

Vydavatel

WETO AG

Muth 2

D-94104 Tittling

Telefon: 0049 /8504 / 9229-292

Internet: www.weto-software.cz

www.weto.de

Telefax: 0049 /8504 / 9229-19

eMail: info@weto-software.cz

info@weto.de

Pozor

V této příručce jsou popsány funkce nejnovější verze programu VisKon V9. Proto se může stát, že se některé funkce ve Vámi instalovaném programu neobjevují (např. LigniKon).

Autorské právo

Upozorňujeme, že názvy softwaru a hardwaru, uvedené v této příručce a názvy značek příslušných výrobců obecně podléhají ochraně.

Veškeré údaje a programy uvedené v této knize byly sestaveny a zpracovány s maximální pečlivostí a byly reprodukovány při dodržení kontrolních opatření. Přesto nelze zcela vyloučit chyby.

Údaje a data obsažené v této dokumentaci mohou být změněny bez předchozího upozornění. Za dodržení všech autorských práv nese odpovědnost uživatel.

Je možné, že společnost WETO AG je vlastníkem práv k patentům nebo přihlášeným patentům, značek, autorských práv nebo jiných duševních vlastnictví, která se vztahují k odbornému obsahu nebo metodám tohoto dokumentu a softwarového programu. Poskytnutí tohoto dokumentu Vás neopravňuje ke vznesení nároku na tyto patenty, značky, autorská práva nebo na jiná duševní vlastnictví.

Platí naše všeobecné obchodní podmínky, viz www.weto.de.

© 2016 WETO AG. Všechna práva vyhrazena.

Jiné názvy produktů a firem uvedené v tomto dokumentu jsou pravděpodobně značkami ve vlastnictví příslušného vlastníka.

OBSAH

1	<i>Předmluva</i>	3
1.1	Upozornění!.....	3
1.2	Technická podpora.....	3
2	<i>Novinky</i>	4
2.1	Krov.....	4
2.2	Stěna.....	20
2.3	Vytvoření plánu.....	23
2.4	Ostatní.....	28
2.5	Seznamy.....	36
2.6	Výstupy.....	36
3	<i>VisKon schody</i>	38
3.1	Nový projekt schodů.....	39
3.2	Průvodce pro schody.....	39
3.3	Vysvětlení jednotlivých funkcí.....	40
3.4	Všeobecně k programu Viskon plánování schodů.....	41

1 PŘEDMLUVA

V úvodu bychom Vám rádi poděkovali za to, že jste se rozhodli zakoupit náš software i za Vaši důvěru. Snažili jsme se, aby bylo možné náš program ovládat co nejjednodušeji i přes jeho výkonnost a flexibilitu. Tato příručka Vám má pomoci k rychlému seznámení se s programem. Na tomto místě bychom Vás rádi upozornili, že náš program je komplexní systém, který trvale měníme a vyvíjíme. Z tohoto důvodu je možné, že tlačítka která jsou zobrazena v příručce, nejsou naprosto totožná se skutečnými tlačítky v programu.

1.1 UPOZORNĚNÍ!

Vzhledem k tomu, že program VisKon je v trvalém vývoji, nemusí být tlačítka a funkce shodné s Vaší verzí. Může se také stát, že určité funkce, které jsou v programu uloženy jako tlačítka, zatím nejsou funkční. Pro získání bližších informací se obraťte na naše servisní oddělení.

1.2 TECHNICKÁ PODPORA

Pokud máte potíže s programem, zkuste nejprve použít online nápovědu nebo hledejte v příručce, zda v ní není popsán daný problém a jeho řešení. Různé informace můžete také získat v příkladech a cvičných projektech (Otevřít projekt, soubor: Příklad).

Pokud nemůžete problém i přesto vyřešit, zavolejte na naši hotline.

Aktuální číslo pro Českou a Slovenskou republiku: 0049/8504/9229-292 (7:30-12:00 a 12:30-16:00).

Pomoc na dálku přes internet

Díky nejmodernější technice existuje možnost kontaktovat servisní oddělení společnosti Weto pomocí dálkového datového přístupu. K tomu je zapotřebí pouze připojení k internetu. Všechny další informace Vám sdělí náš servisní personál.

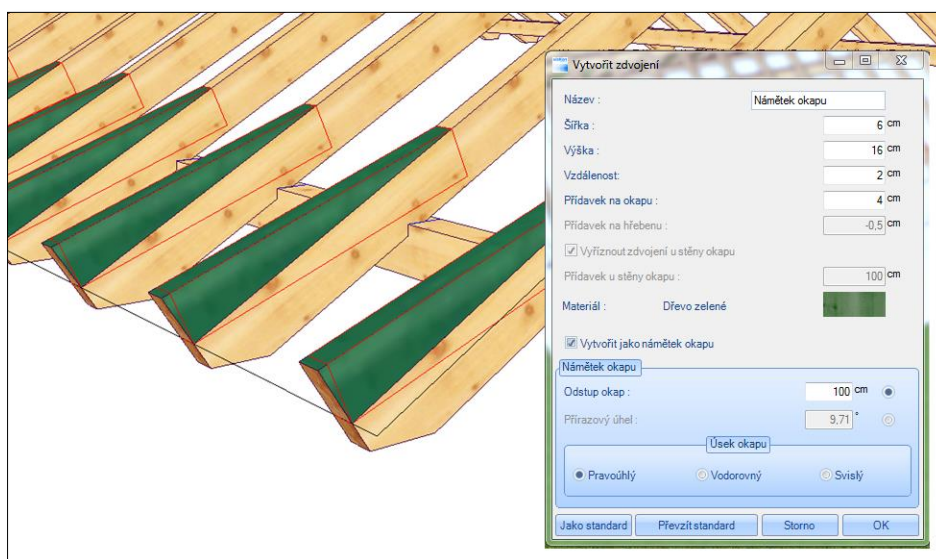
2 NOVINKY

2.1 KROV

Námětek okapu

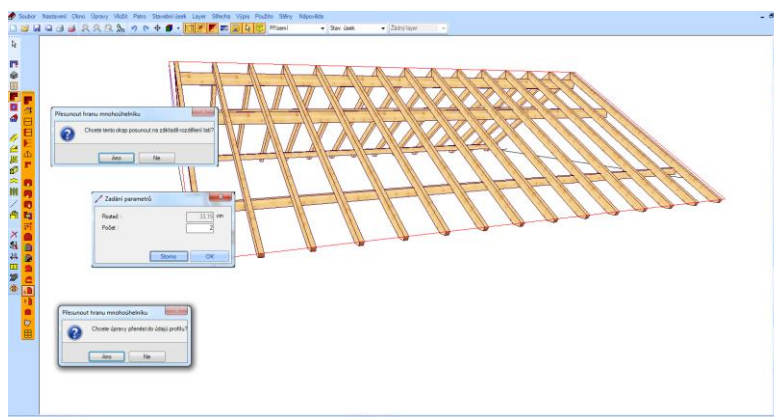


Vytvoření *Námětku okapu* najdete pod funkcí zdvojení krokví.



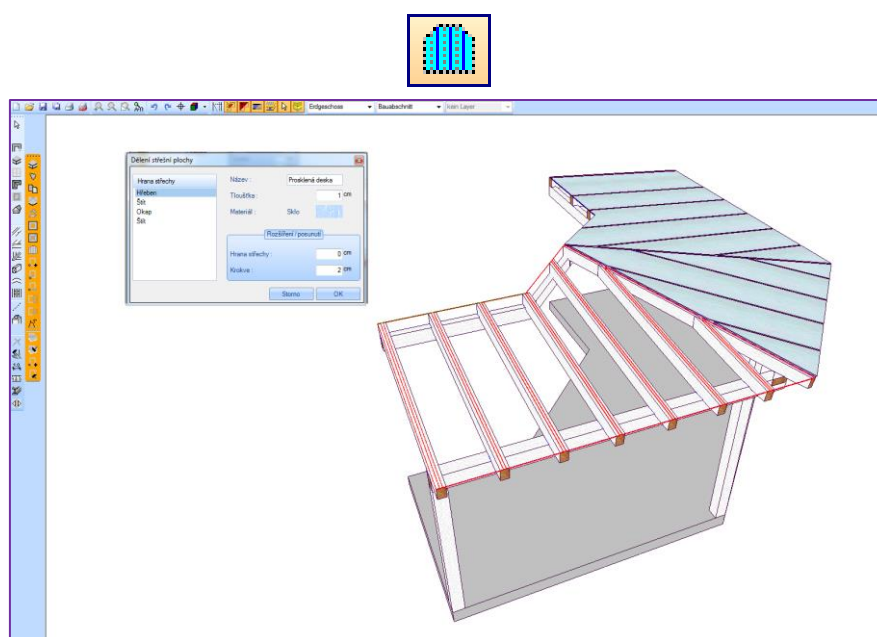
Touto funkcí vytvoříte ve zvolené střešní ploše nejen zdvojení krokví ale také námětky. Poté co je nakliknuta požadovaná střešní plocha, se otevře dialog pro zadání. Je-li vložen háček u funkce „Vytvořit námětek okapu“, je možné zadat požadované hodnoty. Vedle názvu a rozměrů je možné zadat i odstup ke krokví, stejně jako přesah okapu nebo materiál. Námětek je možné vytvořit na základě úhlu k původní střešní ploše nebo s pevným odstupem od hrany okapu. V dialogu se pak dále definuje typ úseku okapu (kolmý nebo svislý).

Přesunout hranu krovu/mnohoúhelníku

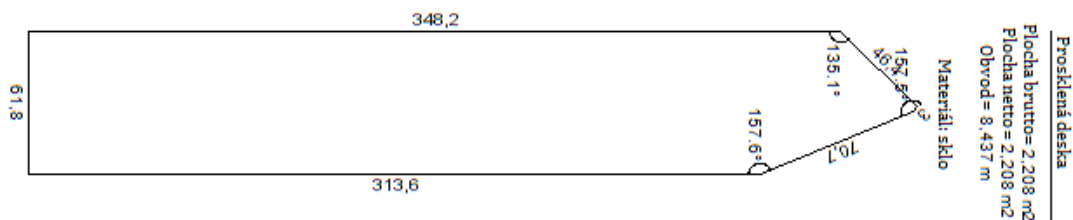


Posunutí hrany okapu nyní existuje na základě posunutí střešního laťování. Pakliže se klikne na ano, otevře se dialog pro zadání, ve kterém je možné zadat počet laťů a to plus nebo minus hodnot. Dodatečně je možné převzetí nastavení profilu a následné zobrazení.

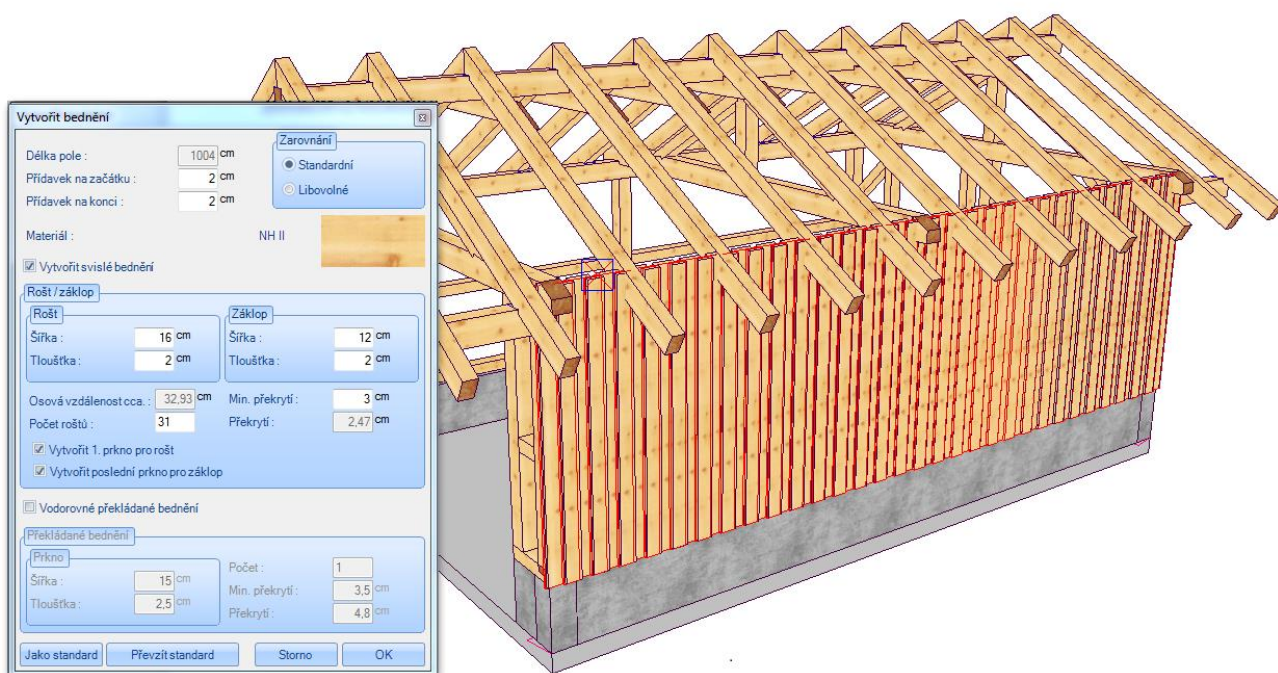
Vytváření prosklených elementů jako 3D ploch



Pomocí této funkce se na plášť krovu nechají vytvořit 3D plochy, které budou děleny na základě stávajících krokví. Na základě toho je pak možné vytvářet zimní zahrady, nebo přístřešky s prosklenými deskami. Stisknutím této funkce a zvolením požadované střešní plochy se otevře okno, kde je možné zadat nejrůznější hodnoty. U desek definujeme název, tloušťku stejně jako požadovaný materiál. V seznamu jsou pak zobrazeny všechny hrany krovu střešní plochy. Pro každou střešní plochu je možné nastavit posunutí (přesah a zkrácení) vytvořených stavebních dílců. Tímto způsobem je pak možné vytvořit např. přesah hrany okapu. Pod nastavením krokví je možné definovat rozšíření jednotlivých stavebních prvků. Rozměr je rozpočítán od středu krokví. Protože se u těchto 3D stavebních prvků jedná o 3D plochy, je možné je vyhodnotit ve výkresu 3D ploch.



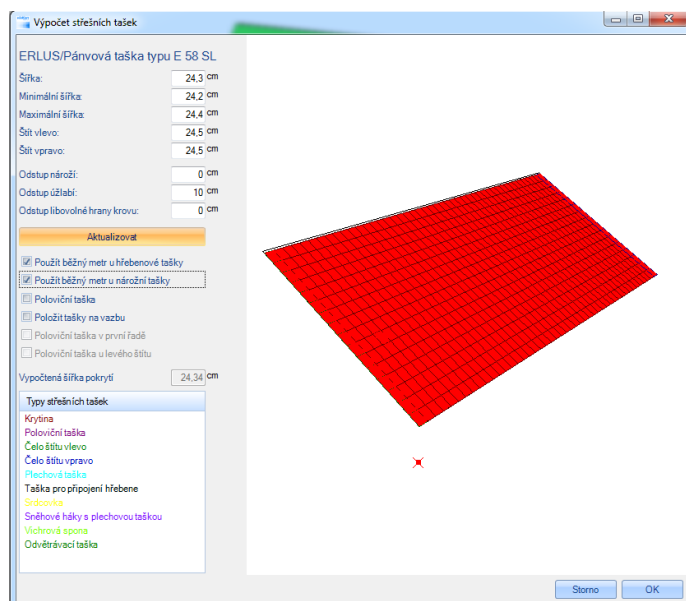
Vytvořit bednění podlahy/stropu, překrývané bednění



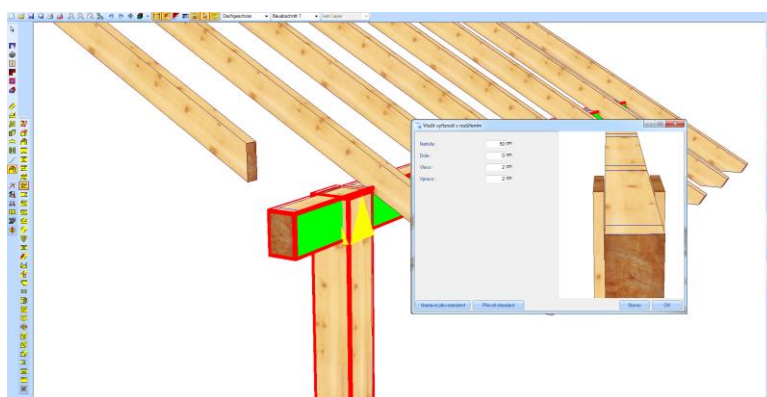
Toto rozšíření vytváří bednění v oblasti stropů, podlah stejně jako překrývané bednění. Tuto funkci najdete pod funkcí „Vložit trám“. Následně zvolíte rovinu, stejně jako počáteční a koncový bod. Délku určíte kliknutím dalšího bodu. Následně se otevře dialog, do kterého se zadají kompletní hodnoty. Šířka pole se zobrazí nahoře. Počáteční a koncový bod je možné nyní upravit připočtením přídatku. Zarovnání „standardní“ vytvoří bednění automaticky vodorovně; pakliže je zvoleno „libovolně“ vytvoříte bednění šikmo v jakémkoliv směru. Rozměry prken se pak nechají nastavit pomocí šířky a tloušťky. Podle nastavení překladu se vytvoří určitý počet prken, který je možné změnit pomocí zadání jejich počtu (včetně automatického přepočtu překladu). Dodatečně zde můžete zadat, zda má být vytvořen první a poslední bod pro rošt a záklop. U vodorovného bednění je možné nastavit vedle rozměrů a počtu ještě minimální překrytí. Jako základní plochu je možné označit libovolné plochy stejně jako plochy mnohoúhelníku jako stěny, střešní plochy nebo 3D plochy do kterých se pak vytvoří dělení.

Výpočet střešní krytiny

Funkce výpočtu střešní krytiny je rozšířena o nejrůznější funkce. Je možné nastavení odstupu plochy krytiny k hranám nároží a úžlabí. Mimoto můžete nastavit, zda má být použita délka nároží nebo hřebenu pro dané vyhodnocení. Dále je možné označit každou hranu střechy s odstupem jako „libovolnou hranu krovu“. Toto zadání je pak řízeno pomocí kontextového menu. Propočet střešní krytiny je proveden vložení háčku u funkce „aktualizovat“.



Vyřiznutí s rozšířením



Funkce „přeplátování“ je nyní rozšířena o možnost „Vyřiznutí s rozšířením“. Nejprve se zvolí stavební dílec, který má být přeplátován pak funkce a následně cílový dílec, který má obsahovat otvory v různých směrech. Tuto funkci je samozřejmě možné využít i u masivních stěn.

Vytvoření střešních ploch na základě volby

V dialogu pro vytvoření střešní nastavby je nyní možné zvolit, zda má být vytvořeno základní bednění nebo bednění přístřešku. Pakliže nezvolíte žádné základní bednění, bude vytvořeno pouze viditelné bednění a to na kompletní střešní ploše.

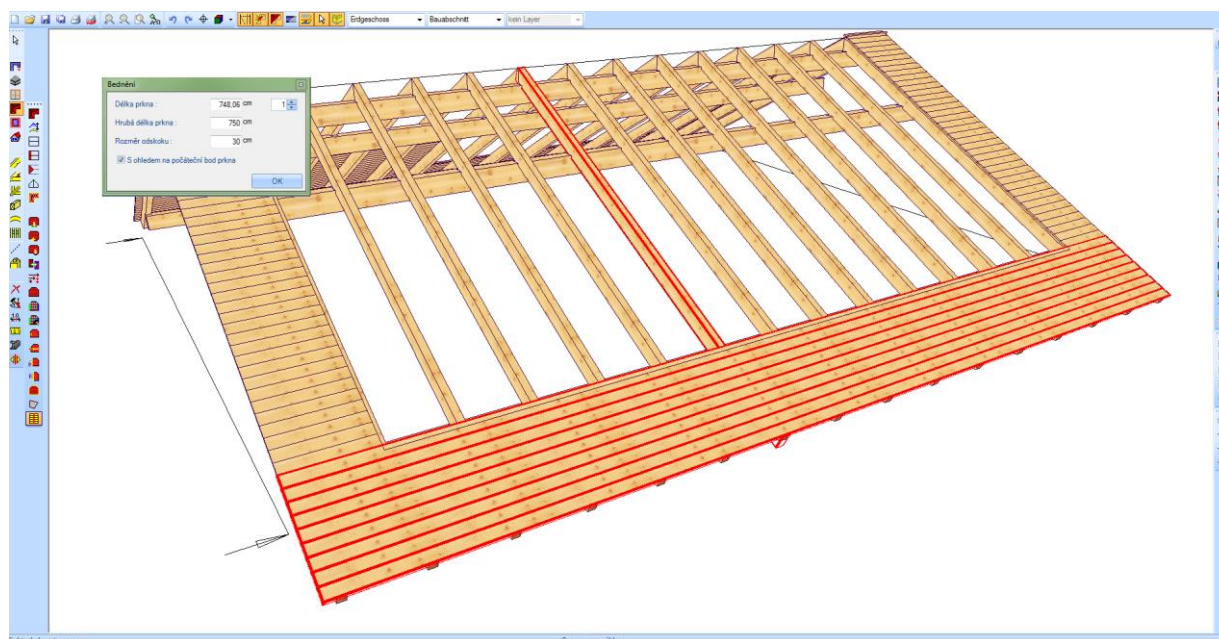
Automatika u prken viditelného bednění

Pakliže je vytvořen přiznaný krov, je v dialogu možné definovat také šířku prken pro viditelné bednění. Pomocí klávesy F7 nebo na základě menu „Přepočítat střešní laťování / viditelné bednění“ pod bodem menu „Krov“ dojde k jeho přepočtu a zobrazení.

Funkce dělení pro prkna viditelného bednění



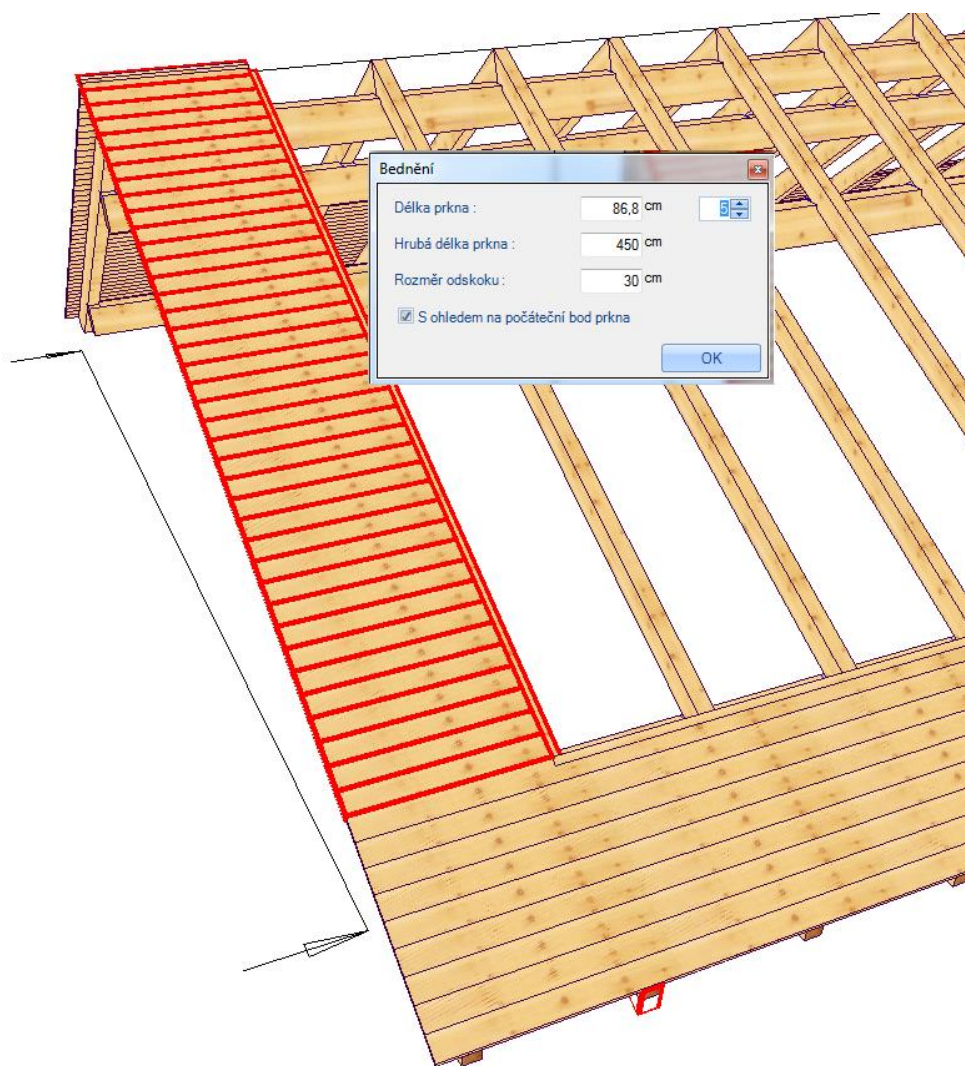
Prkna viditelného bednění jsou všeobecně vytvořena přes kompletní délku krovu. Pakliže chceme bednění např. na určité krokvy rozdělit, použijeme tuto funkci. Poté co bylo vytvořeno bednění přístřešku (klávesou F9), je nejlepší skrýt všechny ostatní plochy. Po zvolení funkce je možné zvolit prkna bednění přístřešku na základě vícenásobného označení. Pakliže myší přejedete přes nějakou krokev, otevře se dialog pro zadání. V tomto dialogu je pak možné načíst jednotlivé délky bednění přístřešku pro každou krokev, pakliže míříte myší na danou krokev. Docílíte-li požadovaného rozměru, potvrdíte krokev levým tlačítkem myši. Pomocí klávesy Shift pak můžete označit vícero krokví najednou. Přepočet délek začíná z již zvolených krokví.



Po potvrzení dialogu s „OK“ dojde k rozdělení bednění u zvolených krokvi. Kompletní plochu je pak možné znovu a znovu nakliknout a tím provést dělení z jiné strany krovu. Přitom je třeba odstranit háček u počátečního bodu prkna (kdy počáteční bod je vždy vlevo). V dialogu je mimoto možné definovat hrubou délku prkna, libovolně zadat požadovanou délku a tím vypočítat nastavený rozměr odskoku.

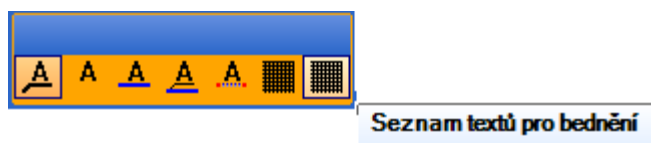


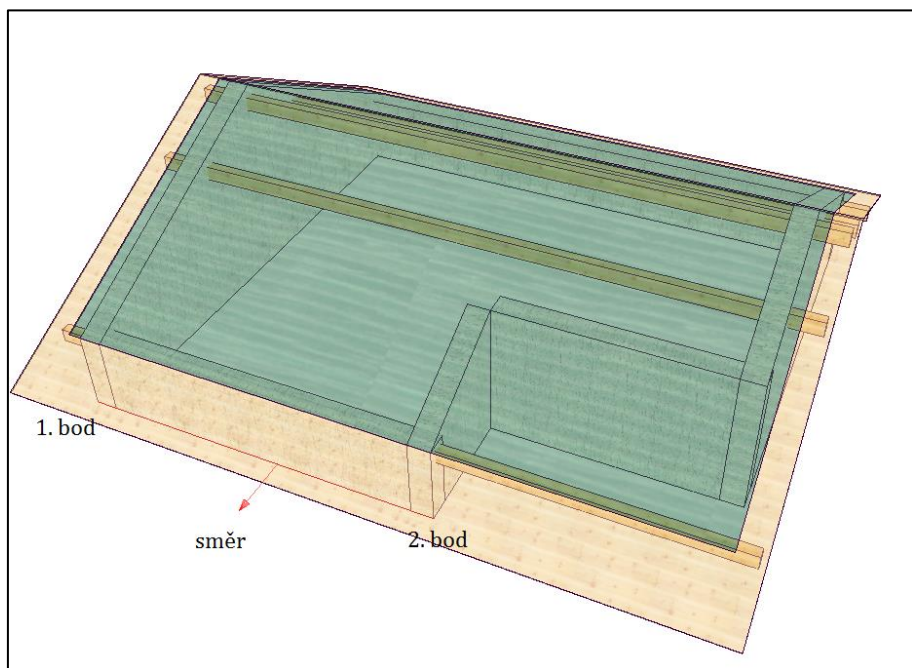
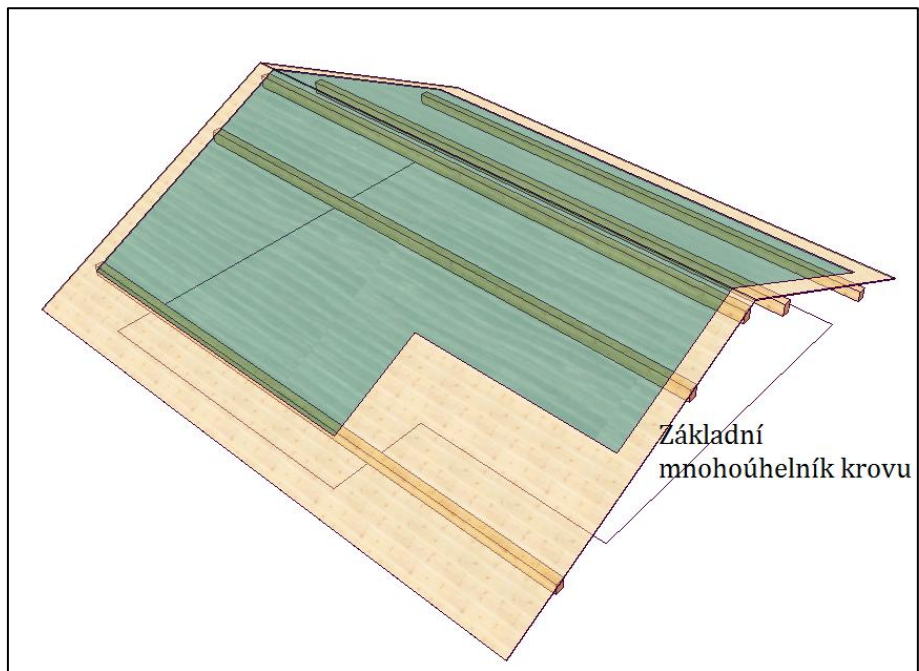
Viditelné bednění v oblasti štítu je nyní definovatelné. K tomu je nutné vyhledat bednění a navolit krokve. Např. kdyby byly délky prkna pro bednění 86,8 cm. Na základě rozměru odskoku o velikosti 30 cm, dojde k vypočtení délky o velikosti 90 cm. Při počtu prken, které je možné zadat v pravo nahoře, dojde k vypočtení hrubé délky prkna o velikosti 450 cm. Zadaný rozměr hrubé délky prkna musí následovat při výběru kliknutím na krokve.

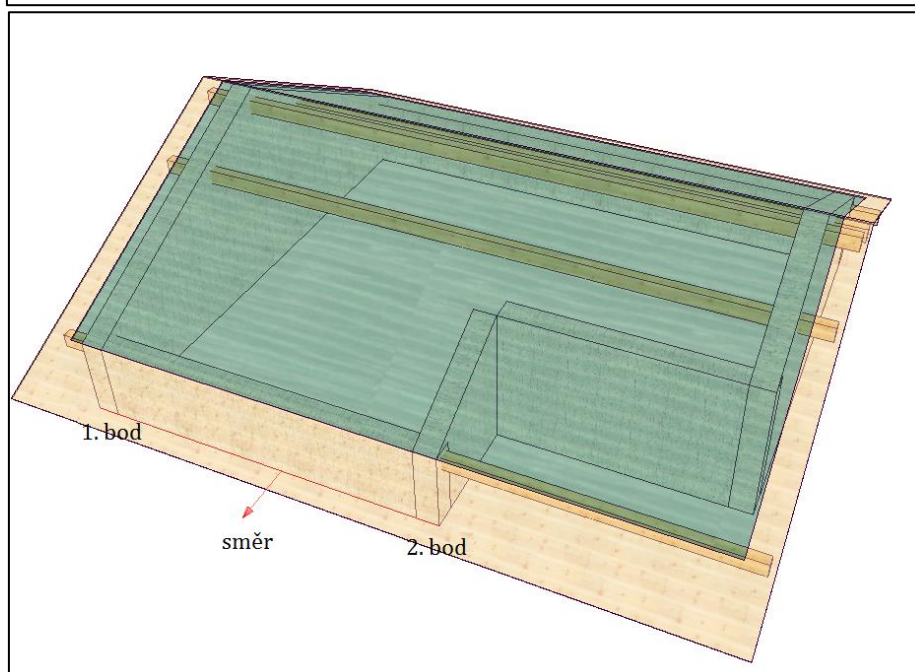
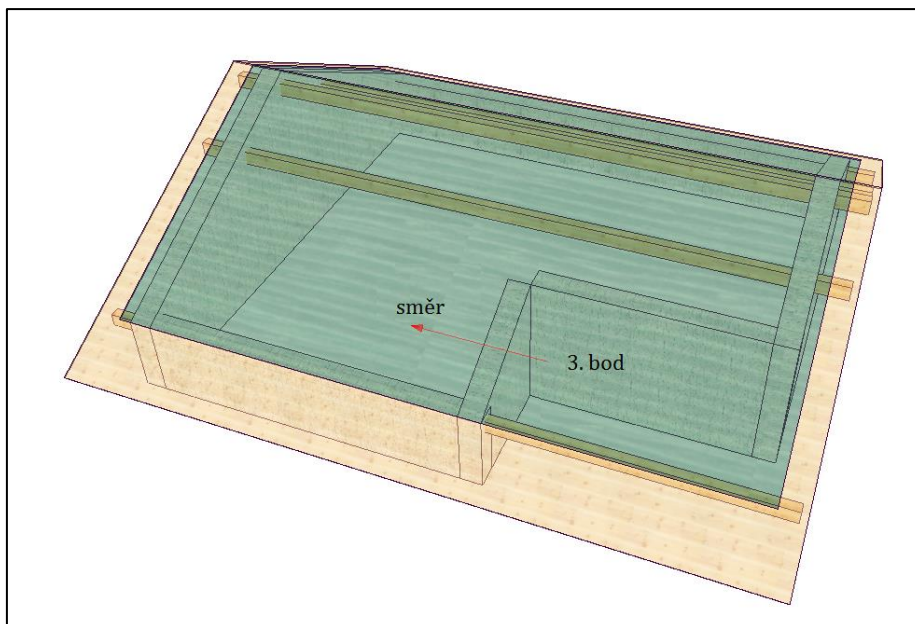


V půdorysu se nechají zobrazit délky prken stejně jako hrubé délky prken (Pod bodem menu Nastavení → popisky).

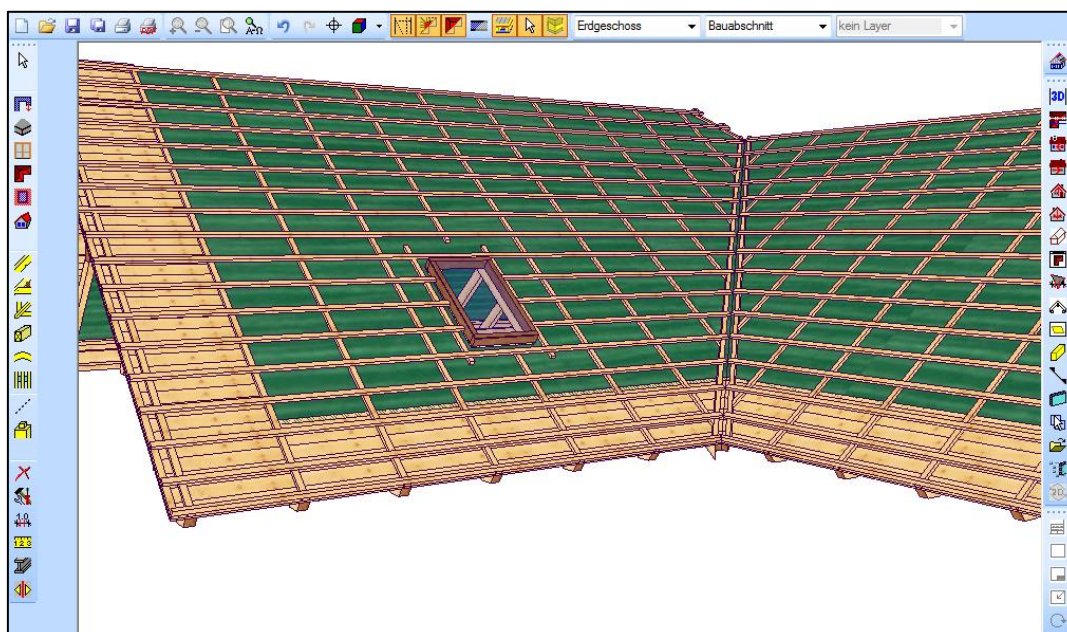
Seznam pro bednění přístřešku je možné vytvořit pomocí bodu „Seznam textů pro bednění“ a tím usadit na náhled.







Kontralaťování



Střešní nástavba

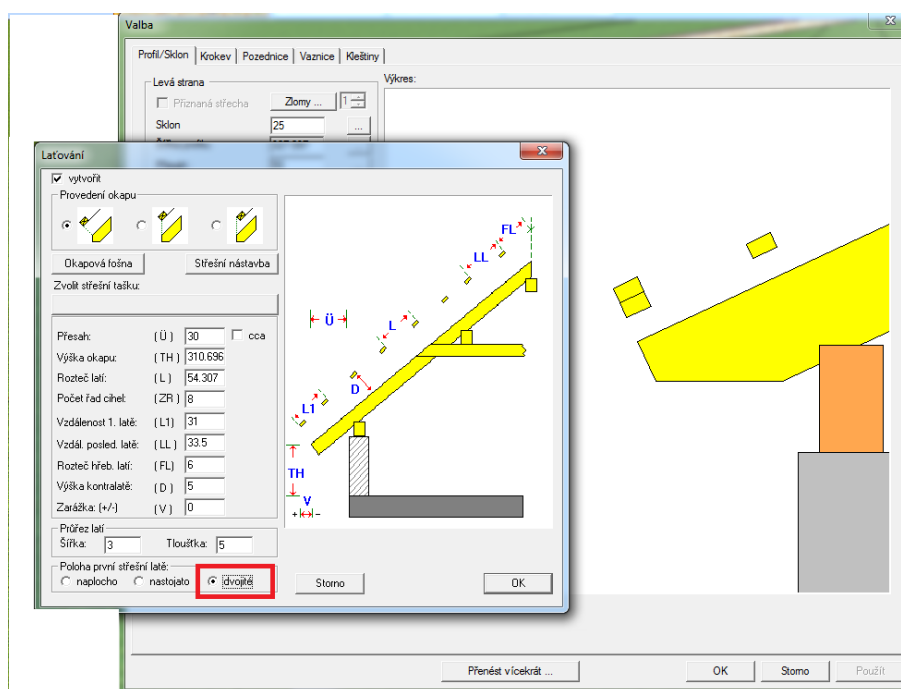
Zvolit střešní nástavbu:
Skupina střešní nástavby/Základní střešní plocha

<input checked="" type="checkbox"/> Vytvořit	<input checked="" type="checkbox"/> Vytvořit
Přesahové bednění	Izolace
Tloušťka : 2	Tloušťka : 16
Vzdálenost : 0	Vzdálenost : -16
Šířka prkna : 13.5	
<input checked="" type="checkbox"/> Vytvořit	Kontralaťování
Hrubé bednění	Tloušťka : 3
Tloušťka : 2	Vzdálenost : 2
Vzdálenost : 0	Šířka latí : 5
Přiznaný krov	Šířka prkna : 13.5
Šířka prkna : 13.5	Střešní krytina
	Tloušťka : 3

Storno OK

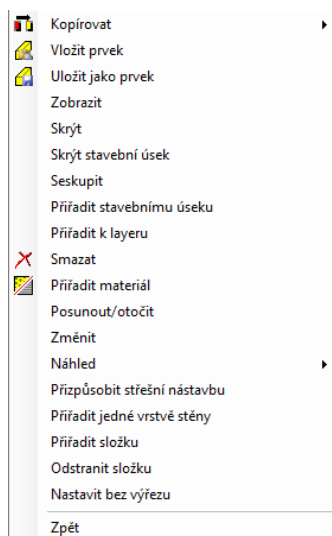
Kontralaťování je vytvořeno automaticky jako stavební dílec. Zadání hodnot kontralaťování se definuje přímo v zadání profilu ve střešní nástavbě.

Zdvojená lať v detailu okapu

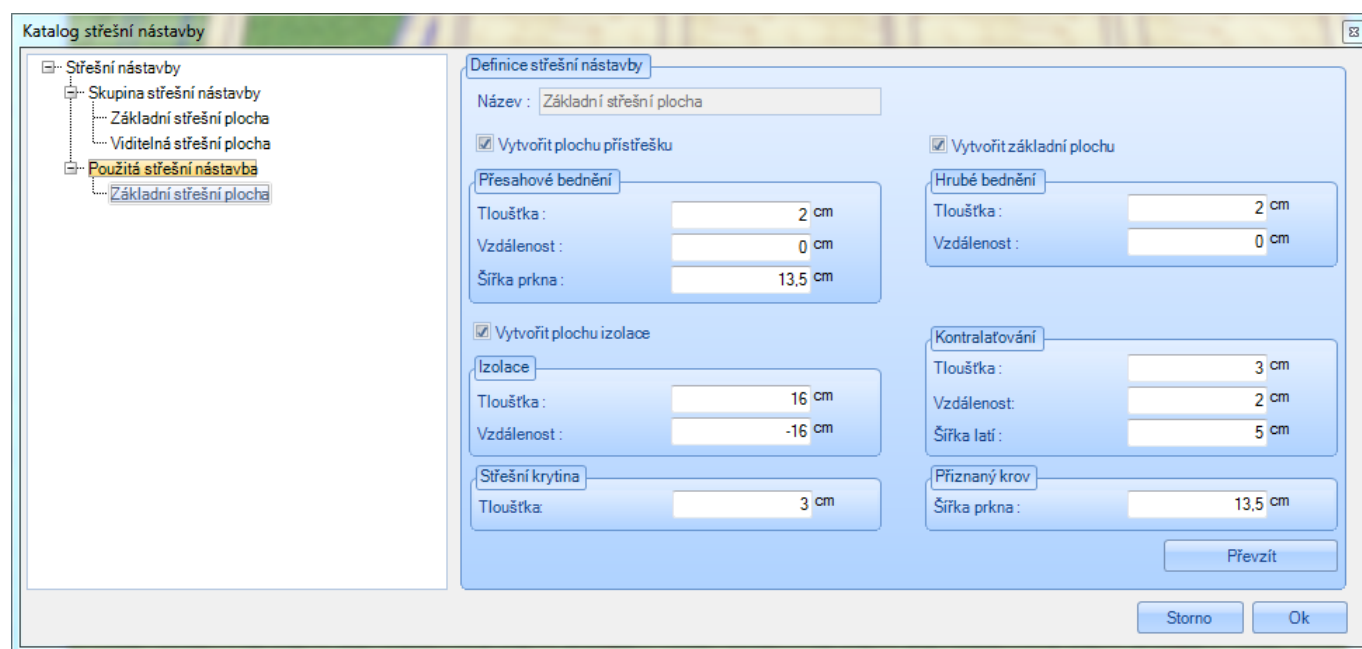


U střešního laťování došlo k rozšíření u první lať o možnost vytvoření jako zdvojené laťe.

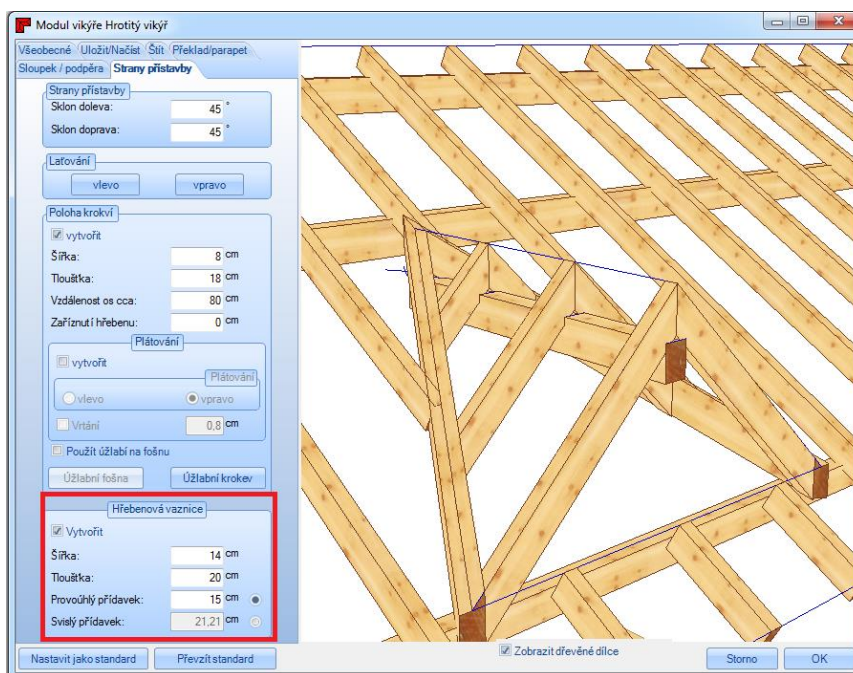
Změnit střešní nástavbu na základě kontextu



Při označení střešní plochy a následném kliknutí pravým tlačítkem myši se rozbalí kontextové menu s novou funkcí Přizpůsobení střešní nástavby a to aniž by došlo k přechodu do profilu. Po výběru této funkce se otevře dialog s požadovanou střešní nástavbou. Zde je pak možná změna vícero střešních ploch najednou. Od první zvolené střešní plochy budou načteny hodnoty a následně zobrazeny.

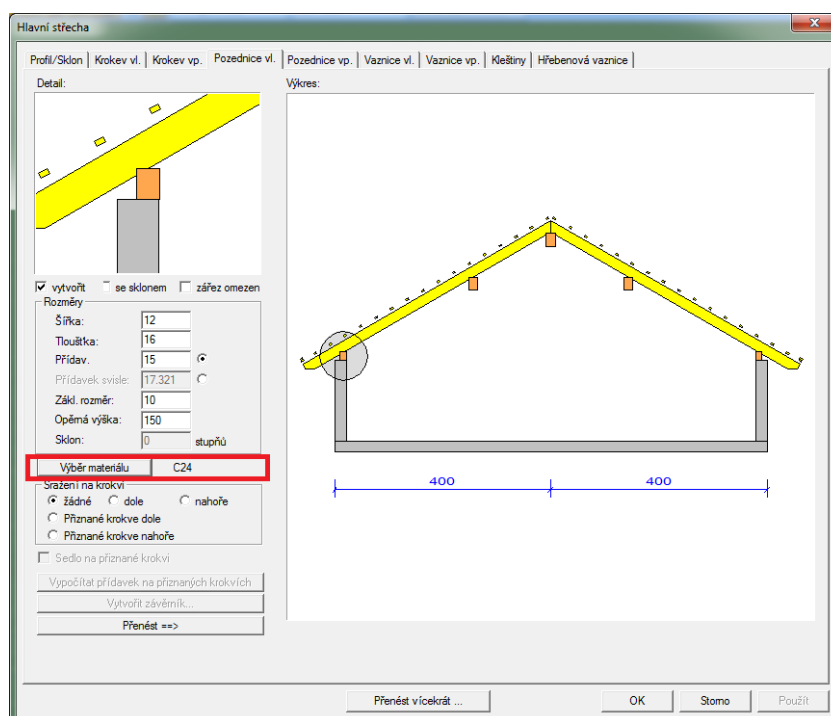


Hřebenová vaznice u hrotitého vikýře



Zadání hrotitého vikýře je nyní rozšířeno o možnost zadání hřebenové vaznice. Po zvolení této funkce kliknete na záložku „Strany přístavby“. Zde je pak možné zadat jak požadovanou velikost tak i přídavek.

Zadání materiálu pozednice přímo v profilu

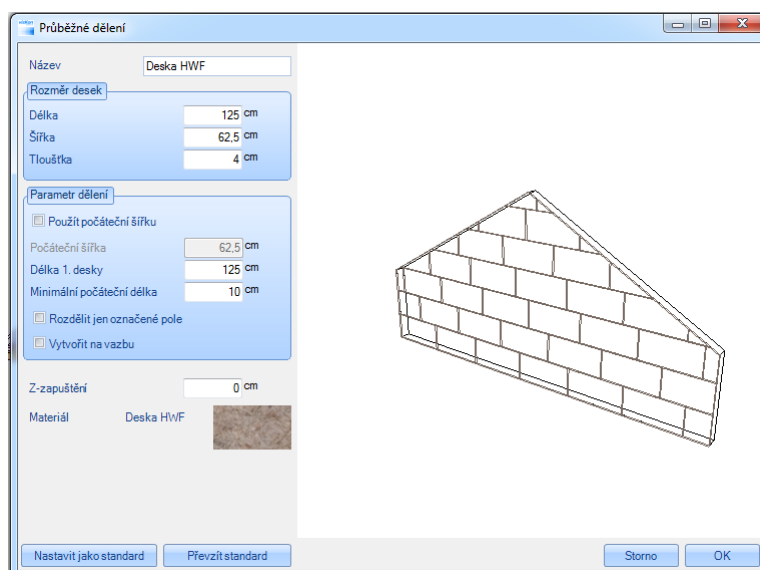


Nyní existuje možnost volby materiálu pozednice přímo v zadání profilu. Jakmile kliknete na danou funkci, otevře se dialog pro volbu materiálu.

Průběžné dělení

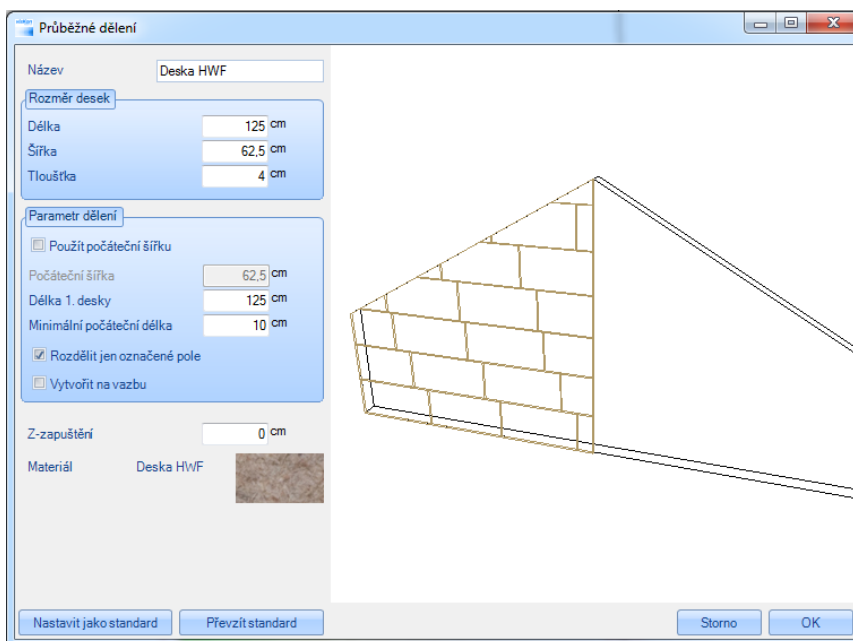


Touto funkcí je možné vytvořit průběžné dělení ploch stěn stejně jako střešních a 3D ploch.

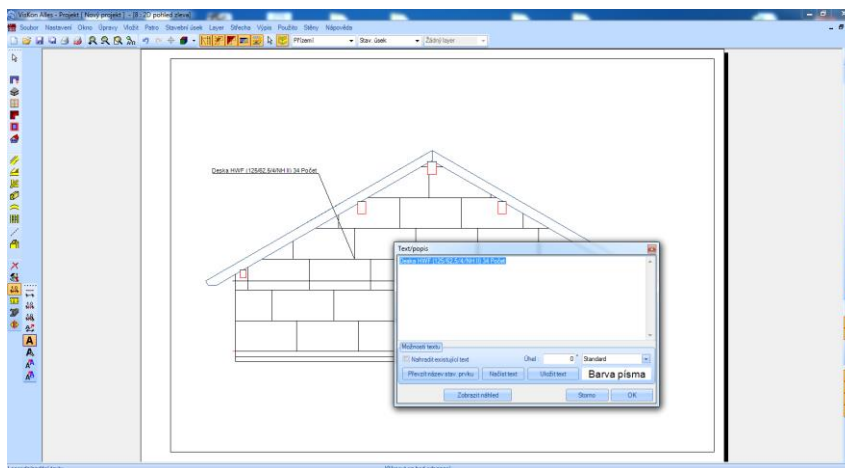


Po zvolení požadované plochy se naklikne počáteční stejně jako koncový bod v ploše. V okně, které se otevře následně, je možné zadat tloušťku stejně jako parametry dělení desky. Dále je zde možnost zadání délky první desky, stejně jako minimální délku, které má být

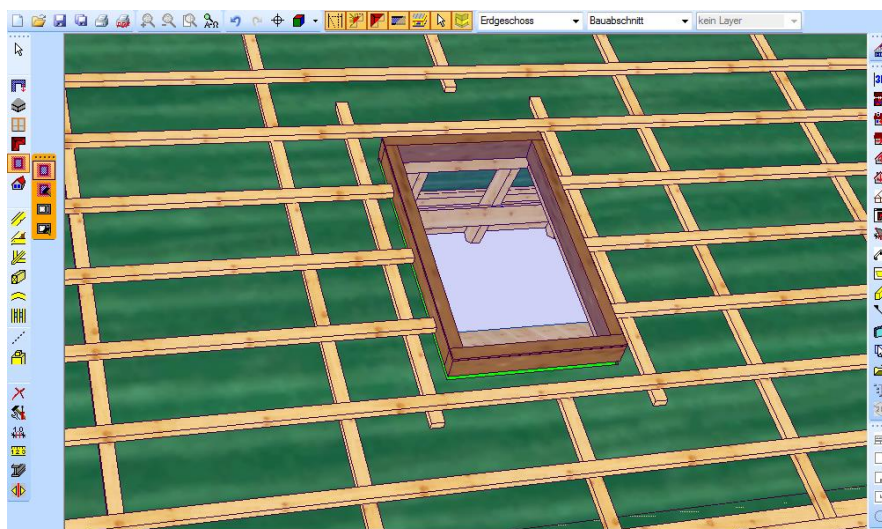
použita. U počáteční šířky se zadá šířka první desky. Pakliže je pomocí počátečního a koncového bodu definována určitá oblast a je vložen háček v dialogu u funkce „Rozdělit pouze označené pole“, dojde k rozdělení pouze prvků nacházejících se v tomto poli.



Pakliže nedojde k automatickému vytvoření spoje, dojde k tomu při vložení háčku u funkce „Vytvořit na vazbu“. Z-zapuštění Z udává výšku zapuštění ke zvolené původní rovině. Nakonec můžete zvolit odpovídající materiál. Vyhodnocení ploch dochází pomocí funkce textu ve 2D náhledu. K tomu je nutné naklonit funkci „Texty se spojovací čarou“ a daný stavební dílec s průběžným dělením. Následuje dotaz, zda má být vyhodnoceno kompletní dělení, čímž dojde ke zobrazení textu, odpovídajících rozměrů a počtu.



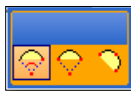
Zobrazení střešních oken



U výměny střešního okna byla přidána vizualizace ve formě rámu a prosklené desky.

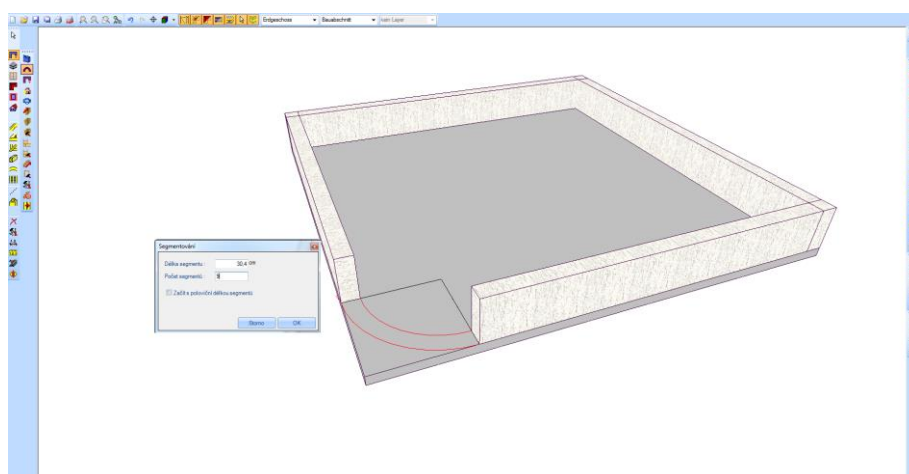
2.2 STĚNA

Zaoblené stěny

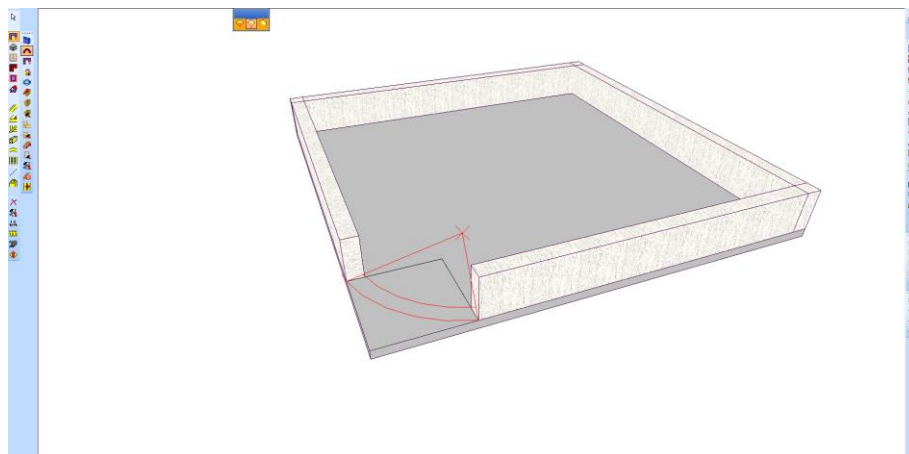


Pomocí funkce „vložit zaoblené stěny“ se nechají vytvořit stěny na tři různé způsoby.

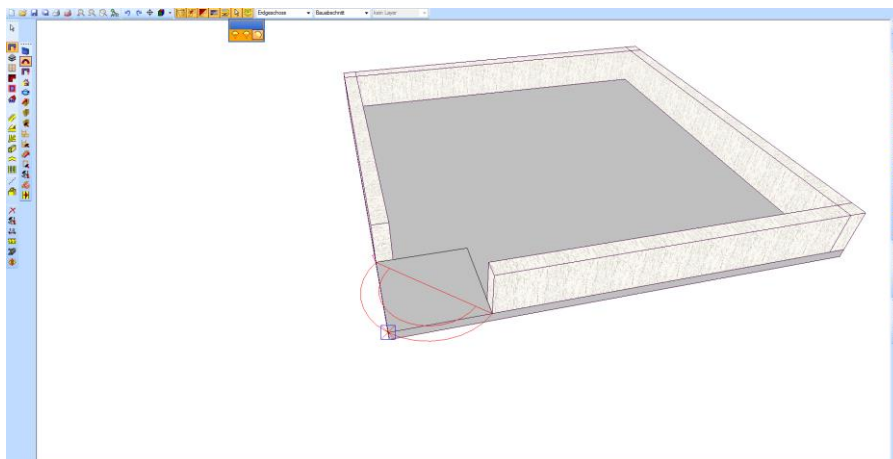
Pomocí oblouku přes středový bod, počáteční bod a úhel: K tomu je nutné nakliknout střední bod a počáteční bod stěny. Poté se myší natáhne stěna do požadovaného bodu. V okně pro zadání můžete poté zadat délku segmentu nebo počet požadovaných segmentů. Další možností je začít s poloviční délkou segmentu. Mezi počátečním a koncovým bodem je kromě toho možné měnit kruhový průřez.



Oblouk pomocí počátečního, koncového bodu a střední linie: Zde se naklikne počáteční a koncový bod. Třetí bod se volí libovolně. Pomocí této funkce je možné vytvořit segmentovaný oblouk.

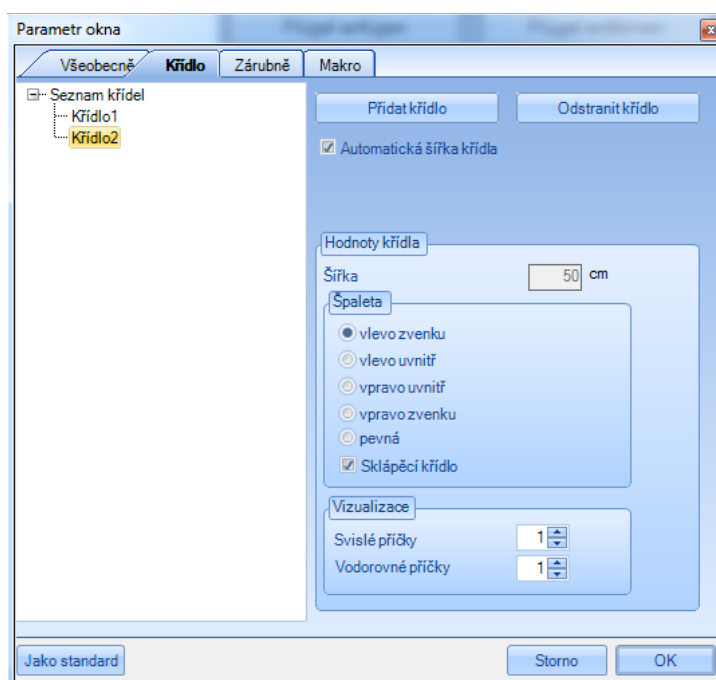


Oblouk na základě 3 bodů. Zde se nakliknou tři libovolné body, čímž se vytvoří kruh.



Rozšíření dialogu oken a dveří

Funkce oken a dveří byla doplněna o nastavení pro lepší vizualizaci. Nyní můžete vytvořit i křídla. Ty je pak možné automaticky nechat vytvořit na základě šířky, nebo jednoduše zadat jejich hodnotu manuálně. Pořadí křídel je možné levým stisknutím myši na dané křídlo přesunout. Dále je možné individuálně volit špaletu. Stejně tak je možné nastavit, zda se má jednat o pevný prvek nebo sklápěcí prvek. Toto se pak zobrazí i v náhledech.



Nastavení rámu je nyní rozšířeno nejen o velikost a materiál, ale také o zapuštění k vnější stěně. Dodatečně zde máte možnost volit mezi parapety, ostěními nebo rámy. Okna stejně jako dveře jsou vytvořena částečně s prosklenou plochou. Tím dojde k překrytí některých náhledů stavebních dílců za oknem a tím dojde k „čistému“ náhledu.

Dále došlo k vytvoření kliky.

Parametr okna

Všeobecně Křídlo **Zárubně** Makro

Vytvořit rám


Zárubně

Rámy na střed

Vsazení cm

Šířka cm

Výška cm


Materiál 
Dřevo světle červené

Přidat parapet

Parapet

Šířka cm

Přesah cm

Materiál 
Ušlechtilá ocel leštěná

Vytvořit ostění

Ostění

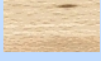
Tloušťka cm

Vytvořit čelní prkno

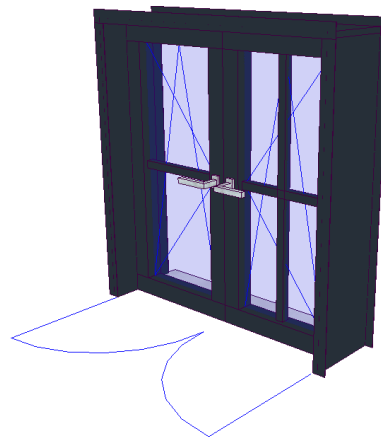
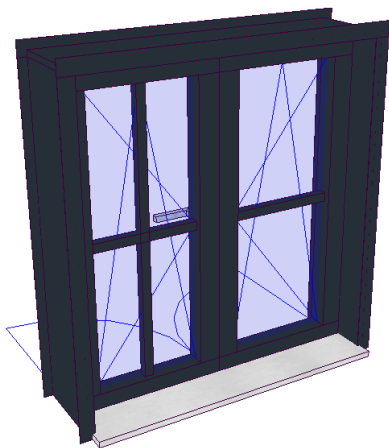
Šířka cm

Šířka prkna překladu cm

Tloušťka cm

Materiál 
Buk světlý

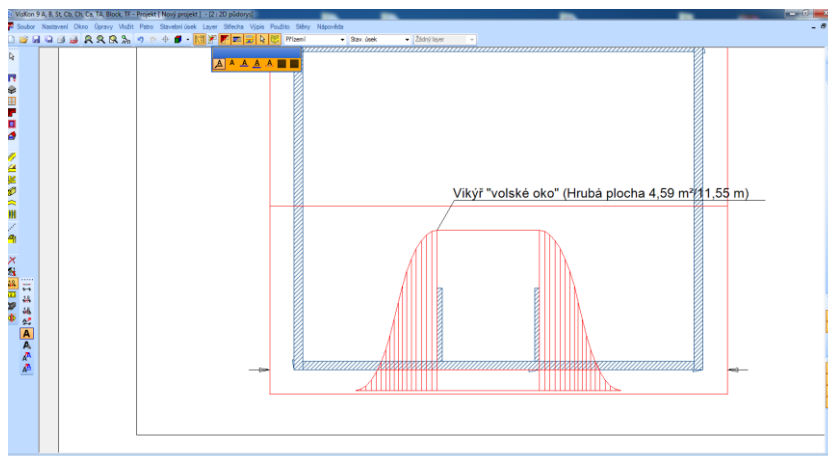
Jako standard Storno OK



2.3 VYTVOŘENÍ PLÁNU

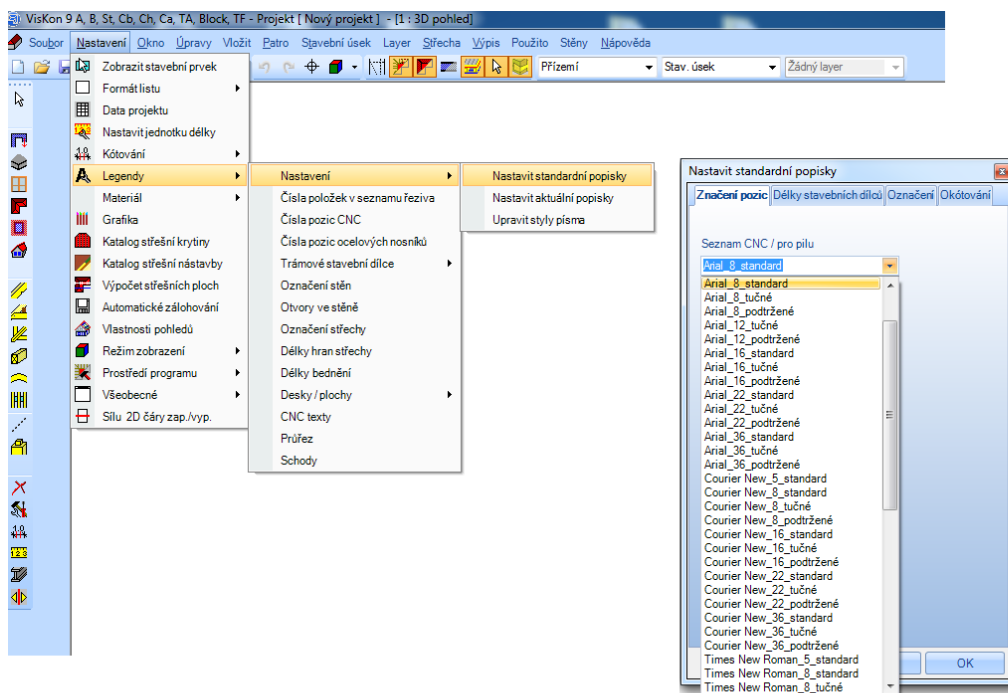
Vyhodnocení kulatých vikýřů / křídel vikýře Volského oka

Pomocí funkce „text se spojovací čarou“ je možné nakliknout křídlo vikýře volského oka nebo kulatý vikýř a tím vyhodnotit některou z ploch.

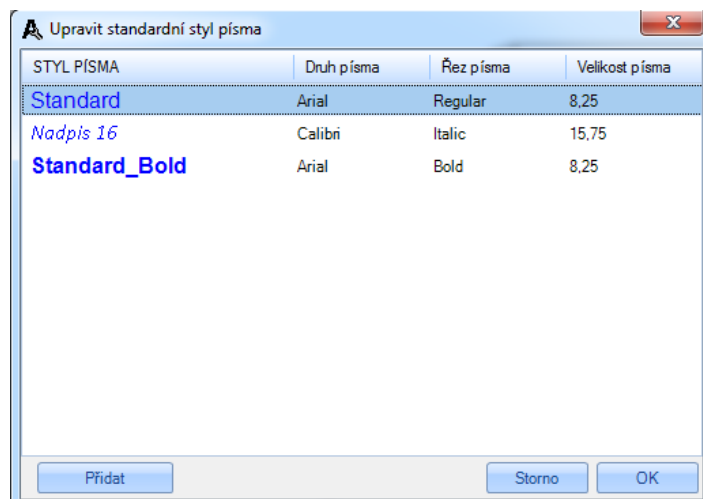


Styly písma

Popisky a kótování byly rozšířeny o styly písma. Nyní je možné pro všechny popisky nastavit standardní styly písma. Jak každé okno tak i každý náhled obsahuje nastavení pro popisky. Změny nastavení jsou okamžitě přeneseny do náhledu.

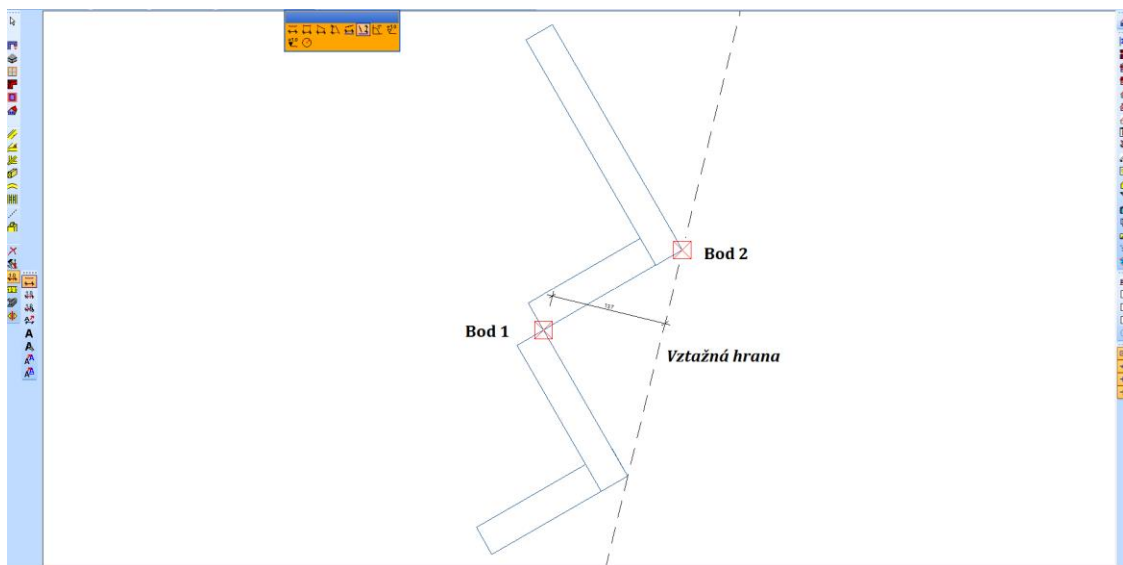


Standardní styly písma se samozřejmě nechají upravit a pozměnit. Stejně tak je možné přiřadit nové styly písma do seznamu standardů.



Kótování pravoúhle ke vztažné straně

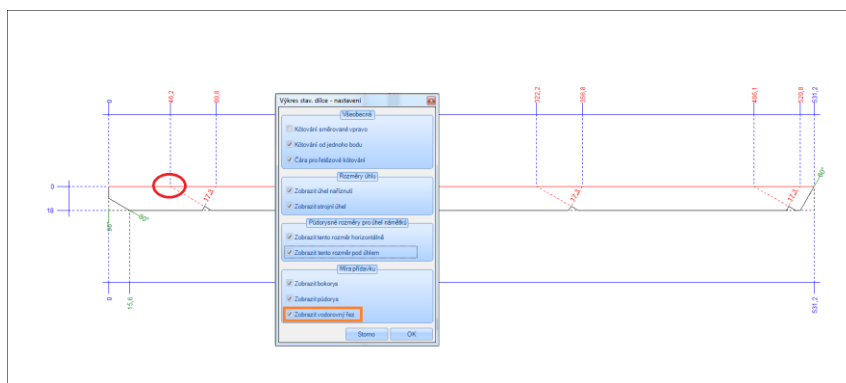
Pomocí této funkce je možné vytvořit libovolnou kótu k jakékoliv vztažné hraně. K tomu je nutné nakliknout vztažnou hranu (pomocná čára, hrana tělesa) a na konec dva body, které mají být okótovány.



Vodorovný zářez u sedel

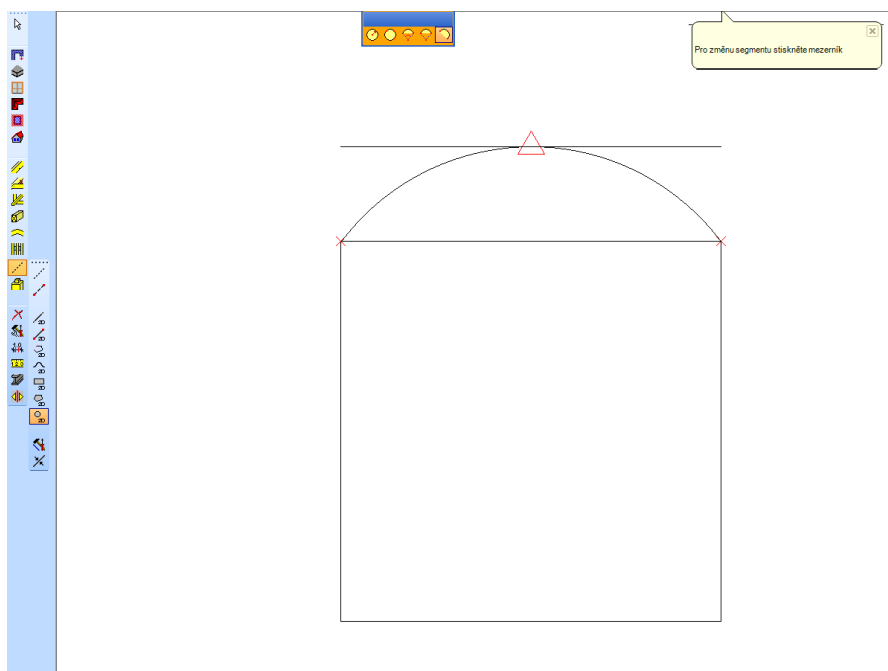
Ve výkresu stavebního dílce je nyní možné zobrazit kótování pro vodorovný řez.

Tuto funkci najdete v nastavení – výkres stavebního dílce, pakliže kliknete pravým tlačítkem myši na výkres stavebního dílce.



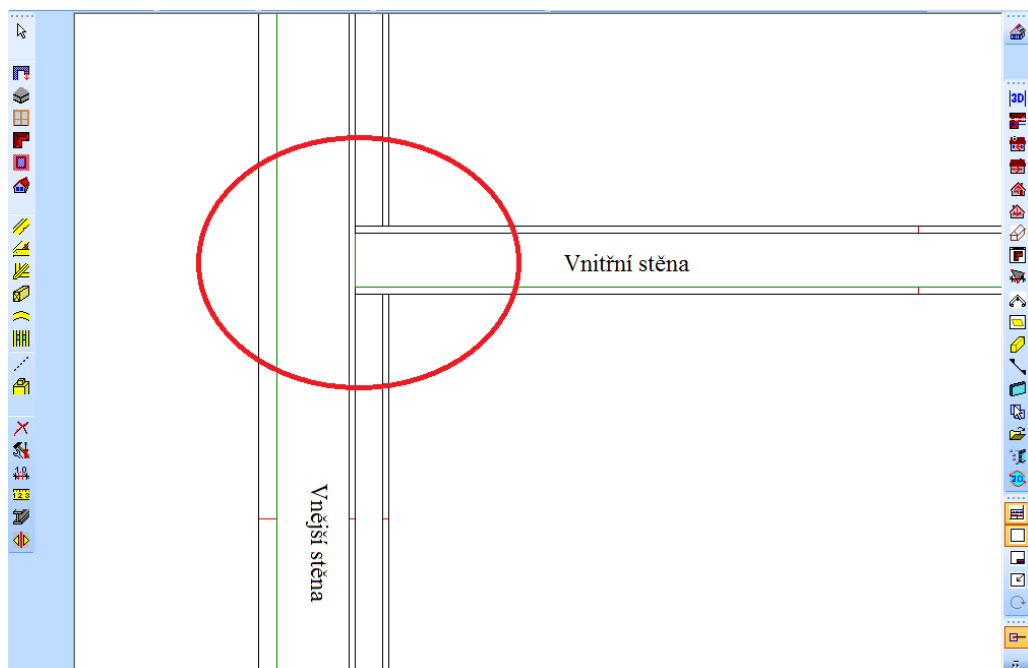
Vytvoření kruhového oblouku

Kruhový oblouk máte možnost nyní vytvořit pomocí třech bodů. K tomu je nutné nakliknout počáteční, koncový a bod mezi. Pomocí středního bodu se vypočítá výřez kruhu. Tento výřez je pak možný měnit pomocí mezerníku.



Výkres půdorysu dřevěné stěny

Půdorys dřevěných stěn byl přizpůsoben takovým způsobem, že stěny které jsou napojovány, jsou zobrazeny s krátkou částí a tím zaručují lepší přehled.



Zavedení možnosti vložení spline oblouků

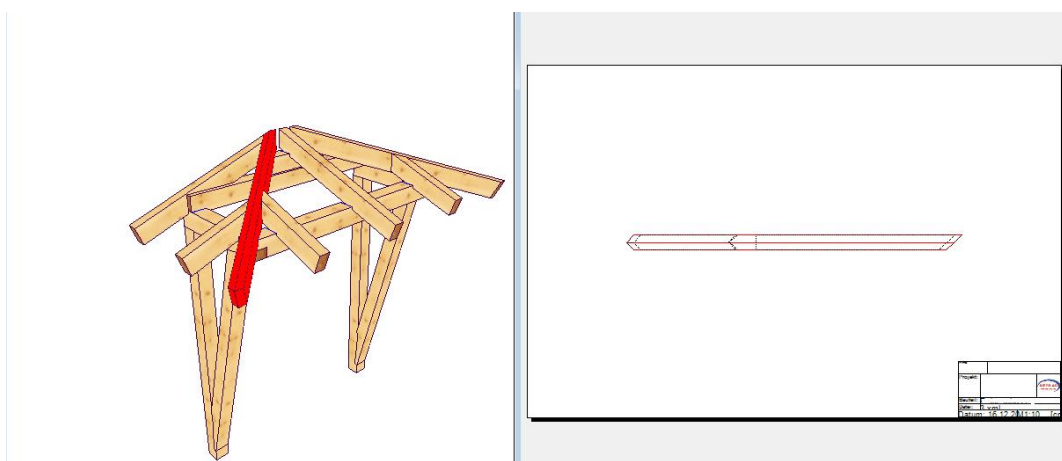


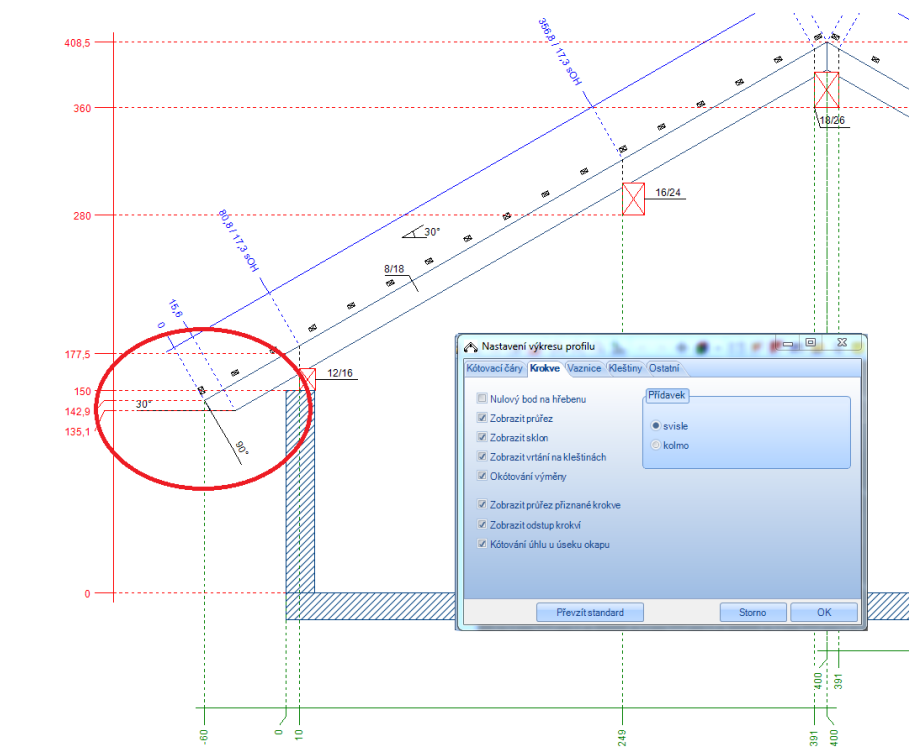
Pomocí této funkce se ve 2D nechají vytvořit spline oblouky.

Uživatелеm definované výkresy



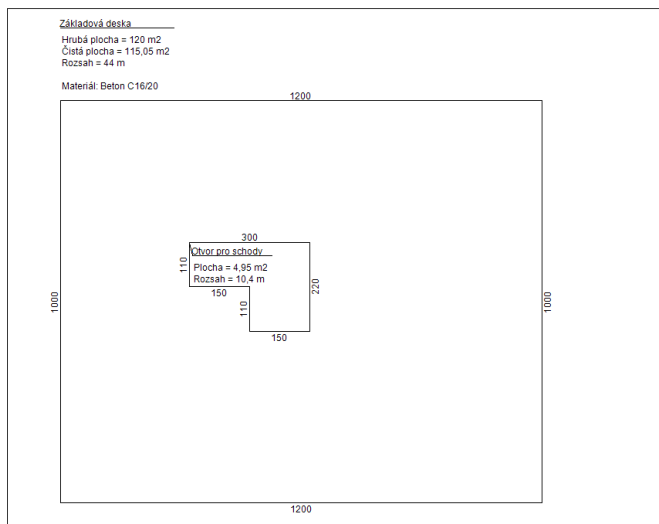
Z každého stavebního dílce je možné vytvořit výkres, aniž by bylo nutné zvolit nějakou rovinu. Stačí zvolit stavební dílec a potvrdit mezerníkem. Nyní je možné mimo volby projekční úrovně, jednoduše stisknout mezerník. Pak se vytvoří náhled jednoho nebo více stavebních dílců, které využívají jako projekční úroveň půdorys stavebního dílce.





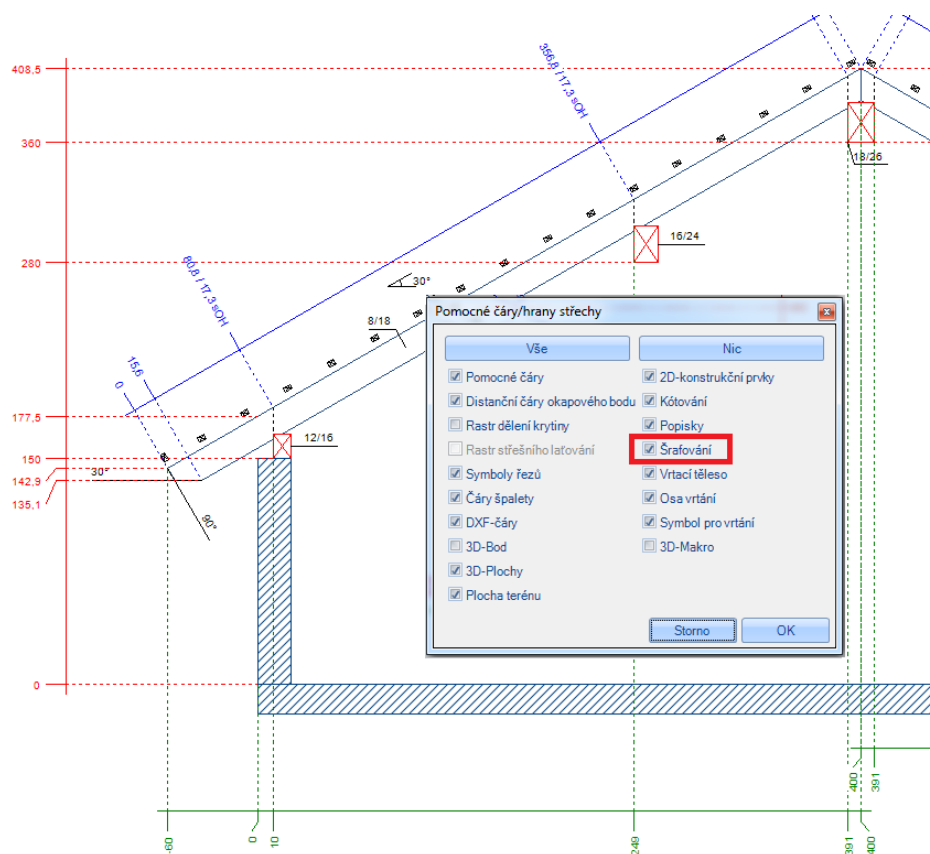
Výkres ploch

U všech ploch, vrstev nebo desek je nyní zavedeno automatické kótování otvorů. Zde jsou vypočteny a zobrazeny vedle jednotlivých délek také plochy a obsahy jednotlivých otvorů.



Šrafování řezaných dílců v řezu

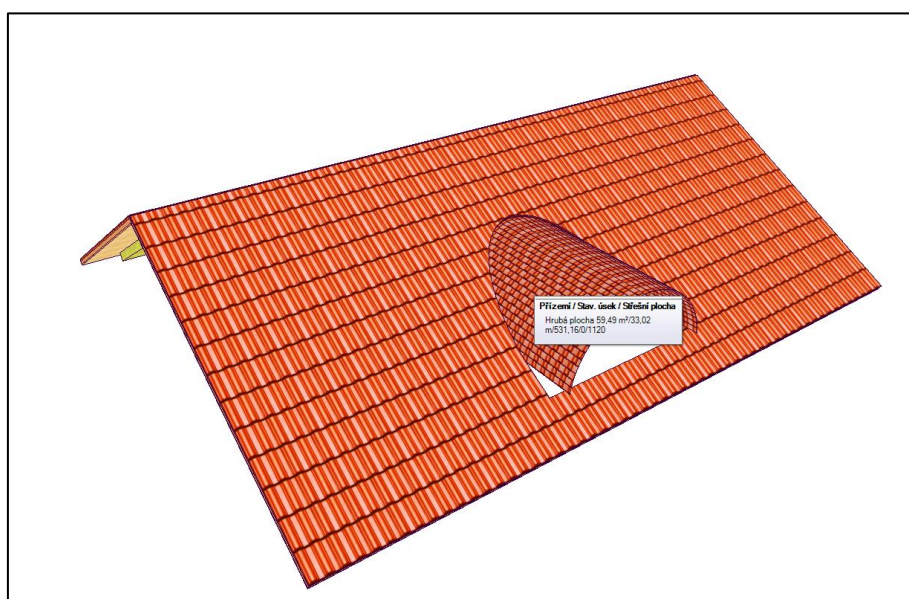
Pomocí funkce viditelnosti jednotlivých pomocných čar se v řezu nechá nastavit, zda má být šrafování řezů stavebních dílců zobrazeno nebo skryto. Všechny stavební dílce v náhledu, které jsou kresleny pravoúhle k papíru, jsou automaticky označeny křížkem.



2.4 OSTATNÍ

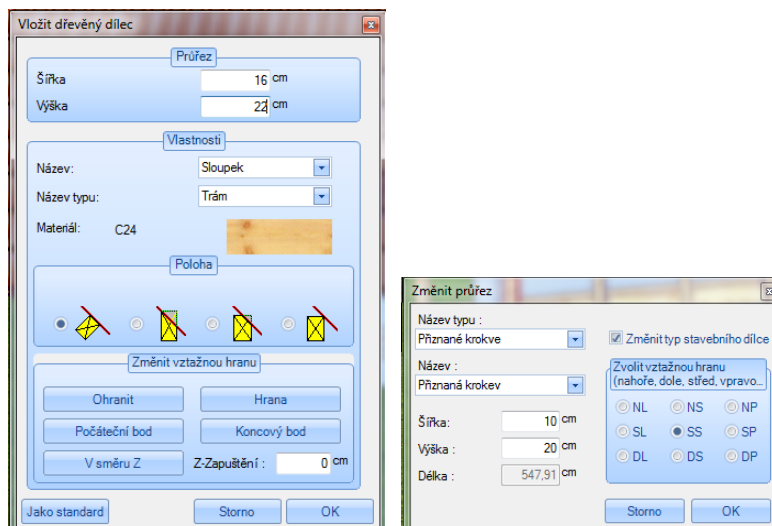
Rozšíření Tooltipu

Tooltip byl rozšířen o zobrazení obsahu a plochy kruhového vikýře a vikýře volské oko.



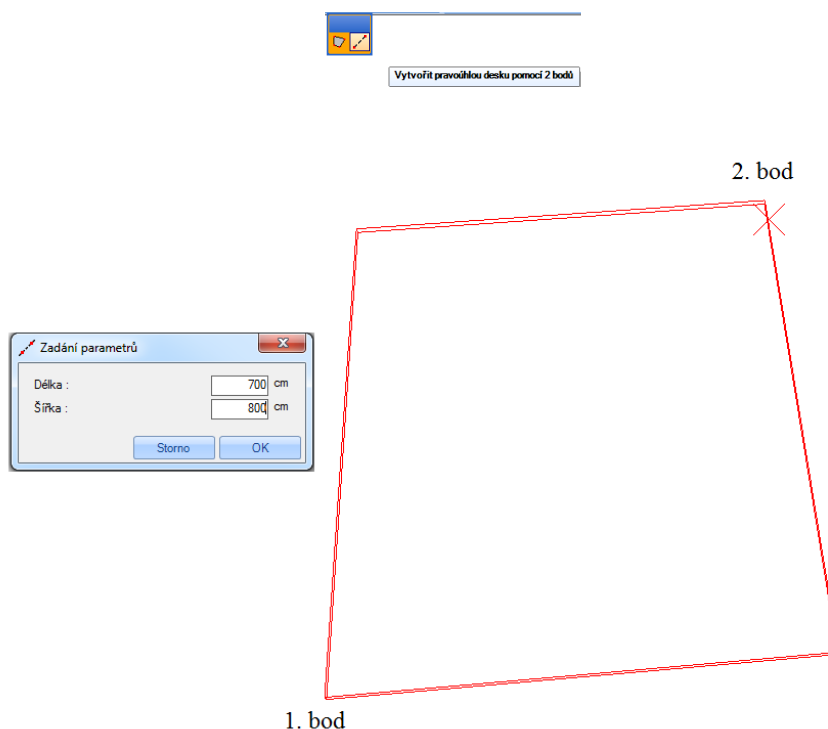
Vložit trám

U funkce trámů je nyní možné vedle názvu přiřadit také typ stavebního dílce. Stavební dílec je pak přiřazen stavebnímu typu a tím je pak možné jej pomocí viditelnosti dřevěné konstrukce zviditelnit nebo skrýt. Pomocí funkce „Změnit stavební dílec“ můžete jeho název a typ změnit.

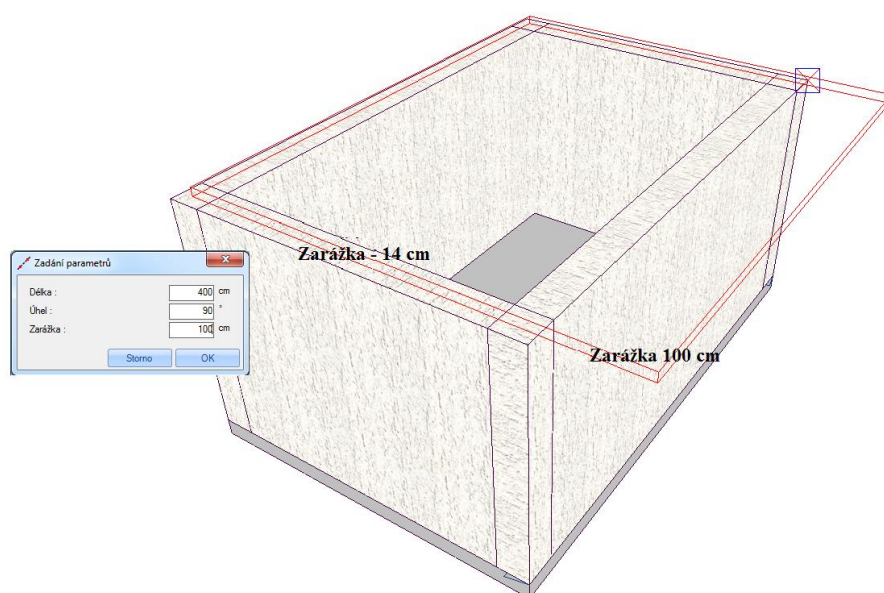


Obdélníková deska

Nyní je možné vytvořit obdélníkové desky pomocí dvou bodů. K tomu je nutné nejprve zvolit úroveň pro desku, pak první bod a bod diagonály, čímž se otevře dialog pro zadání s aktuálními hodnotami, které je možné ještě změnit.



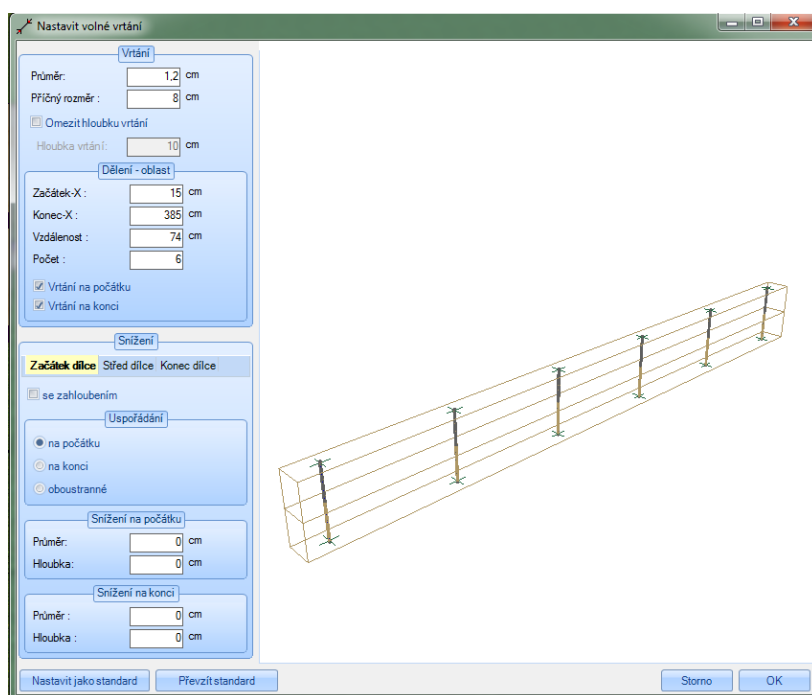
Vytvoření desky přes body je rozšířeno o funkci „zapuštění“, čímž je tedy desce možné nastavit ještě plus/mínus hodnoty na určité straně.



Svislé vrtání v poli

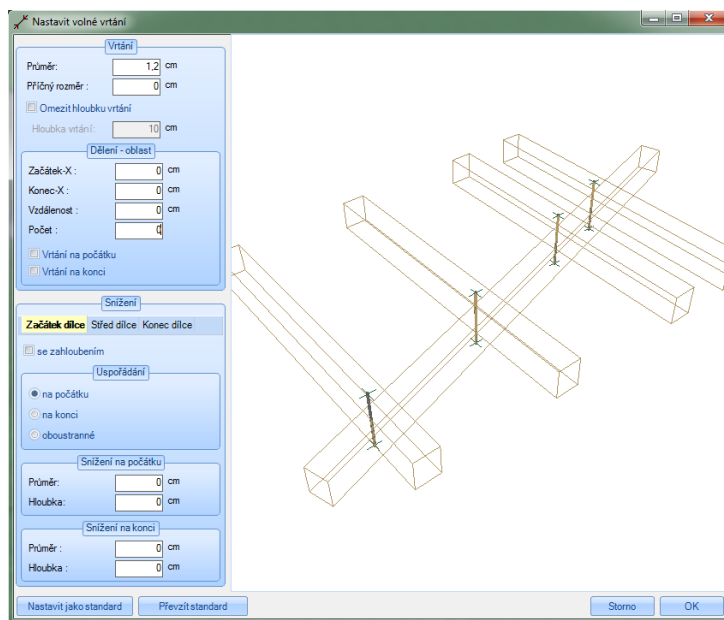


Nyní je možné vložit svislá vrtání pro jeden nebo více stavebních dílců na základě označení kompletního pole s proměnným nebo pevným rozestupem. K tomu je nutné nejprve naklonit vztahnou stranu tělesa pro vrtání, stejně jako požadovaný dílec. Poté se kliknutím označí kompletní pole, do kterého se mají vytvořit požadovaná vrtání. Následně se otevře dialog pro zadání hodnot vrtání. Při proměnném dělení se rozstup vrtání přepočítává na základě počtu vrtání. U pevného dělení se zadává přímo hodnota rozestupu vrtání.



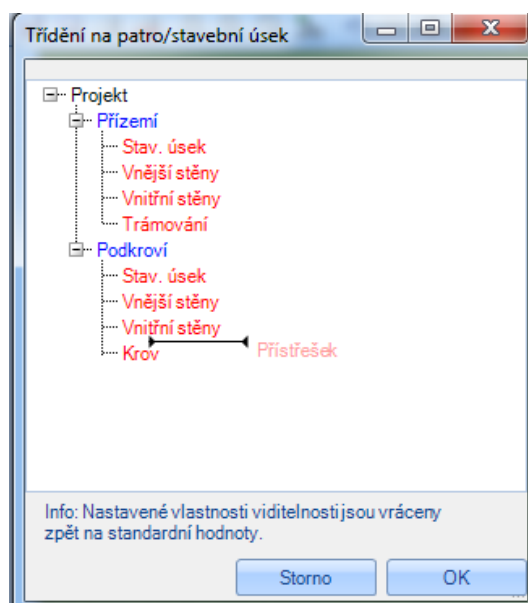
Vícenásobné svislé vrtání

Svislé vrtání je nyní možné vytvořit pro vícero stavebních dílců najednou. Po zvolení této funkce a úrovně pro vrtání je nutné podržet klávesu Shift a následně zvolit body pro požadovaná místa, kde by měla být vrtání provedena. Ty je možné definovat na základě pomocných čar, protože u této metody nejsou předem známe hodnoty. Jakmile jsou všechny body vyznačeny, musí se volba potvrdit levým kliknutím myši. Po dotázání na hloubku vrtání je možné zvolit stavební dílce pro vrtání a potvrdit mezerníkem. V okně pro zadání se následně zadají všechny hodnoty.



Třídění na patro/stavební úsek

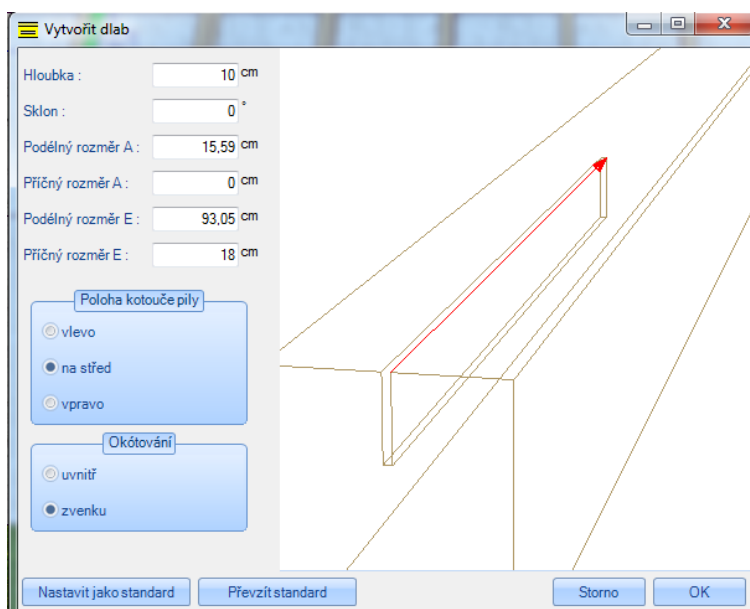
Pomocí funkce „Třídění na patro/stavební úsek“ pod bodem menu „Úpravy“ je možné stavební úseky stejně jako patra pomocí funkce Ctrl C + Ctrl V přesunovat. Stavební úseky je pak možné dokonce vkládat mezi jednotlivá patra.



Dlab



Pomocí tohoto opracování máte možnost vytvářet dlaby pro stroje na krovy. Po výběru stavebního dílce, počátečního a koncového bodu se otevře dialog pro zadání veškerých parametrů pro drážku.

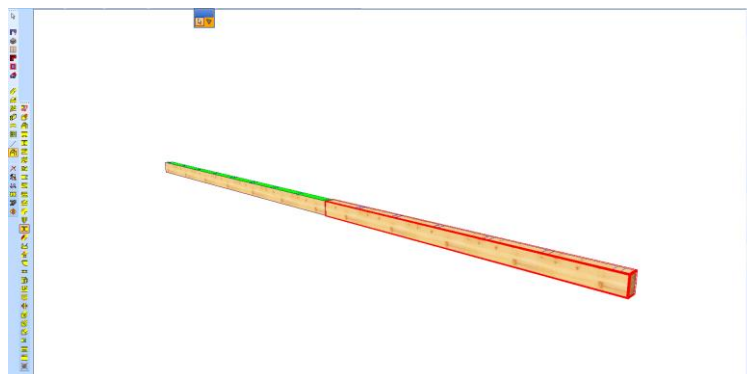


Vodorovná deska

Mnohoúhelník desky je založen na základě výběru roviny; nakonec se zvolí úroveň deska na základě označení bodů.

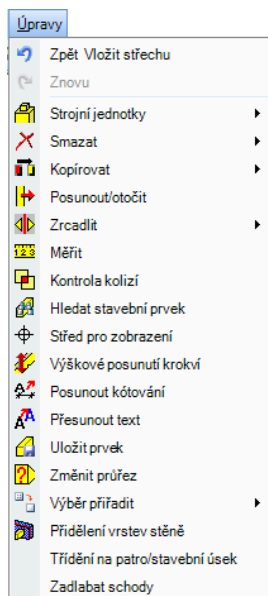
Spojení stavebních dílců

Pomocí funkce „rozdělit stavební dílec“ je možné stavební dílce, které byly předtím rozděleny, nebo dílce které neleží v jedné ose spojit. K tomu je nutné nakliknout první stavební dílec stejně jako druhý dílec na určité ploše.

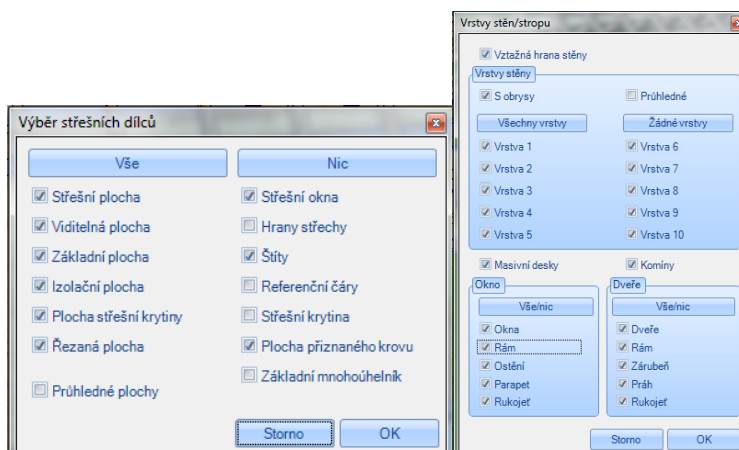
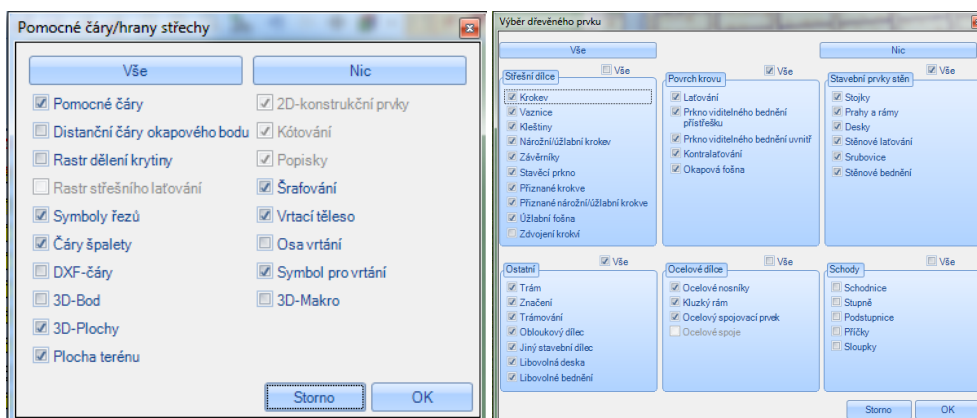


Automatické zadlabání (stupňů a podstupňů)

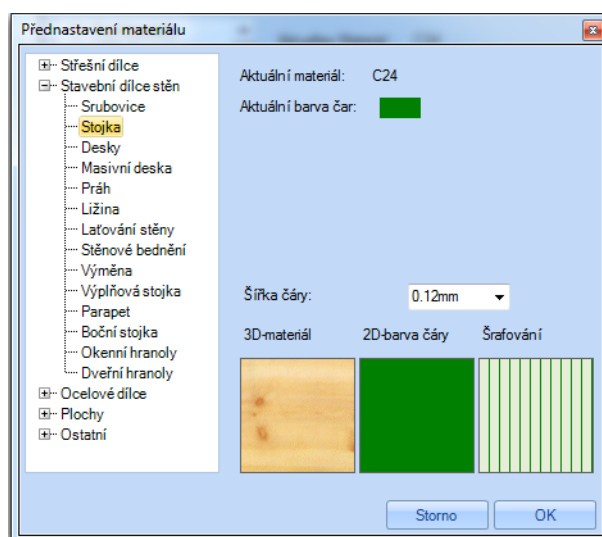
Tato funkce slouží k zadlabání stupňů a podstupňů.



Nová struktura viditelnosti prvků

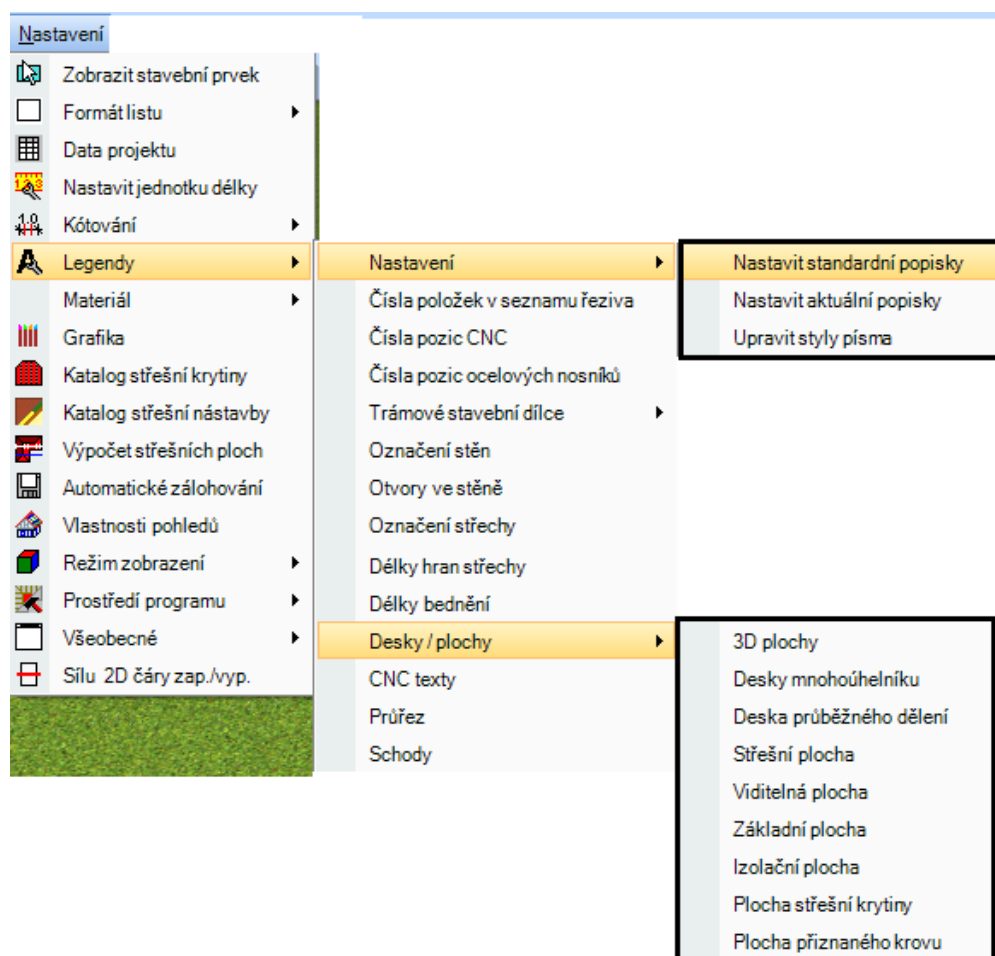


Nastavení materiálu včetně šrafování



Popisky desek / ploch

(Podbody: 3D plochy, body mnohoúhelníku, střešní plochy, ...)



Vkládání vrtání jako elementů

Vrtání je nyní možné uložit jako prvek. Při vložení prvku vrtání se nyní automaticky vytvoří i otvor pro vrtání.

Posunout vrtání

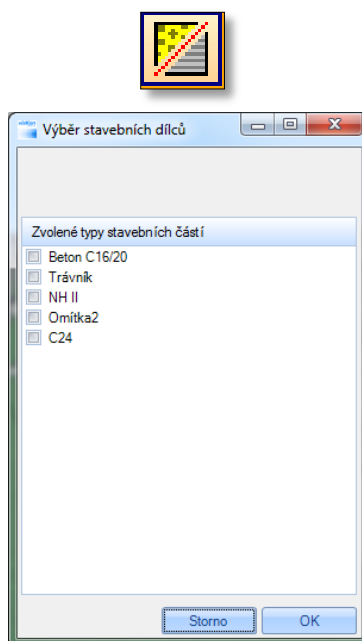
Jednotlivá vrtání je nyní možné přesunout i kopírovat přičemž se otvory pro vrtání automaticky přizpůsobí popř. vytvoří.

Otevření vlastností na základě dvojitého kliknutí myši

Pakliže dvojitým kliknutím označíte stavební dílce nebo plochy, dojde k automatickému otevření dialogu pro úpravy nebo vlastnosti. U střešní plochy se pak otevře dialog pro zadání profilu.

Toto pak funguje u střešních ploch, ploch vikýřů, střešních oken a komínů, stejně jako u stěn a trámů.

Výběr na základě materiálu



V projektu je nyní možné volit prvky na základě materiálu. Po zvolení této funkce pod funkcí „Zvolit“ se otevře výběrové okno, kde jsou nalistovány všechny materiály, které jsou v daném projektu k dispozici. Stavební díleček se zvoleným materiálem se pak v projektu označí červeně. Pomocí kontextového menu je pak možné podniknout další kroky pro označené střešní dílce.

2.5 SEZNAMY

Rozšíření seznamu střešní krytiny

Seznam pro střešní krytinu je nyní doplněn o délku nároží a hřebenu. Dodatečně je zobrazen název použitého typu krytiny. Aby však bylo možné vytvoření tohoto seznamu je nutné definovat střešní plochu pomocí funkce přepočítat střešní krytinu.

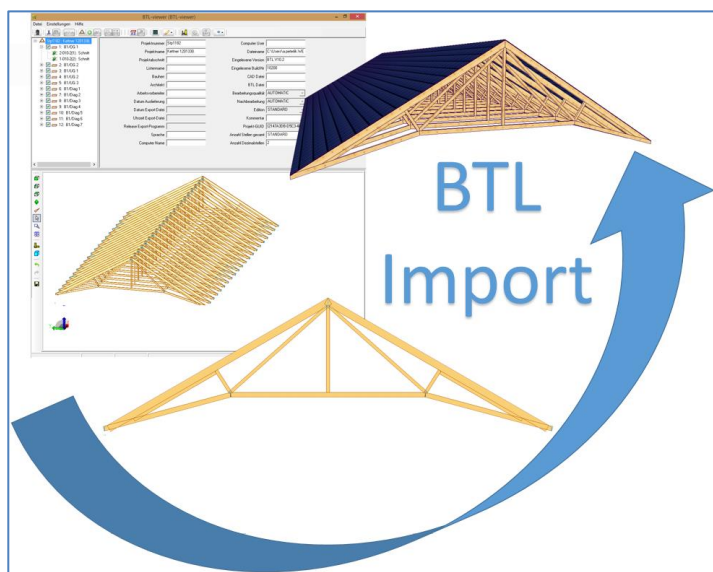
Rozšíření seznamu střešní prvků

Seznam střešních dílců je rozšířen o plochy kulatého vikýře a vikýře volské oko.

2.6 VÝSTUPY

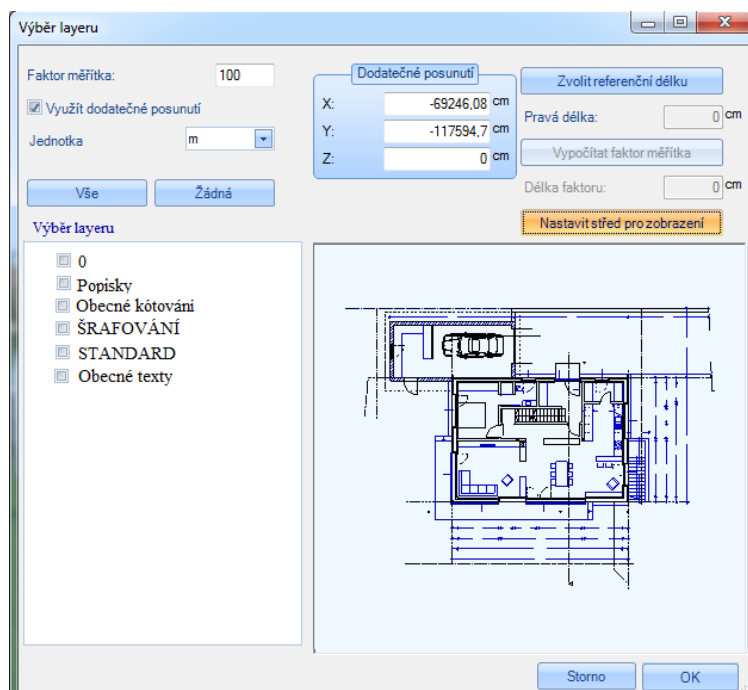
BTL Import

BTL import představuje výstup k výměně informací o dřevěných konstrukcích nejrůznějších CADů pro dřevostavby. Tímto způsobem můžete např. do VisKonu převzít staticky vypočítané sbitené vazníky či vrtání atd. a nebo je přímo umístit do VisKonu. Z BTL projektu jsou pak importovány řezy, vrtání i sedla. Stavební dílce jsou pak vytvořeny jako „standardní trámy“, čímž odpovídají logice programu a tím je možné s nimi dále pracovat. Výstup je na bázi aktuálního formátu BTL V10.



Rozšířší DXF/DWG importu

Při importování souboru DXF nebo DWG je možné zadat počáteční bod. Tento soubor je pak voleným bodem usazen na nulový bod v programu VisKon.



Při importu do otevřeného 2D okna, dojde ke automatickému vytvoření 2D linií namísto 3D linií. Uživatel tím získal možnost sám rozhodnout, zda bude DXF / DWG importováno jako 2D nebo jako 3D objekt.

Export Collada

Collada export umožňuje uživateli nejrůznější možnosti. Na základě *.DAE formátu souboru dochází k přenosu ve VisKonu nakreslých konstrukcí a následně předvedení (demostrace) konstrukce na dalších zařízeních (např. tablet, chytrý telefon, MAC). Na těchto zařízeních je

pak nutné nainstalovat odpovídající Collada prohlížeč. Další možností je výstup k přenosu 3D dat na software pro renderování (např. Blender nebo Lumion). Exportovány jsou všechny viditelné **3D objekty** a jejich textury. Při ukládání by měl být vytvořen odpovídající soubor, protože dojde k založení struktury souboru pro textury.

Im-/Export VCF souborů

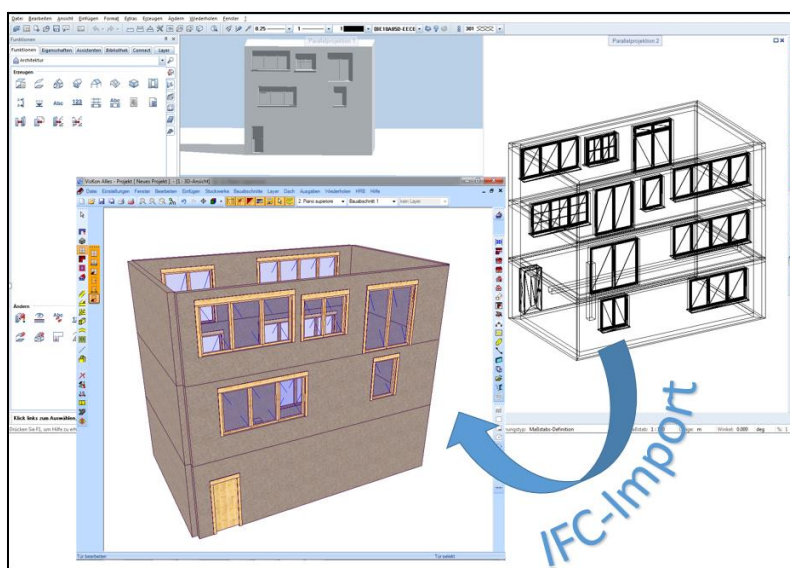
K datům projektů se pro investora, projektanta nebo statika nechají importovat nebo exportovat VCF soubory (např. kontakty pro outlook).

Import GeoMax

Tento výstup slouží jako rozhraní k tachymetrům firmy GeoMax. Data jsou importována přímo z vlastního software GeoMax produktu na základě ASCII souboru. Načtené body nebo linie je pak ve Viskonu (např. úpravy ploch) možné editovat. Aby bylo možné garantovat lepší přehled v konstrukčním systému Viskonu, je možné upravit jednotlivé barvy i názvy příslušných linií. Výstup je za poplatek a ve Vašem programu se tato funkce zobrazí pouze po příslušném spuštění.

IFC výstup

IFC výstup využívají mnozí poskytovatelé softwarů k výměně dat o budovách ve formátu BIM (např. 2D / 3D-CAD, pro statické a tepelné výpočty, pro zjištění množství a nákladů). Zobrazeny jsou struktury budovy jako např. okna, dveře, otvory, stěny, patra, budovy) včetně příslušných vlastností (atributů). Tímto se nechají vyměnit komplexní 3D data plánování se stavebními elementy a popsány atributy mezi stavebními systémy softwarů.



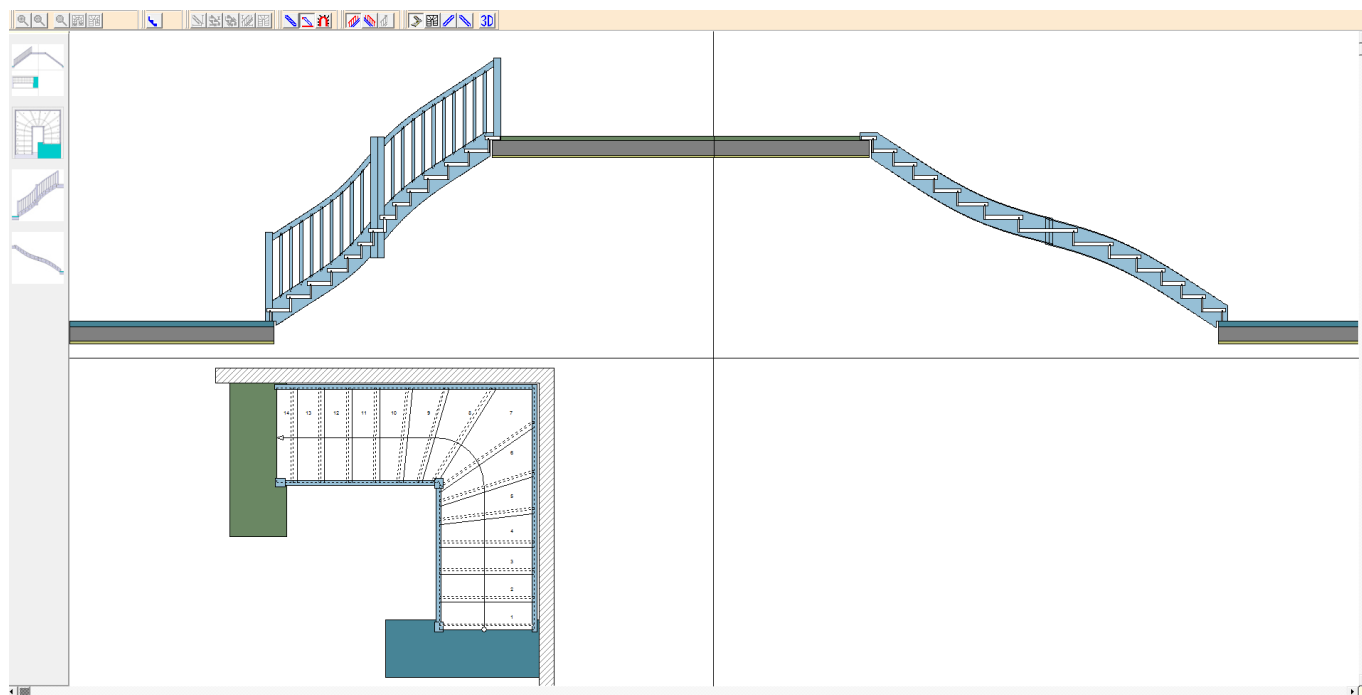
3 VISKON PLÁNOVÁNÍ SCHODŮ

*** VOLITELNÉ

3.1. NOVÝ PROJEKT SCHODŮ



Na základě kliknutí na výše uvedenou funkci se otevře průvodce pro schody se všemi v programu možnými typy schodů. Nejprve zvolte kliknutím myši na Vámi požadovaný typ schodiště. Nyní se otevře hlavní obrazovka, kde se nachází všechny možné funkce pro zadání půdorysu.



3.2. PRŮVODCE PRO SCHODY

Pole pro zadání jsou umístěna okolo grafického zobrazení. Jakmile kliknete do odpovídajícího pole, máte možnost zadat požadované hodnoty. Po dokončení kompletního zadání ukončíte průvodce pro schody kliknutím vpravo nahoře v rohu na button X (zavřít) a pak se dostanete zpět do vlastního prostředí programu. Do Viskonu umístíte schody na základě myši. Po potvrzení bodu zakotvení máte možnost ještě schody posunovat ve směru X, Y a Z.

Bod menu: Náhled

Zde máte možnost měnit mezi typy náhledů a sice mezi *půdorysem, schodnicemi u zrcadla a schodnicemi u stěny*. Aby bylo možné zadat všechna základní data pro schody, je třeba měnit mezi nejrozličnějšími náhledy, protože v jednom náhledu nejsou zobrazena všechna možná data zadání. 3D zobrazení je pak zabudováno až do vlastního hlavního programu.

Bod menu: Kótování

Zde je možné zapnout popř. vypnout jednotlivá kótování pro základní kótování, kótování schodů, schodnic i zábradlí.

Bod menu: Stoupání

Na základě tohoto bodu je možné v půdorysu doplnit nebo snížit počet (stoupání) schodů.

Bod menu: Typy schodnic

Zde je možné určit typ schodnic:
Zadlabené / Podpěrné (nasazené)

Upozornění: Jakmile byl již jednou změněn typ ze zadlabeného na podpěrné, není možné pro tento projekt vrátit nastavení zpět.

Bod menu: Stupně

Bod podmenu *Natočení stupňů* dochází k zapínání a vypínání natočení určitých schodů. Zapnutí této funkce mění nastavení myši tak, že pohybem k a od dochází k natočení zvolených stupňů.

Pod další funkci *Natočení shora i zdola*, dojde k natočení všech schodů v daném poli, zatímco funkce *Natočení shora* nebo *Natočení sdola*, dojde k natočení pouze odpovídající části horního nebo spodního dílce.

Upozornění: Tento bod menu *Natočení stupňů* je aktivní pouze v půdorysu daných schodů.

Bod menu: Parametry schodů

Zde je možné nastavit určité parametry:

- Zatočení: Udává směr zatočení buď doleva nebo doprava
- Jednotka: Buď centimetry (cm) nebo milimetry (mm)
- Oblé napojení schodnic:
- Otvor z patra do patra: Zde máte možnost zadat, zde je na spodním konci schodů otvor ve stropu, nebo zda schodům náleží průběžný strop (podlaha). Stropy je pak ale nutné dokreslit separátně ve vlastním prostředí programu.

Bod menu: Zábradlí

Pod oběma body menu *zábradlí vnitřní* nebo *zábradlí vnější* je možné stanovit na jaké straně schodnice bude zábradlí umístěno.

Přejděte do náhledu schodnic u zrcadla nebo schodnic u stěny. Nyní můžete definovat parametry pro výšku zábradlí, tloušťku madla, odstup a tloušťku tyčí.

Okótování sloupků:

Nejprve jděte do půdorysu (*náhled, půdorys*) a poté do bodu menu zábradlí, okótování sloupků:

Okótování sloupků probíhá kliknutím levým tlačítkem myši na půdorys sloupků. Proto je kótování sloupků možné pouze v půdoryse.

Nakliknutím sloupků se otevře okno, ve kterém je zvolený sloupek zvětšen. V tomto okně je pak možné zadat průřez sloupky, stejně jako schodnicí(e). Tím jsou velikost a délka sloupků jednoznačně stanoveny. Pakliže chcete, je stejně tak možné převzít požadované hodnoty sloupku na ostatní sloupky.

Bod menu: Výpis

Zde máte možnost zobrazit a vytisknout seznamy materiálu.

3.3. VYSVĚTLENÍ K JEDNOTLIVÝCH FUNKCÍ


















Symbody v různých tlačítkách slouží především k zapnutí a vypnutí nejrůznějších funkcí popř. náhledů.



Všechny náhledy



Zapnout náhled schodnic u zrcadla

-  Zapnout náhled schodnic u stěny
-  Zapnout 3D náhled
-  Button bez funkce
-  Zmenšit grafiku ve zobrazeném okně
-  Zvětšit pole, které je možné natáhnout stisknutím myši
-  Natočení schodů nahoře a dole (jen v půdorysu)
-  Natočení schodů nahoře (jen v půdorysu)
-  Natočení schodů jednotlivě (jen v půdorysu)
-  Zobrazit rozměry schodů v půdorysu
-  Nasazené na schodnici (poté není možné zpět na zadlabené schody)
-  Zobrazit rozměry schodů
-  Zobrazit rozměry schodnic
-  Bez podstupňů
-  Otvor z patra do patra
-  S ohnutím
-  Zábradlí vnitřní
-  Zábradlí vnější

3.4. VŠEOBECNĚ O VISKON PLÁNOVÁNÍ SCHODŮ

Zobrazení rozměrů tolerance:

Ve VisKonu plánování schodů dochází k zobrazení rozměrů jednotlivých stupňů. Tyto rozměry se změny podle toho, jak jsou rozloženy jednotlivé stupně. Kótování probíhá vždy u schodnice u zrcadla, kdy je vždy kótováno u vnější hrany k vnější hraně stupně.

Tolerance stupně nástupnice a výstupnice

Je třeba volit takovou hodnotu stupně, aby byly zahrnuty nástupnice a výstupnice. Pomocí funkce Natočit stupně jednotlivě máte nyní možnost, tyto stupně posunout. Schodnice je pak automaticky prodloužena nebo zkrácena.

Změna základních rozměrů schodů

Pakliže změníte ve Viskonu nějaký dílec schodů (stupeň, schodnice, sloupky atd.), objeví se dotaz, zda „Chcete upravit kompletní schody?“. Pakliže kliknete na „ano“, otevře se opět průvodce pro schody a Vy máte možnost zadat všechny základní hodnoty znovu. Pakliže kliknete na „ne“, bude změněn pouze ten zvolený dílec.

Upozornění: Pakliže pak změníte základní hodnoty, dojde k vymazání všech manuálních úprav!