastavení v dialogu jsou pak indentické k funkci přidat bod okapu.



2.1.4 Vytvořit příznaný krov v dialogu pro definování profilu



Jakmile je v dialogu pro zadání profilu vložen háček u Příznaného krovu vytvoří se druhá poloha krokví.

Nastavení jednotlivých prvků Příznaného krovu se nechají změnit, pakliže je u jednotlivých střešních ploch vložen háček u Příznaný krov.

Profil/sklon: Nastavení přesahu

Krokve vlevo/vpravo: Odstup krokví příznaného krovu udává odstup mezi jednotlivými krokve. Úsek okapu může být volen pouze svisle či vodorovně.

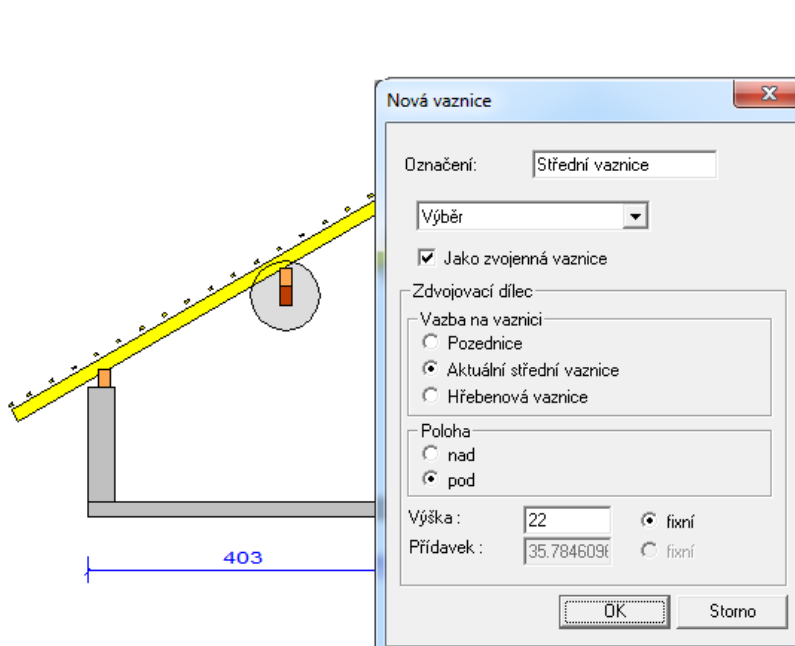
Pozednice vlevo/vpravo: Přídavek je počítán k horní hraně příznaných krokví. Možností je také vložení osedlání do polohy krokví.

Sražení vaznice se taktéž nechá v příznaném krovu vytvořit.

Funkce přídavku u příznaných krovů vypočítá přes horní hranu příznaných krokví exatně na hranu vaznice.

Středová vaznice vlevo/vpravo: Hřebenová vaznice: Stejně jako u pozednice.

2.1.5 Vytvoření zdvojení při zadávání profilu

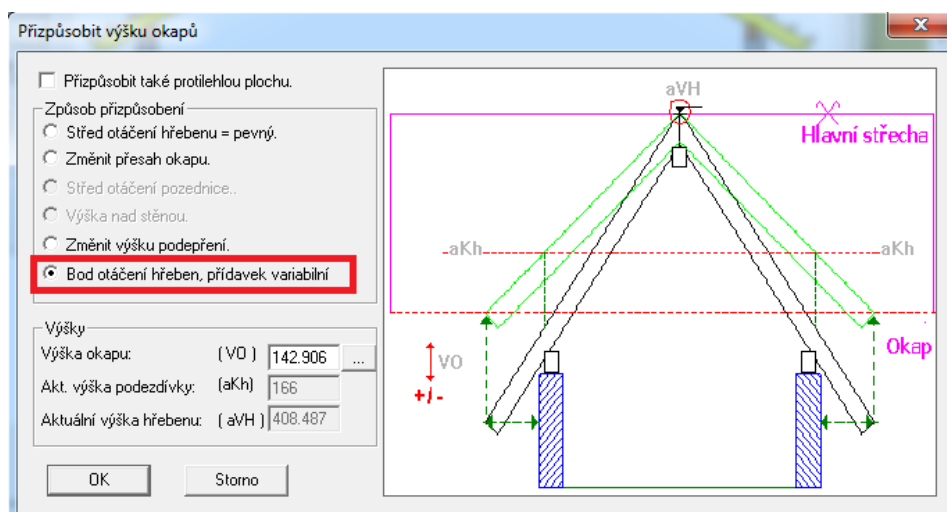


Pakliže má být vytvořena nová středová vaznice, je možné ji také vytvořit jako zdvojení. Nejprve je nutné zvolit vaznici, pro kterou má být zdvojení vytvořeno. Poloha pak může být buď zespoda či ze shora vzhledem k vaznici.

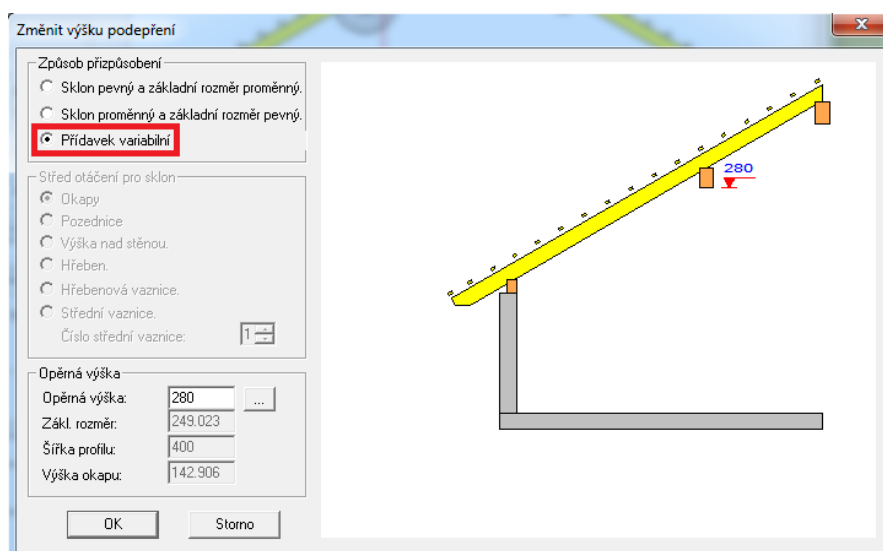
Výška zdvojení může být buď fixní nebo se nechá vypočítat přes přídavek. Další možností je zadání fixní hodnoty přídavku, kdy výška zdvojení bude vypočítána.

2.1.6 Vypočítání přídavku na základě střešního průvodce

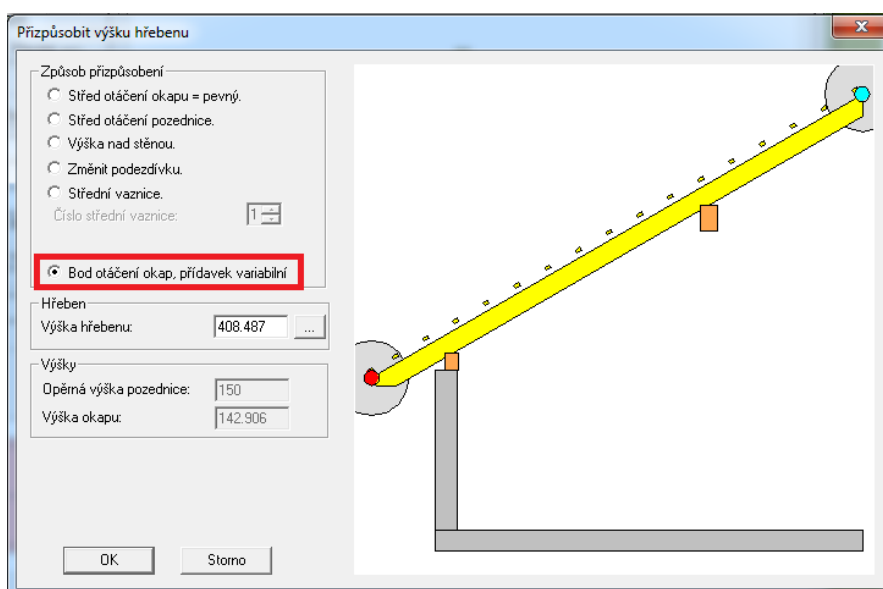
Metody definování zadání profilu jsou rozšířeny o jednu variantu.



Při přizpůsobení opěrné výšky okapu je nyní možné otáčet přes bod hřebenu, přičemž se nemění opěrná výška pozednice, nýbrž přídavek.

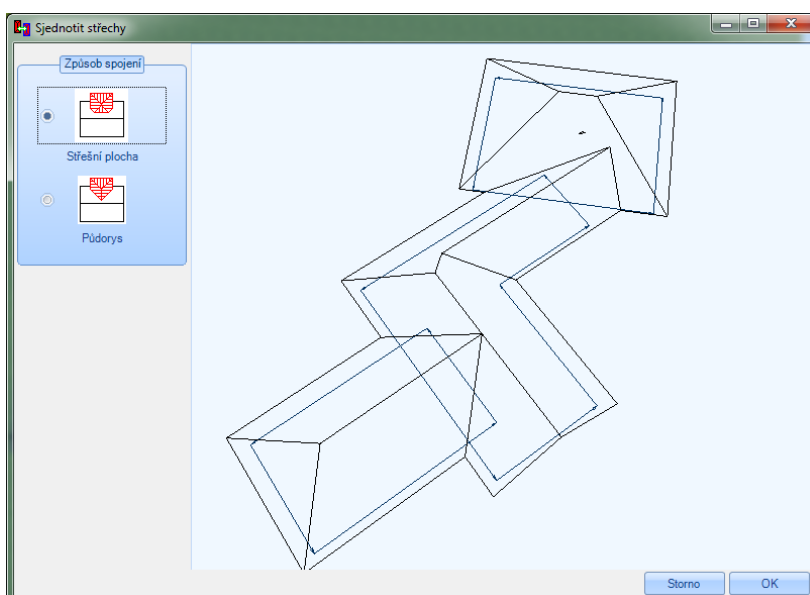


U středových vaznic je nyní možné změnit opěrnou výšku nebo základní rozměr aniž by se změnil sklon, přičemž dojde k přizpůsobení přídavku.



U přizpůsobení opěrné výšky hřebenu je nyní možné otáčet přes bod okapu, přičemž se nemění opěrná výška pozednice, nýbrž přídavek.

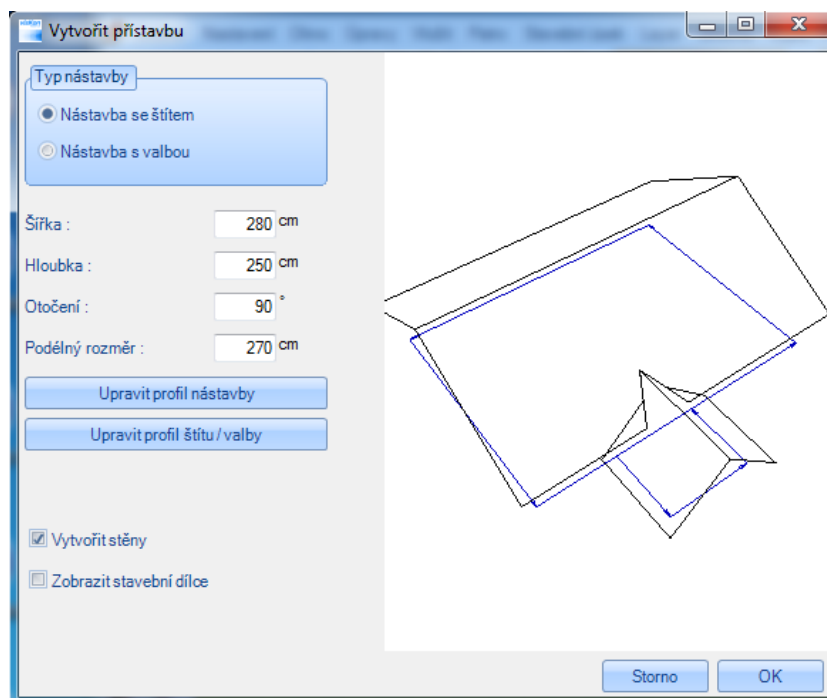
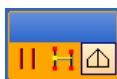
2.1.7 Zlepšení funkce – Sjednotit střechy



Nyní je možné sjednotit krov, který byl již jednou sjednocen s jiným krovem.

Nejprve je nutné nakliknout střešní plochu, která má být připojena a pak střešní plochu, která má být ořezána.

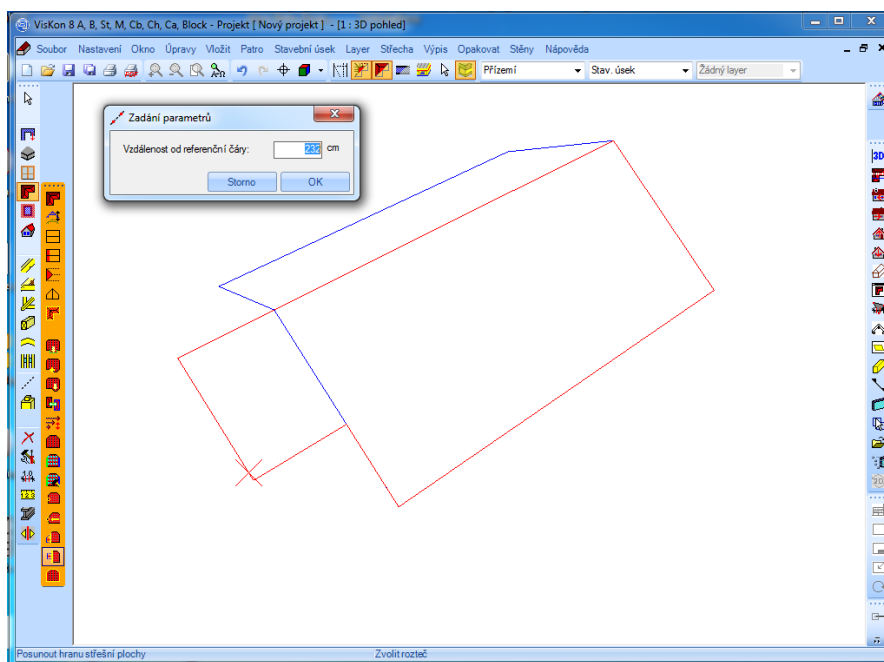
2.1.8 Vytvoření přístavby pomocí asistenta



Vytvoření přístavby je nyní také možné bez stěn a pomocných linií. K tomu je nutné nakliknout referenční čáru hlavní střechy. Jako další je nutné nakliknout počáteční a koncový bod stejně jako stanovit šířku nastavby. Tyto body je pak možné v následujícím dialogu upravit. Třetí

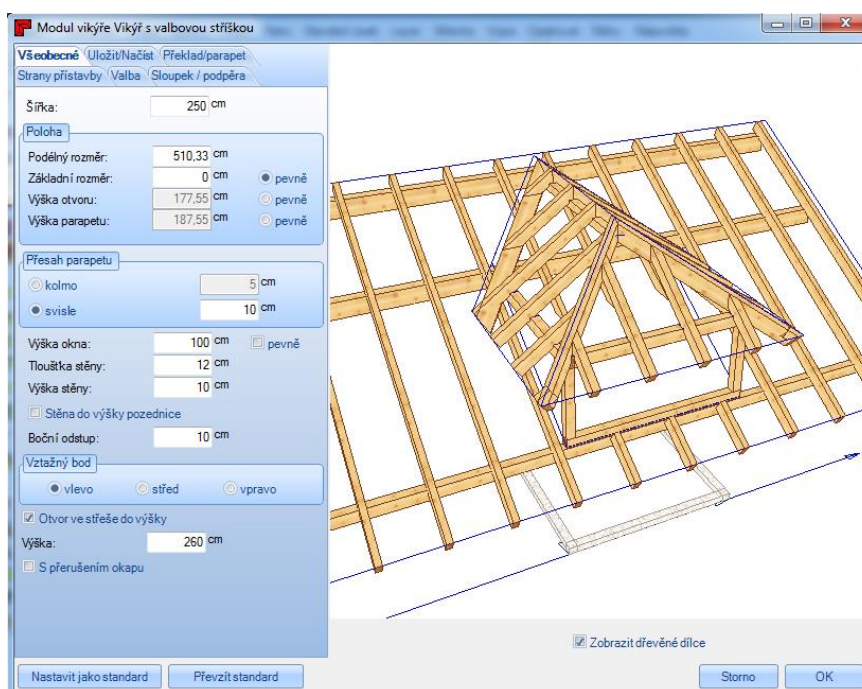
bod udává hloubku přístavby. V dialogu, který se otevře je pak možné libovolně změnit hodnoty této přístavby. Dále je možné definovat, zda má být přístavba valbu nebo štít. Dále je zde možné definovat profil. Dodatečně mohou být s přístavnou vytvořeny i stěny. Tuto funkci je možné použít jak na střeších vytvořených pomocí střešního průvodce stejně jako pomocí libovolného půdorysu.

2.1.9 Posunout část hrany krovu



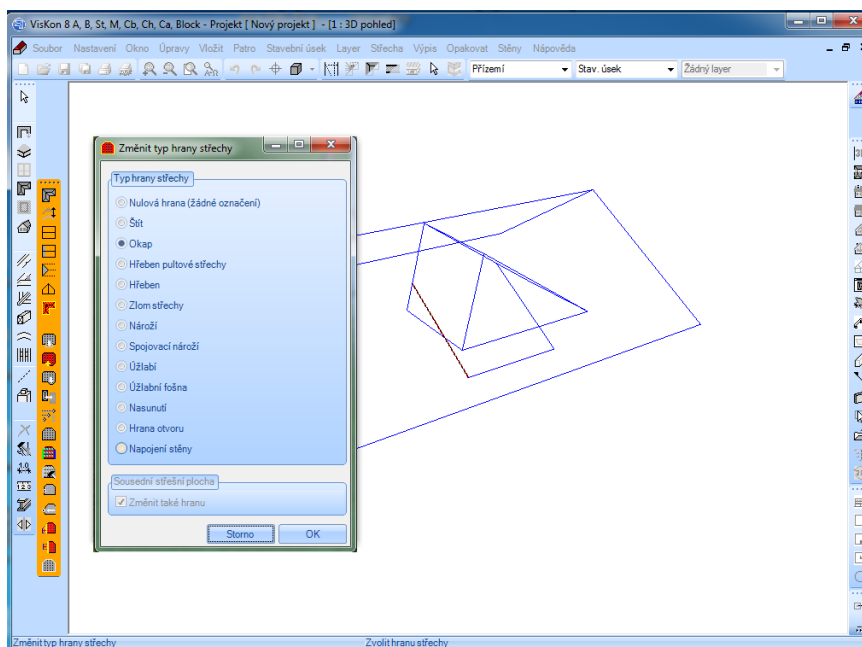
Touto funkcí se nechají posunout kompletní část hrany krovu. K tomu je třeba nakliknout požadovanou střešní plochu stejně jako hranu krovu. Jako další je třeba nakliknout počáteční a koncový bod pole, které má být posunuto. Třetí bod pak představuje rozsah posunutí. To je pak možné přizpůsobit v následujícím dialogu.

2.1.10 *Prizpůsobení při zadání valbového vikýře*



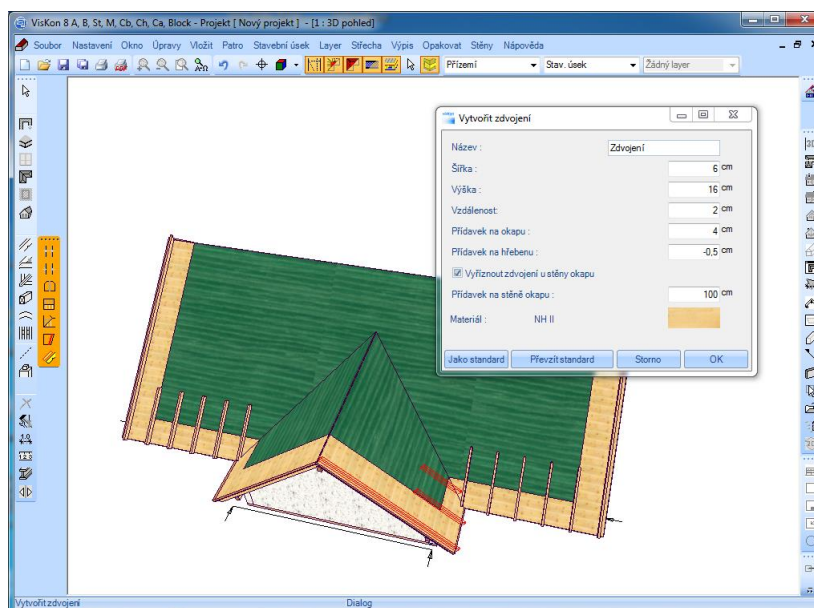
Při zadání valbového vikýře došlo k propojení valbového profilu a opěrné výšky okna. Profil valby je pak automaticky přizpůsoben, pakliže dojde ke změně opěrné výšky okna.

2.1.11 *Funkce změnit typ hrany krovu doplněn o napojení stěny*



Byl zaveden nový typ hran krovu a sice napojení na stěny. Ten je vydán po přepočtu střešní plochy stisknutím klávesnice s F9 do seznamu střešních dílců.

2.1.12 Vytvořit zdvojení krokví

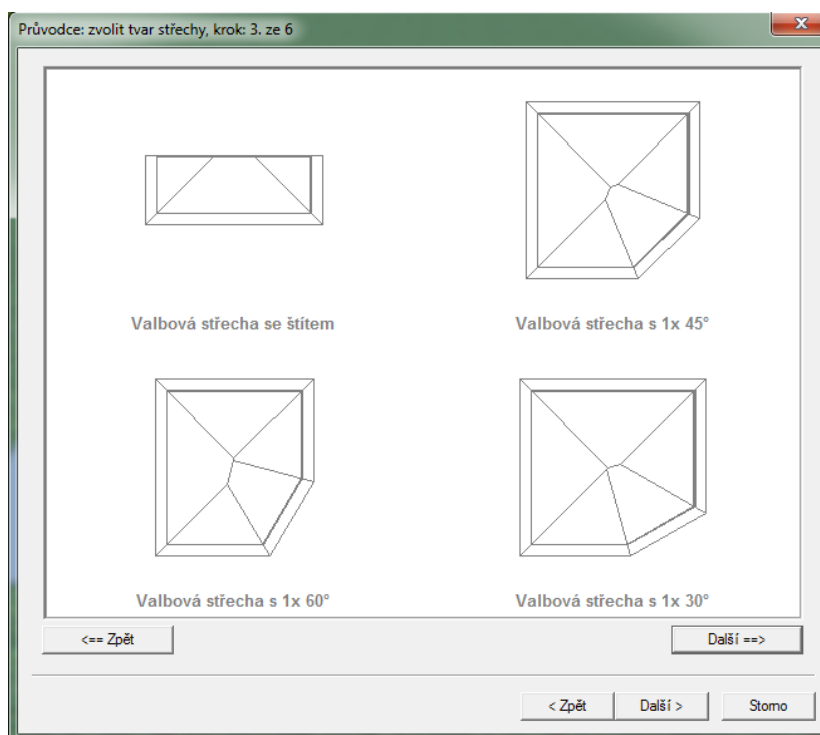


Pomocí této funkce je možné ve zvolené střešní ploše vytvořit zdvojení krokví. Poté co je naklinuta odpovídající střešní plocha, otevře se dialog, kde je možné zdvojení definovat.

Vedle názvu a rozměrů je možné zadat odstup krokví, přesah okapu stejně jako je možné nastavit hřeben.

Pakliže je vložen háček u funkce Ořezat stěnu okapu, dojde k přizpůsobení zdvojení ke stěně. K tomuto je možné dodatečně nastavit přídavek.

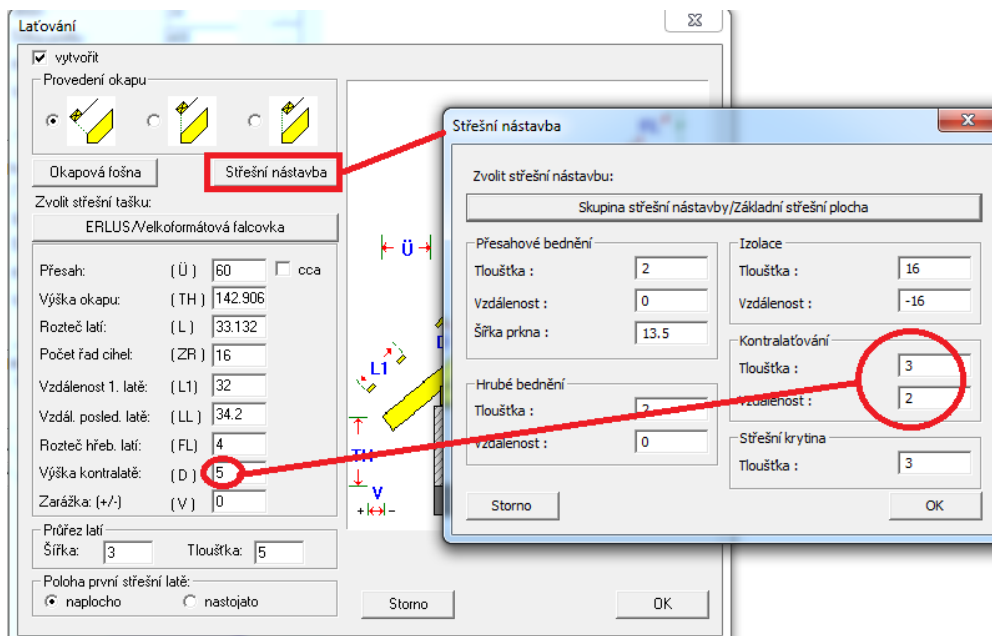
2.1.13 Nové půdorysy ve střešním průvodci



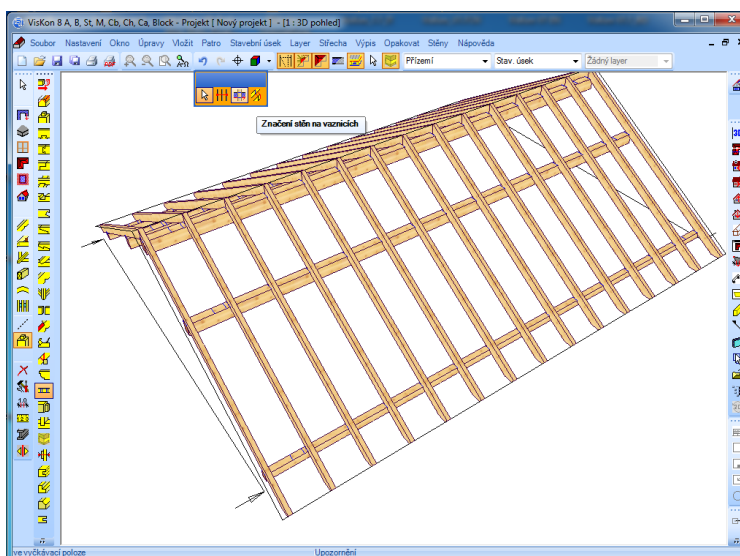
Střešní průvodce je rozšířen o nové typy půdorysů. Je např. možné vytvořit valbovou střechu se štítem pro přístřešky. Tyto nové typy jsou v jednotlivých půdorysech u valbové střechy.

2.1.14 Automatizování střešní nástavby v laťování

Dialog pro zadání laťování je nyní automaticky propojen na dialog pro zadání střešní nástavby a sice na hodnoty kontralaťování. Pakliže změním střešní nástavbu nebo zvolím střešní nástavbu z katalogu, jsou hodnoty přeneseny i pro laťování.

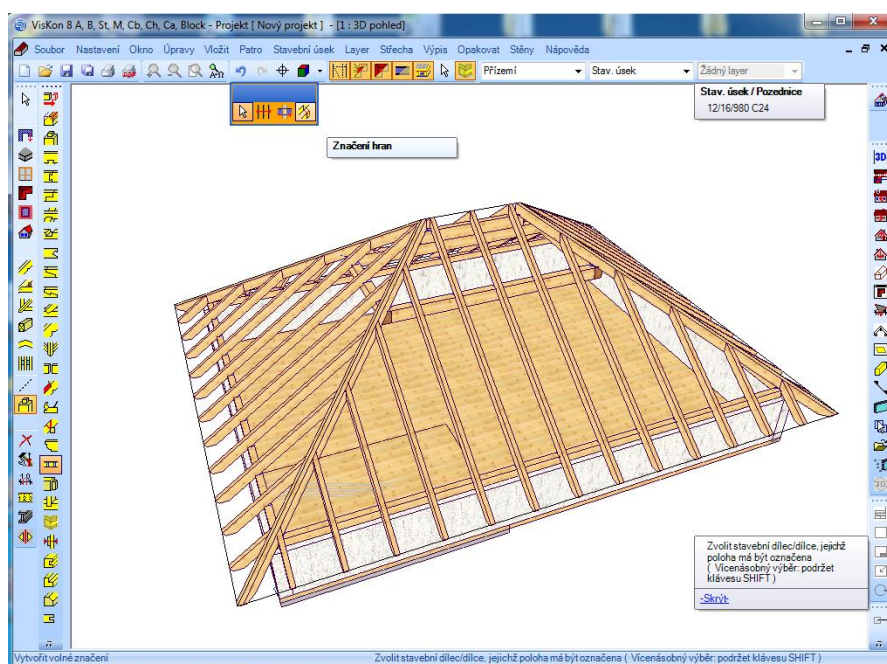


2.1.15 Značení stěn na vaznicích



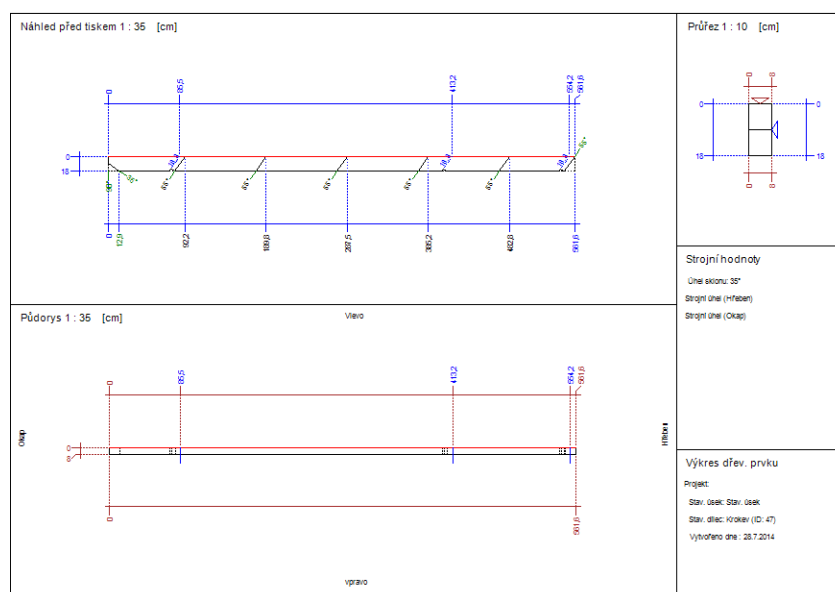
Tato funkce vytváří značení stěn na vaznicích. To mohou být jak vnitřní tak i vnější stěny. Po výběru funkce je ještě možné zvolit stavební úsek, ve kterém má být značení vytvořeno. Dále je k dispozici nastavení hloubky sedla pro značení frézy obráběcího stroje. Pakliže je zde zadána hodnota 0, je toto značení provedeno příslušným značení stroje.

2.1.16 Vytvořit značení hran



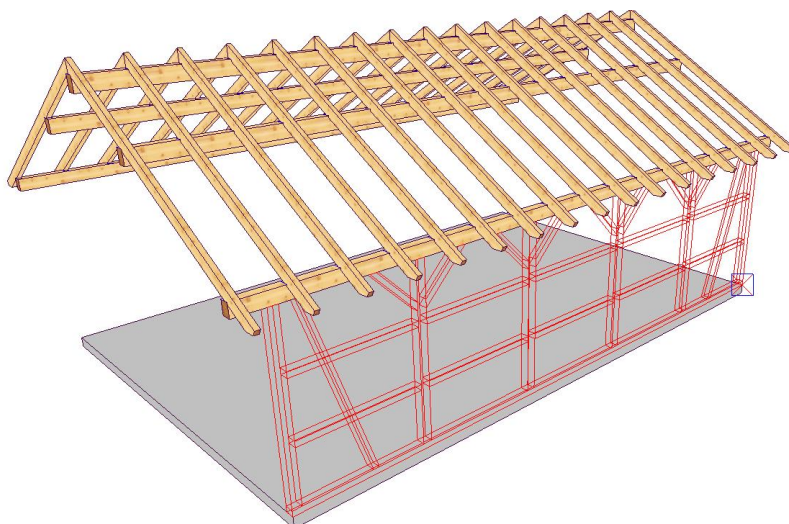
Zde jsou kliknutím nejprve zvoleny hrany stavebního dílce (vícenásobný výběr je pomocí tlačítka Shift) které mají být označeny. Toto mohou představovat např. hrany námětkových kroků. Poté je nutné zvolit ještě stavební prvek se stranou stavebního prvku, na který má být vytvořeno značení.

Ve výkresu jednotlivého stavebního dílce jsou pak tato značení zobrazena se úhlem a údajem příslušné délky

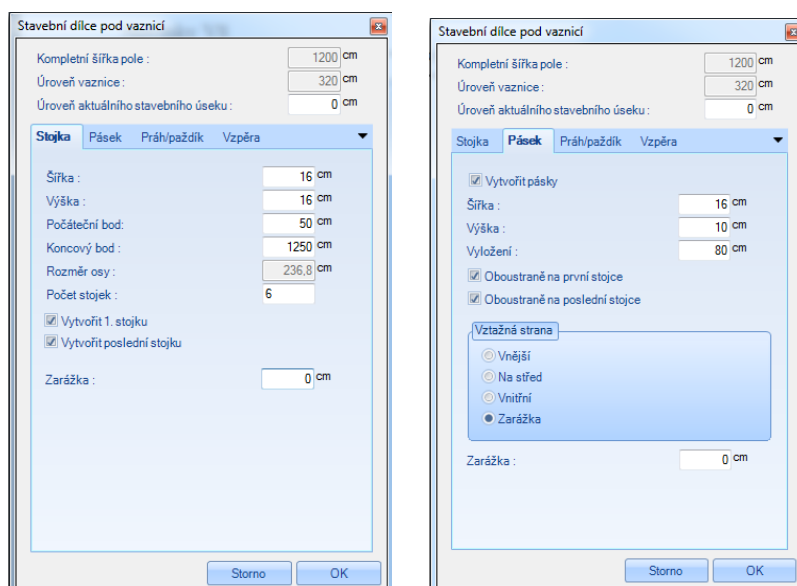


2.1.17 Vytvoření stavebních prvků pod vodorovné stavební prvky

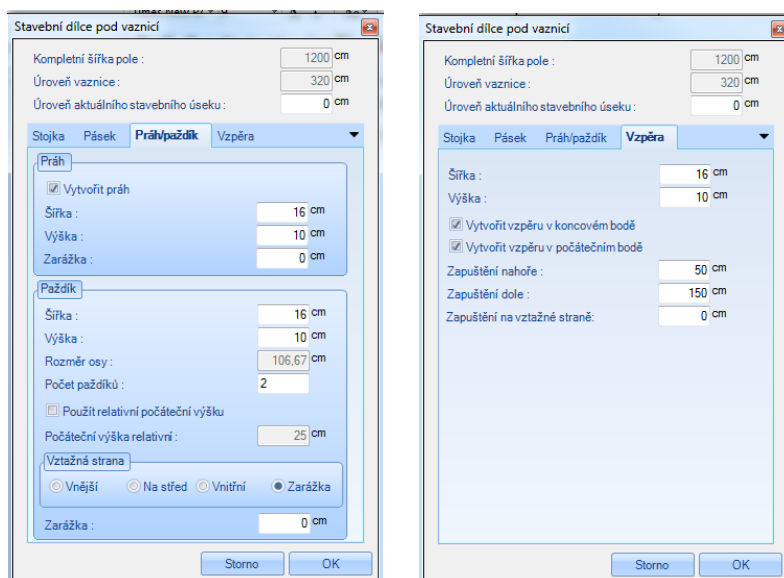




Tato funkce umožňuje pomocí automatiky vytvořit pod vodorovně ležící dílce stojky, prahy, paždíky i vzpěry (např. pod vaznici). K tomu je nutné nejprve nakliknout vodorovný dílec. Další dva body představují počáteční a koncový bod. V následujícím dialogu se pak vloží hodnoty k jednotlivým vytvořeným dřev. dílcům.



U stojek je kromě všeobecných hodnot také možné zadat jejich počet. Jako počátek a konec jsou pak převzány na počátku nakliknuté body. Ty je zde možné ještě změnit. Rozměr os stojek je zde vypočítán a zobrazen. U zarážky je možné definovat posunutí z vnější strany předem zvoleného stavebního dílce. U pásků může být vedle zadání běžných hodnot definovaná také poloha stejně jako vztažná hrana.

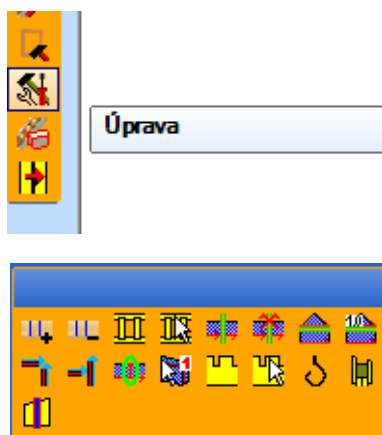


Pro prahy, paždíky stejně jako vzpěry platí stejná nastavení jako pro stojky a pásy.

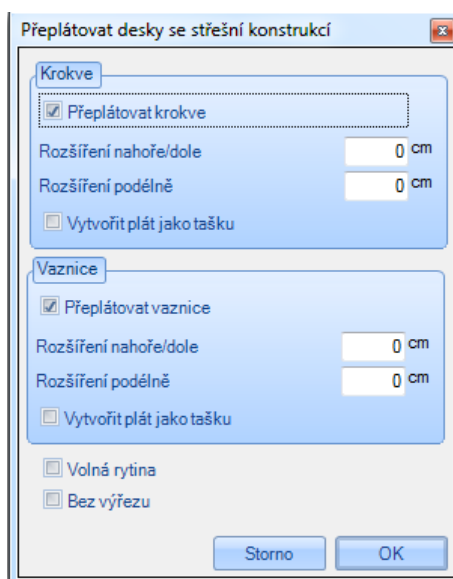
Dodatečně je u paždíků možné nastavit počáteční výšku pro první paždíky a u vzpěr zarážku.

2.2 SEKTOR B

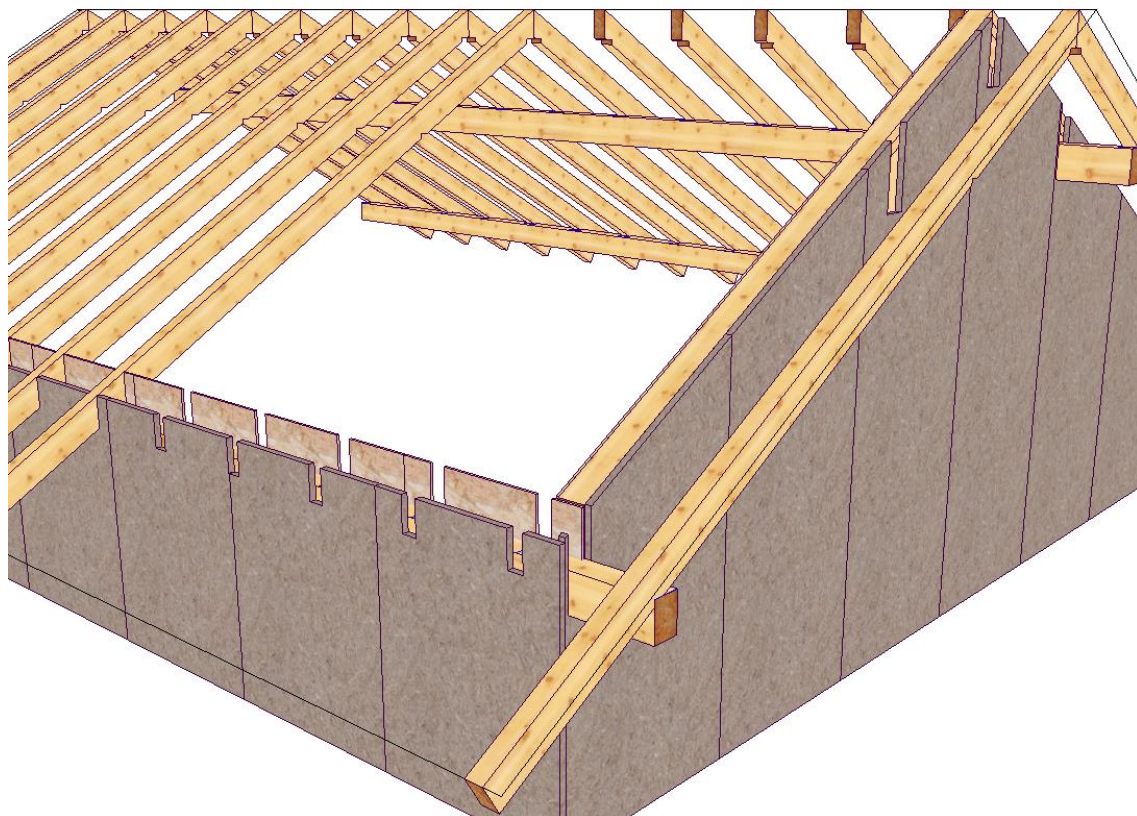
Některé další funkce najdete u stěn ve funkci úpravy.



2.2.1 Přepřátování desek se střešní konstrukcí

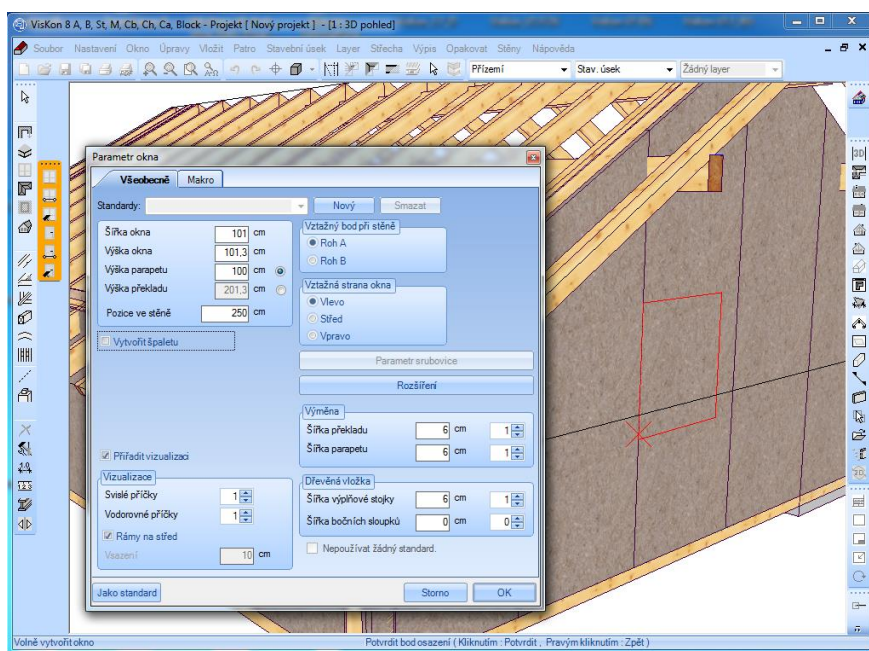


Tato funkce ořezává všechny desky stěny v aktuálním stavebním úseku na krokve a vaznice. Je možné nastavit rozšíření po stranách stejně jako zdola a shora. Provedení plátu jako taška se zadává při předání na stroje.



Funkci zvolit se nechají zvolit požadované střešní plochy stejně jako stěna. Bez ohledu na patra.

2.2.2 Nastavení příček a vsazení u oken a dveří

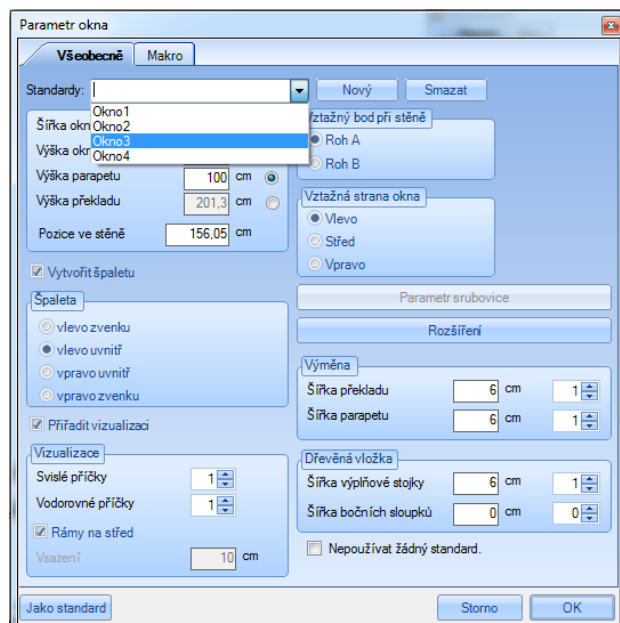


Při vytváření oken, je možné nastavit počet příček. Stejně tak je u oken i dveří možné nastavit vsazení okna k vnější hraně stěny.

2.2.3 Okna/dveře s fixní výškou překladu či parapetu

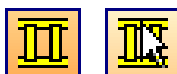
Vložení bodu u výšky parapetu nebo překladu je tato hodnota pevně stanovena. Tato hodnota pak zůstává stejná i při změnění výšky okna.

2.2.4 Standardní typy u oken a dveří



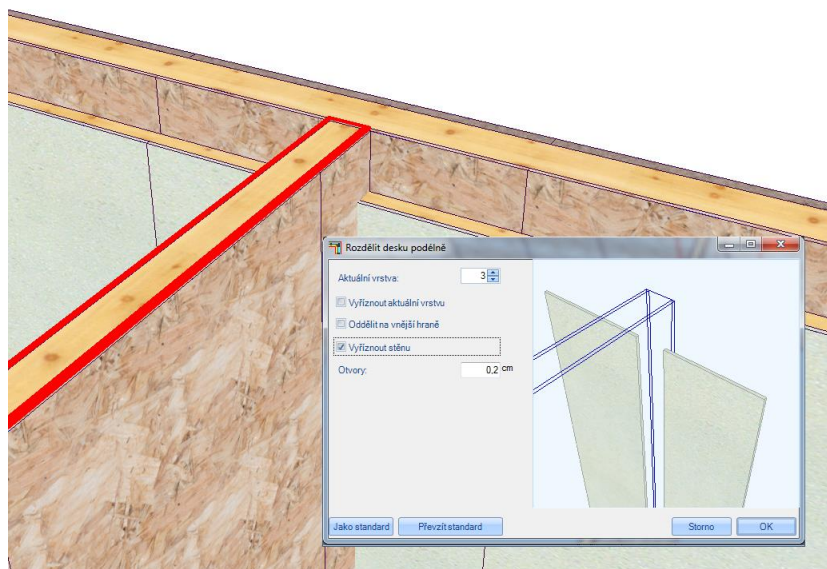
V dialogu pro definování oken či dveří je tlačítkem **Nový** možné uložit nejrůznější standardní typ a při vložení zvolit. Pakliže nemá být některý z těchto typů využíván, je třeba vložit háček u funkce **nevyužívat standard**.

2.2.5 Překlátování prahů/rámů rozšířeno o rybinový spoj a čep

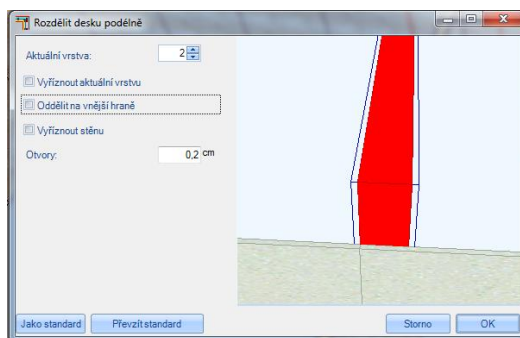


Spojení prahů a rámu je nyní rozšířeno o čep i rybinový spoj. Spoj je možné vytvořit jak na pozici mezi prahem a rámem stejně jako u výměny při vytvoření otvoru. Podle výběru se pak nastaví hodnoty pro příslušný spoj. Tato funkce se použije buď na všechny stěny, nebo pouze na stěnu jednotlivou.

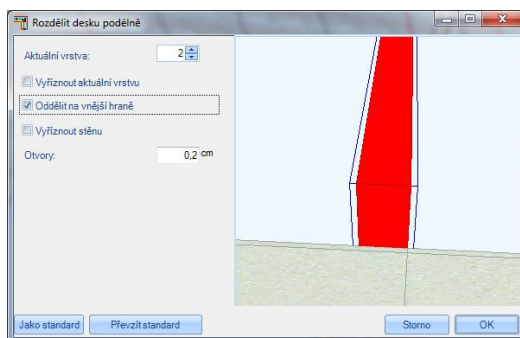
2.2.6 Rozdělit desku v podélném směru



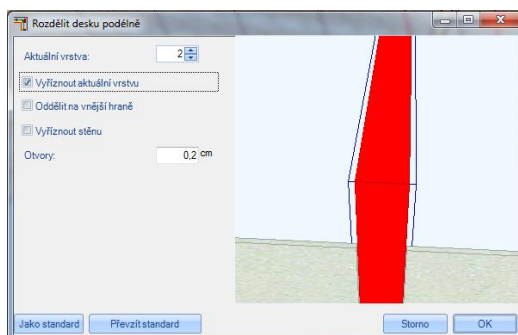
Touto funkcí je nakliknutá deska oříznuta nebo jen rozdělena ke zvolené stěně nebo některé její vrstvě.



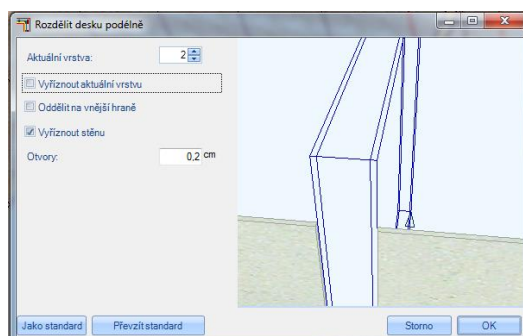
Pakliže zde není vložen žádný háček je deska rozdělena na stanovenou horní vrstvu.



Pakliže je vložen háček u funkce Oddělit na vnější hraně, je deska rozdělena na jiné úrovni.

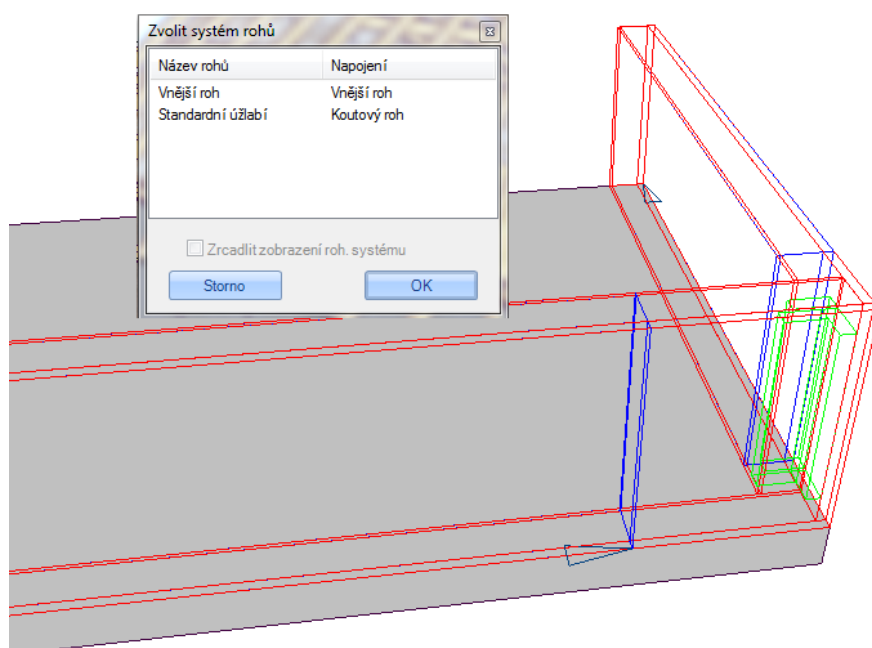


Pakliže je vložen háček u funkce Vyřiznout aktuální vrstvu, dojde ke kompletnímu ořezání desky na výše zvolené vrstvě.



Funkcí Vyřiznout stěnu, dojde k ořezání desky podél celé stěny.

2.2.7 *Přizpůsobení se stěn při vkládání rohových napojení*

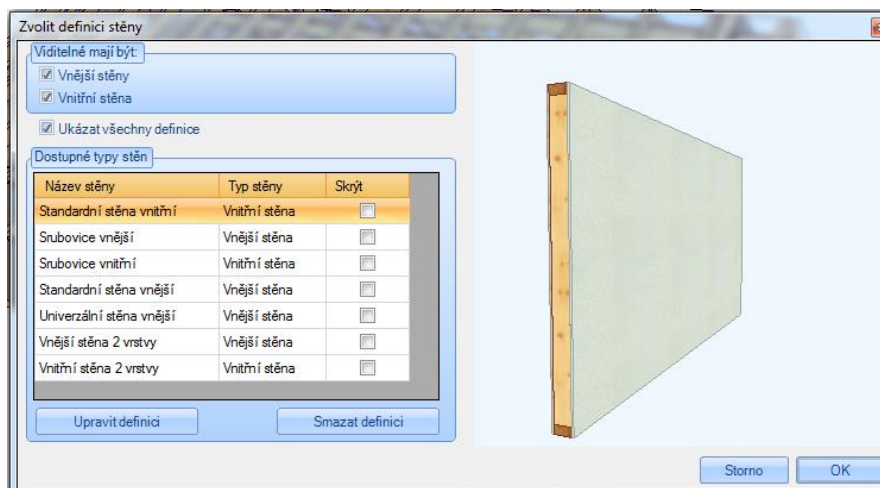


Nyní jsou stěny automaticky prodlouženy nebo zkráceny, pakliže je vložen některý systém napojení pro dvě stěny. K tomu je nutné nakliknout a potvrdit obě stěny, které se mají ořezat. Stěny jsou nyní přizpůsobeny ke zvolenému systému napojení. Toto platí jak pro vnější tak i pro vnitřní stěny.

2.2.8 Konvertování dřevěných stěn na stěny masivní

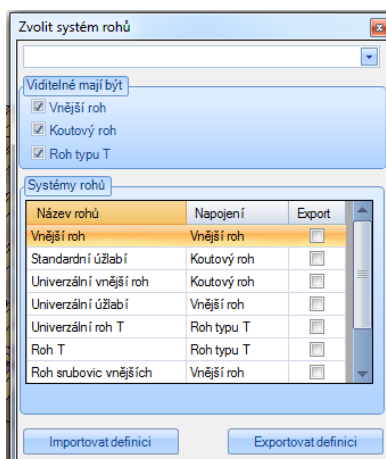
Tato funkce umožňuje změnu dřevěných stěn na stěny masivní, přičemž budou všechny vrstvy stěny, které jsou k dispozici smazány. Tloušťka stěny je pak převzata ze stěny dřevěné.

2.2.9 Dialog "Definice stěny" (Změnit definici stěny)



V dialogu pro zvolení definice stěny je pro přehlednost nyní možnost filtrovat dle stěn vnějších nebo vnitřních.

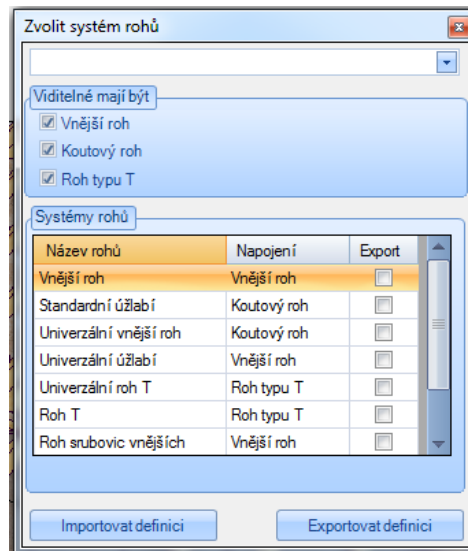
2.2.10 Dialog "Rohová napojení" (Zvolit systém rohů)



V Dialogu systém rohových spojení je nyní možnost filtrovat z nejrůznějších rohových spojení. Dodatečně je pak možné rozlišovat z nejrůznějších systémů stěn.

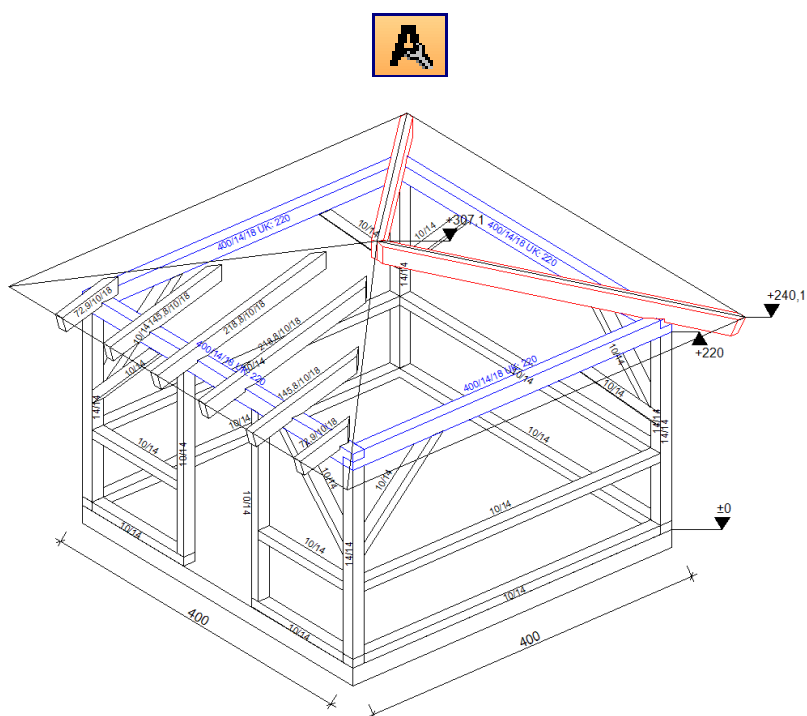
2.2.11 Im-/Export definicí stěn a rohových systémů

Pod bodem menu STĚNY → Nastavení je možné najít funkci Im/Exportovat definici systémů rohů, kterou mohou být nejrůznější vrstvy nebo systémy rohů uloženy (WallDef.vwd nebo CornerDef.cvd). Ty je pak možné importovat např. na jiný počítač. Po uložení složky následuje ještě dotázání, zda má být definice ze seznamu Viskonu vymazána.



2.3 VYTVOŘENÍ PLÁNU

2.3.1 Legendy / Automatické popisky

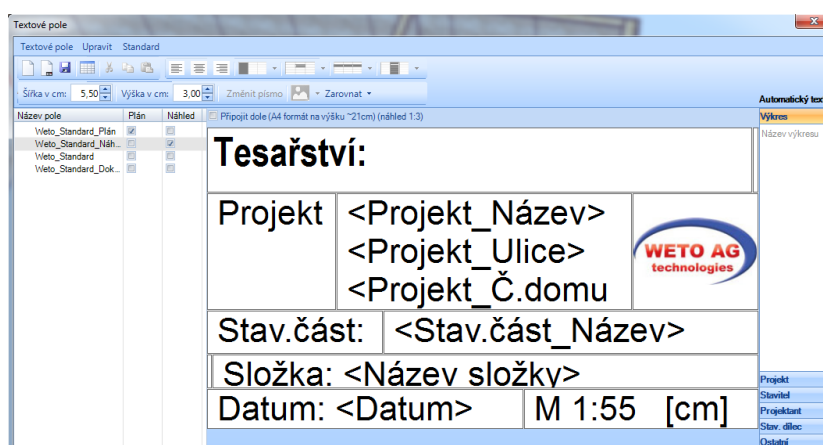


Automatické popisky byly rozšířeny. Nyní je možné zobrazit i průřezy všemi stavebními díly. Dodatečně jsou zobrazeny spodní hrany vaznic a u otvorů výšky parapetů.

Popisky je možné zobrazit ve všech bokorysech, řezech, půdorysech i perspektívách.

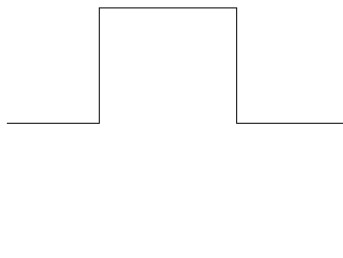
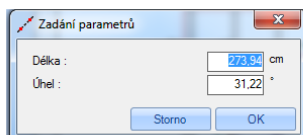
V perspektívě je mimo jiné možné vytvořit manuální okótování stavebních dílců stejně jako vložení výškových kót.

2.3.2 Vytvoření hlavičky



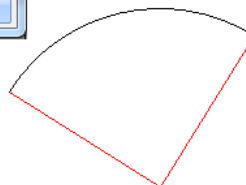
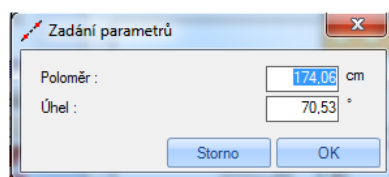
Pod *Nastavení* → *Formát listu* najdete funkci *Správa textového pole*. Touto funkcí je pak možné upravovat a definovat své vlastní hlavičky pro použití v jednotlivých výkresech.

2.3.3 2D Objekty rozšířeny o křivky



K 2D objektům je nyní přidána funkce vytvoření křivky. Tyto typy umožňují kreslit nekonečné linie. K tomu je nutné nakliknout počáteční bod. Jakmile nakliknete koncový bod, otevře se dialog, kde můžete zadat délku a úhel. S potvrzením s OK visí další linie na myši, které je třeba definovat další koncový bod. Jakmile je nakreslena poslední linie, dojde pravým kliknutím myši a zvolením Hotovo k ukončení funkce. Stejně tak je možné pravým kliknutím myši smazat poslední volený bod.

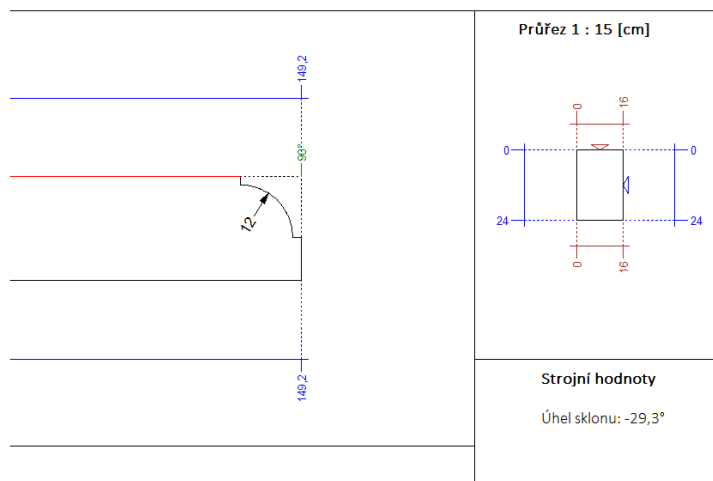
2.3.4 Vytvořit oblouk na základě středního a počátečního bodu a úhlu



Oblouk kruhu je možné vytvořit na základě středního a počátečního bodu stejně jako úhlu.

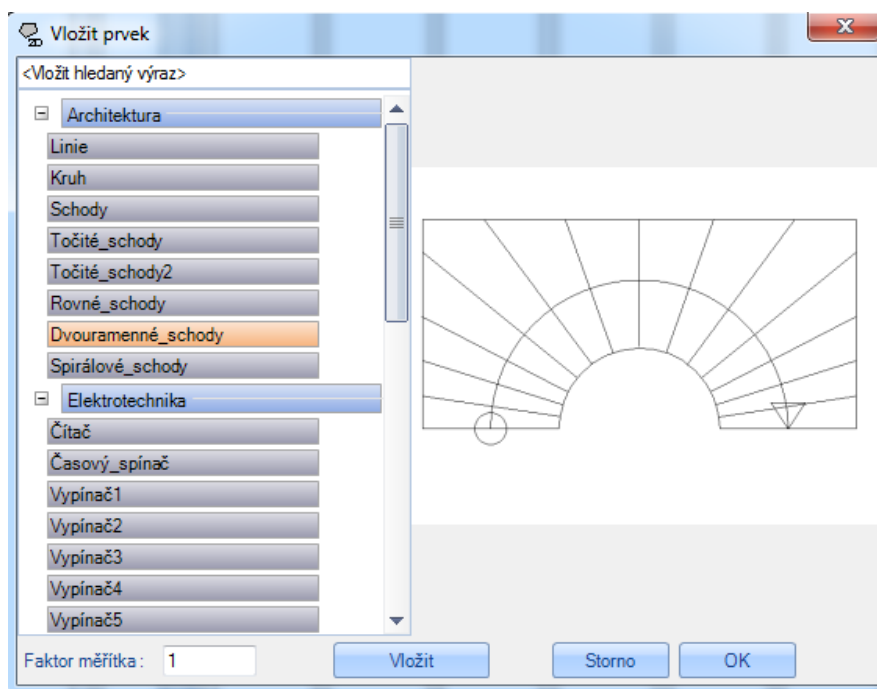
2.3.5 Okótování poloměru pro 2D prvky jako jsou kruhy, oblouky stejně jako okrasné zakončení stavebních prvků





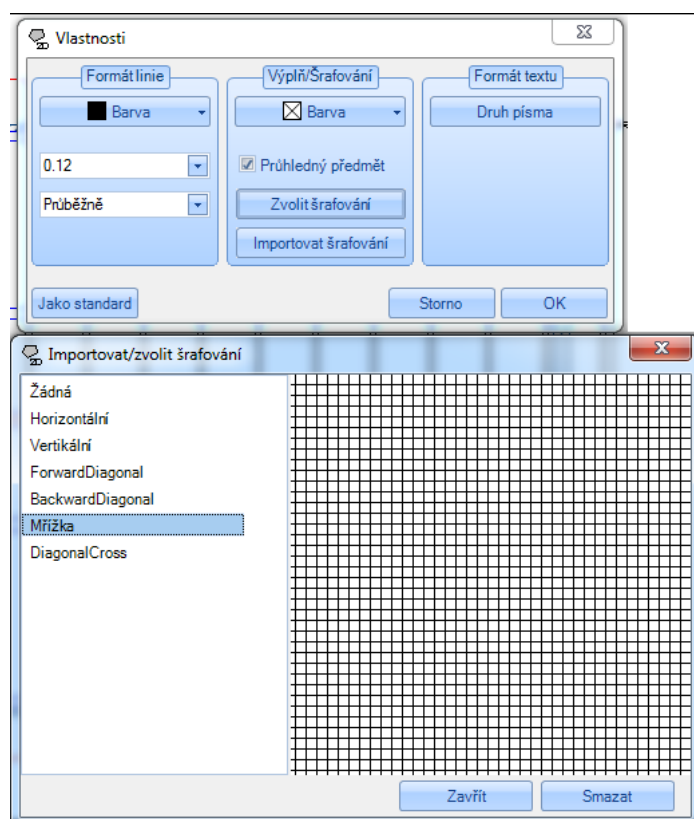
Zaveden nový typ kótování pro kruhy stejně jako pro okrasné zakončení vaznic.

2.3.6 Vkládání 2D prvků



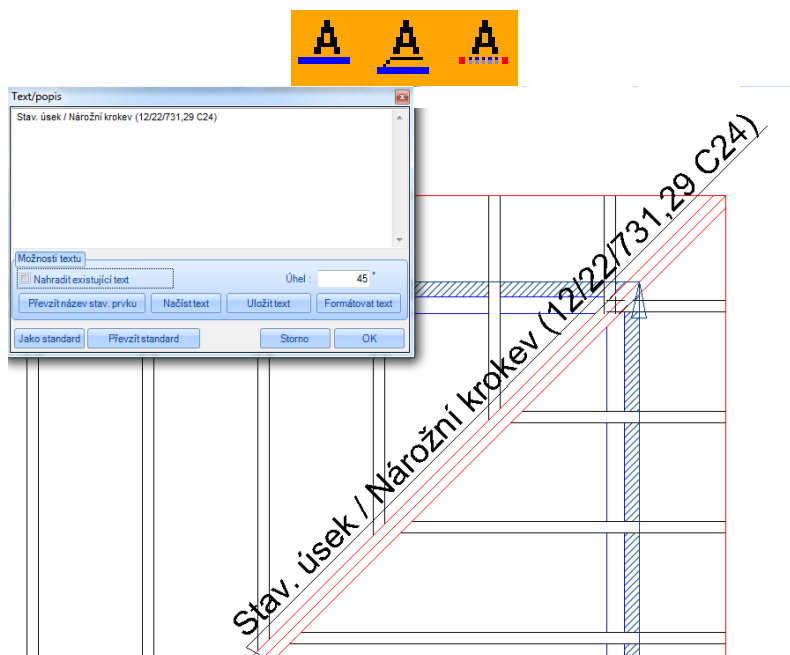
Pravým kliknutím myši ve 2D náhledu a zvolením funkce Vložit 2D prvek se rozbálí dialog s nejrůznějšími 2D objekty. Po zvolení požadovaného objektu je ještě možné nastavit vztahný bod (klávesa S) stejně jako otočení (klávesa D).

2.3.7 Seznam typů šrafování, jejich import i volbu



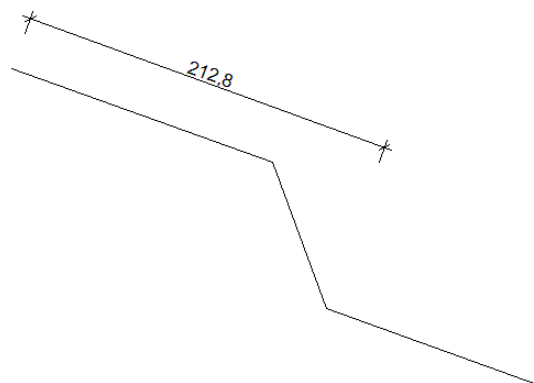
Pro 2D objekty je nyní možné zvolit nebo importovat nejrůznější typy šrafování.

2.3.8 Zarovnání textů k hranám / 2 bodům



Vkládání textů je nyní možné automaticky zarovnat k požadovaným hranám nebo 2 bodům. Další možností je manuální zadání úhlu v dialogu pro text.

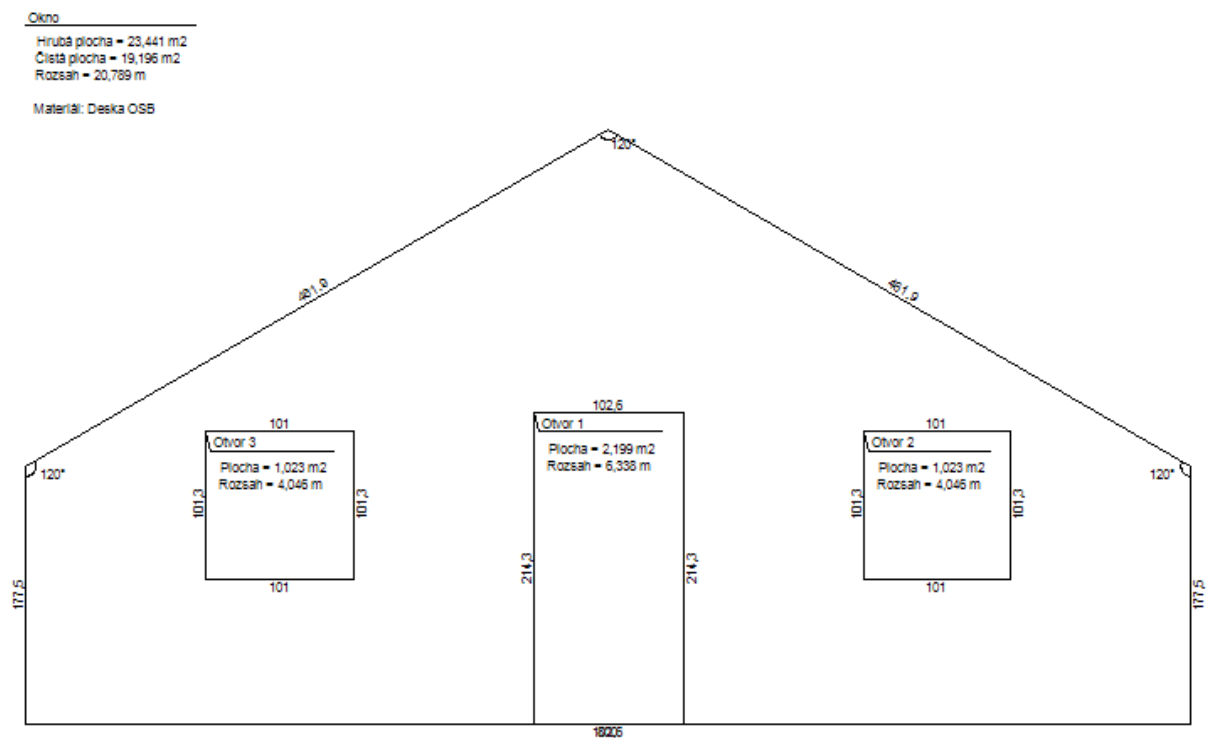
2.3.9 Vytvoření rovnoběžného kótování



Pomocí funkce vytvoření rovnoběžného kótování je možné paralelně okótovat požadovanou hranu.

K tomu je nutné nakliknout hranu pro zaměření a poté počáteční a koncový bod kótování. Pak je třeba pouze usadit kótu na požadované místo.

2.3.10 Výkres ploch s okótováním úhlů



2.4 OSTATNÍ

2.4.1 Seznam řeziva (pro tesaře) a střešních dílců nyní s mezisoučty a stavebními úseky

	Č.pozice	Název stavebního dílce	ks	Délka m	Šířka cm	Výška cm	Bm m	Plocha m²	Objem m³	Materiál	Č. CNC	Optimalizace	Poznámka
Přízemí													
Krov													
	1	Pozednice	2	9,80	12,00	16,00	19,60	11,06	0,38	C24			A 600
	2	Střední vaznice	2	7,01	16,00	24,00	14,02	11,37	0,54	C24			A 600
	3	Hřebenová vaznice	1	2,13	12,00	24,00	2,13	1,60	0,07	C24			A 600
	4	Náročný krok	4	7,32	12,00	22,00	29,28	20,13	0,78	C24			A 600
	5	Náročný námetková krok	4	0,93	8,00	18,00	3,72	2,05	0,06	C24			A 600
	6	Náročný námetková krok	4	1,90	8,00	18,00	7,60	4,07	0,11	C24			A 600
	7	Náročný námetková krok	4	2,88	8,00	18,00	11,52	6,11	0,17	C24			A 600
	8	Náročný námetková krok	4	3,86	8,00	18,00	15,44	8,15	0,23	C24			A 600
	9	Náročný námetková krok	4	4,83	8,00	18,00	19,32	10,17	0,28	C24			A 600
	10	Krok	6	5,62	8,00	18,00	33,72	17,71	0,49	C24			A 600
	11	Pozednice	2	7,80	12,00	16,00	15,60	8,82	0,30	C24			A 600
	12	Střední vaznice	2	5,01	16,00	24,00	10,02	8,17	0,39	C24			A 600
	13	Náročný námetková krok	4	0,89	8,00	18,00	3,56	1,97	0,06	C24			A 600
	14	Náročný námetková krok	4	1,82	8,00	18,00	7,28	3,91	0,11	C24			A 600
	15	Náročný námetková krok	4	2,76	8,00	18,00	11,04	5,86	0,16	C24			A 600
	16	Náročný námetková krok	4	3,69	8,00	18,00	14,76	7,80	0,22	C24			A 600
	17	Náročný námetková krok	4	4,63	8,00	18,00	18,52	9,75	0,27	C24			A 600
	18	Dvojitá námetková krok	2	5,52	8,00	18,00	11,04	5,80	0,16	C24			A 600
Mezisoučet:							247,86	144,23	4,70	C24			
Spodní konstrukce													
	19	Stojka	3	2,70	12,00	12,00	8,10	3,98	0,12	NH II			A 600
	20	Práh	1	10,00	10,00	12,00	10,00	4,43	0,12	NH II			A 600
	21	Příčel	2	4,82	10,00	12,00	9,64	4,29	0,12	NH II			A 600
	22	Vzpěra	2	2,92	10,00	12,00	5,84	2,62	0,08	NH II			A 600
Mezisoučet:							33,58	15,31	0,43	NH II			
Celkem:							281,44	159,54	5,13				
Materiál celkem:							247,86	144,23	4,70	C24			
							33,58	15,31	0,43	NH II			

Seznamy řeziva a střešních prvků jsou rozšířeny o údaje mezisoučtů i názvy jednotlivých stavebních úseků

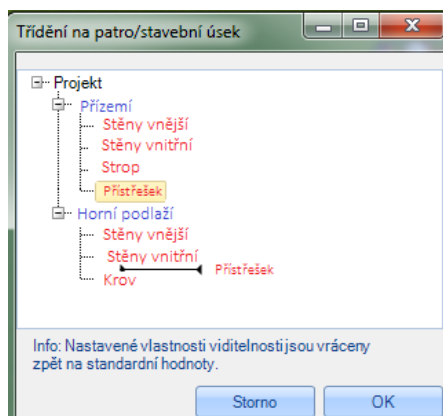
2.4.2 Smazat obsah aktuálního stavebního úseku

Pomocí nové funkce v menu Smazat obsah aktuálního stavebního úseku jsou vymazány všechny prvky označeného stavebního úseku. Stavební úsek jako takový zůstává zachován.

2.4.3 Použito

V novém bodu menu Použito je nalistováno poslední 20 užitých povelů, které je touto cestou možné snadno a rychle vyhledat a použít.

2.4.4 Třídění na patro / stavební úsek



Funkcí třídění na patro / stavební úsek je možné přesunout jednotlivé stavební úseky přímo myší pomocí Drag and Drop mezi jednotlivými patry.

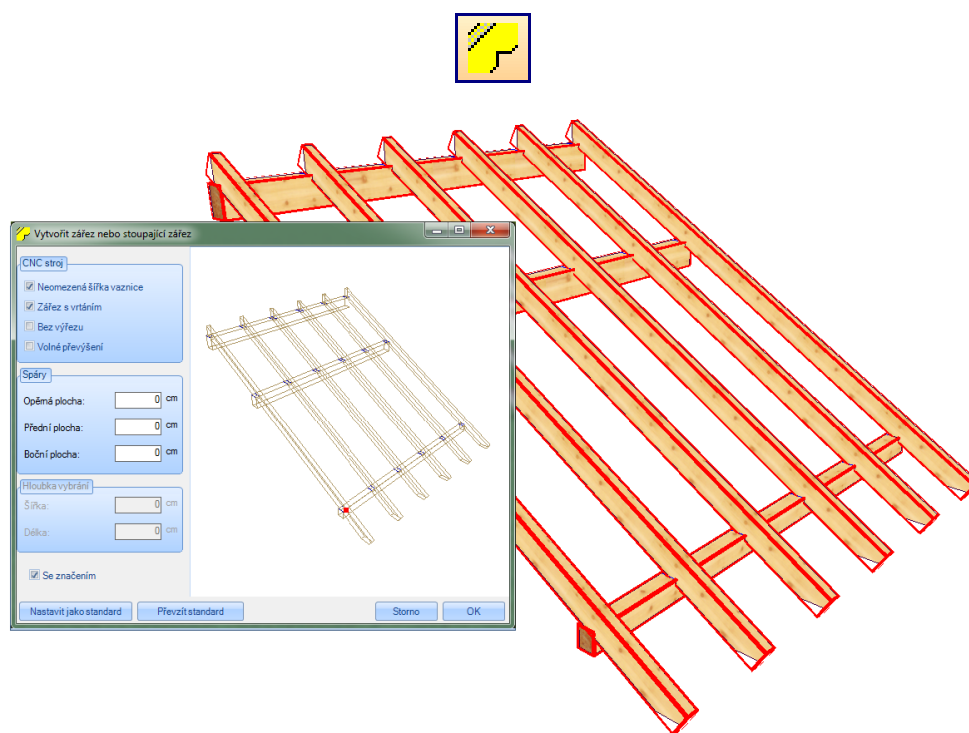
2.4.5 *Skrýt stavební úsek*

Nyní je možné kompletní stavební úsek skrýt takovým způsobem, že se naklikne nějaký stavební prvek náležící tomuto stavebnímu úseku a pravým tlačítkem myši se zvolí tato funkce. Jakmile dojde k jejímu potvrzení dojde ke zkrutí kompletního úseku.

2.4.6 *Textura čela stavebního dílce*

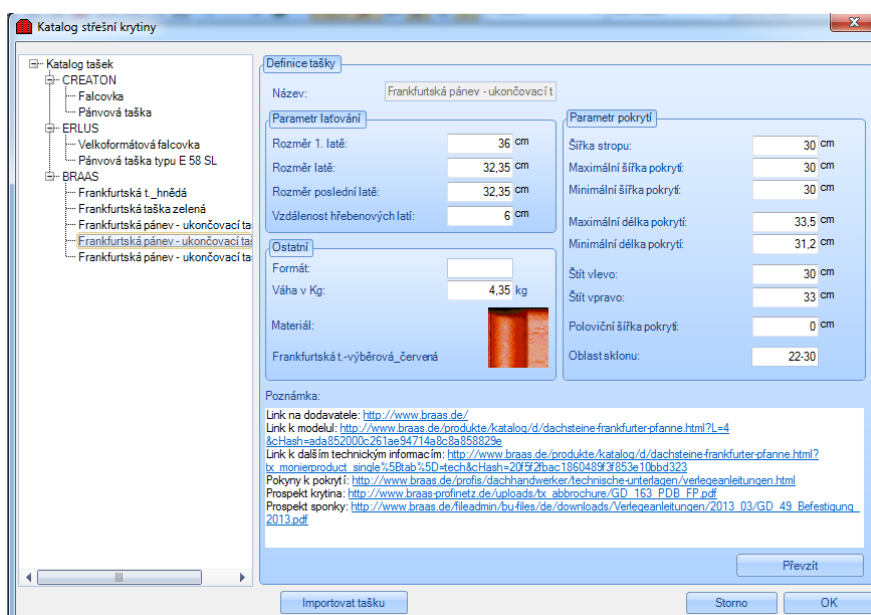
Pod menu → Nastavení → Grafika → je možné nastavit průhlednost, texturu čela stavebních pvků stejně jako barvy hran těles.

2.4.7 *Vytvořit vícenásobný zářez / osedláni*



Pakliže chcete vytvořit při opracování stavebních dílců více sedel / řezů najednou, je nyní možné zvolit více kroků stejně jako více vaznic najednou pro jejich opracování. Pro vícenásobný výběr jak kroků tak i vaznic je nutné držet klávesu Shift.

2.4.8 Umožnění vkládání linku dodavatelů do katalogu střešní krytiny



V katalogu pro střešní krytinu je nyní možné zadat a otevřít linky na internetové adresy dodavatelů.

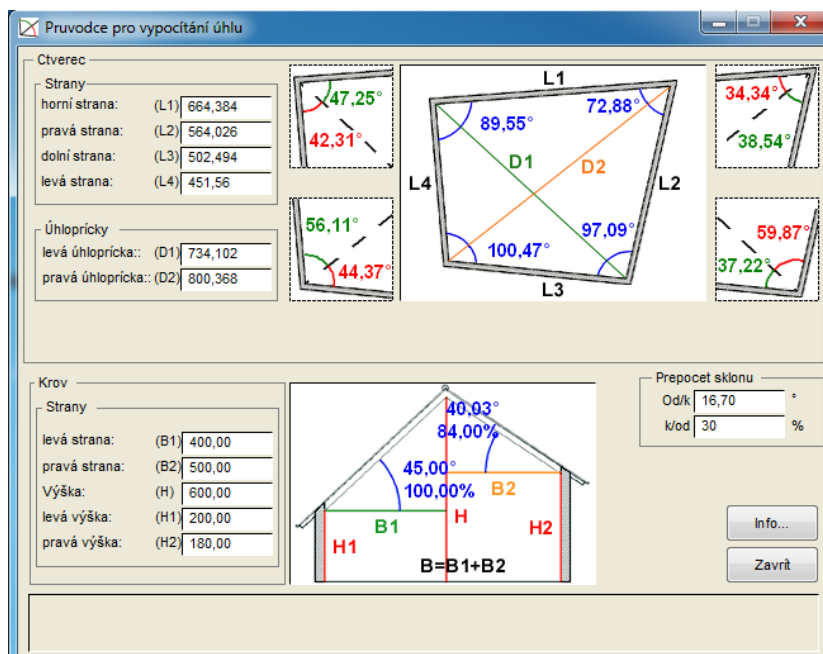
2.4.9 Vložit prvek

Při vkládání prvků nyní existuje možnost jak vzažný bod z osy X / Y a Z při vkládání posunout. Dodatečně je prvek možné pomocí kláves CTRL + X/Y/Z/N otáčet.

2.4.10 Zobrazit soustavu souřadnic

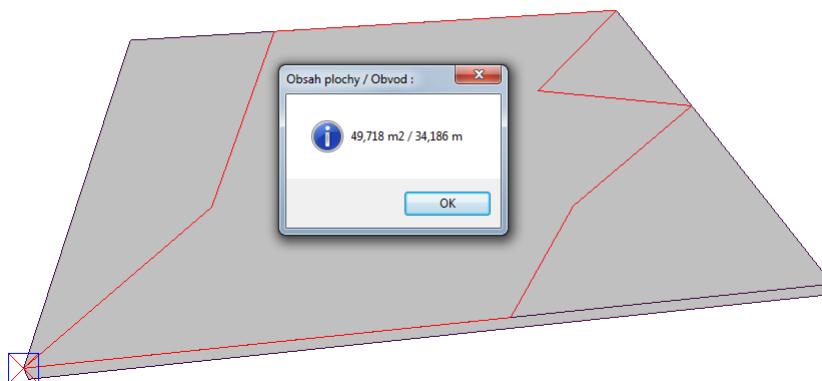
Pomocí kontextového menu je nyní možné Zobrazit soustavu. Zde je pak nastavena absolutní nulová hodnota.

2.4.11 Průvodce pro výpočet úhlů



V menu v horní liště v *Nápovědě* je možné otevřít toll pro výpočet úhlů. Zde je možné vypočítání nejrůznějších úhlů, délek a výšek pomocí zadání parametrů, které jsou známé. Dále je zde možné najít přepočtení sklonu stupňů na procenta.

2.4.12 Měření ploch s variabilním natažením mnohoúhelníku



U této funkce měření ploch je nyní k dispozici možnost nakliknutí libovolných bodů a tím vytvoření diverzních částí ploch, které budou následně vypočteny.

2.4.13 Weto-QuickSupport

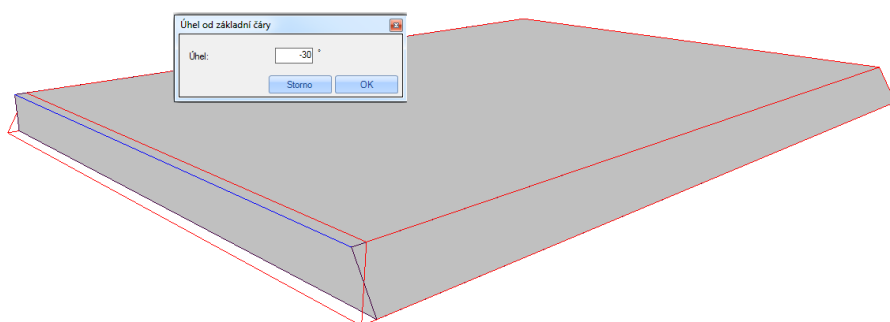
Weto Quick Support je nyní možné otevřít přímo v programu pod menu *Nápověda*. Kliknutím na tuto funkci, se automaticky otevře okno, ve kterém najdete ID číslo a heslo pro spojení s dálkovou podporou Weto supportu. Na požádání sdělte tato čísla pracovníkům technické podpory WETO.

2.4.14 Vytvoření pravoúhlé desky



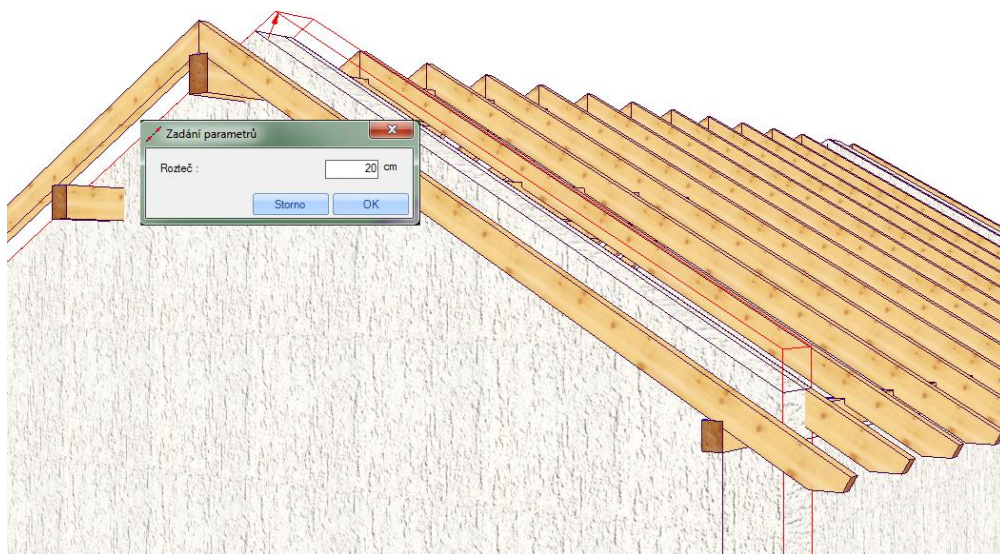
Základové desky mohou být nyní vytvořeny jako pravoúhlé desky pomocí zadání výšky a šířky. Jako první je nutné naklonit vztaznou stranu, počáteční a koncový bod. Poté se otevře dialog, do kterého se zadají požadované parametry.

2.4.15 Nachýlení hran desek











Pomocí této funkce mohou být při zadání úhlu desky nachýleny buď shora nebo zdola.

2.4.16 Úprava masivních vrstev stěn s pomocí nástrojů pro desky



Masivní desky mohou být nyní upraveny pomocí funkcí pro opravování desek. K tomu je nutné nakliknout příslušnou stěnu a poté požadovanou hranu nebo roh. Tímto způsobem pak mohou být posunuty kompletní hrany stěn nebo jejich dílčí části.

-  Vytvořit otvor
-  Smazat otvor
-  Přifadit krajní bod
-  Odstranit krajní bod
-  Posunout krajní bod
-  Posunout hranu
-  Posunout část hrany
-  Nachýlit hranu